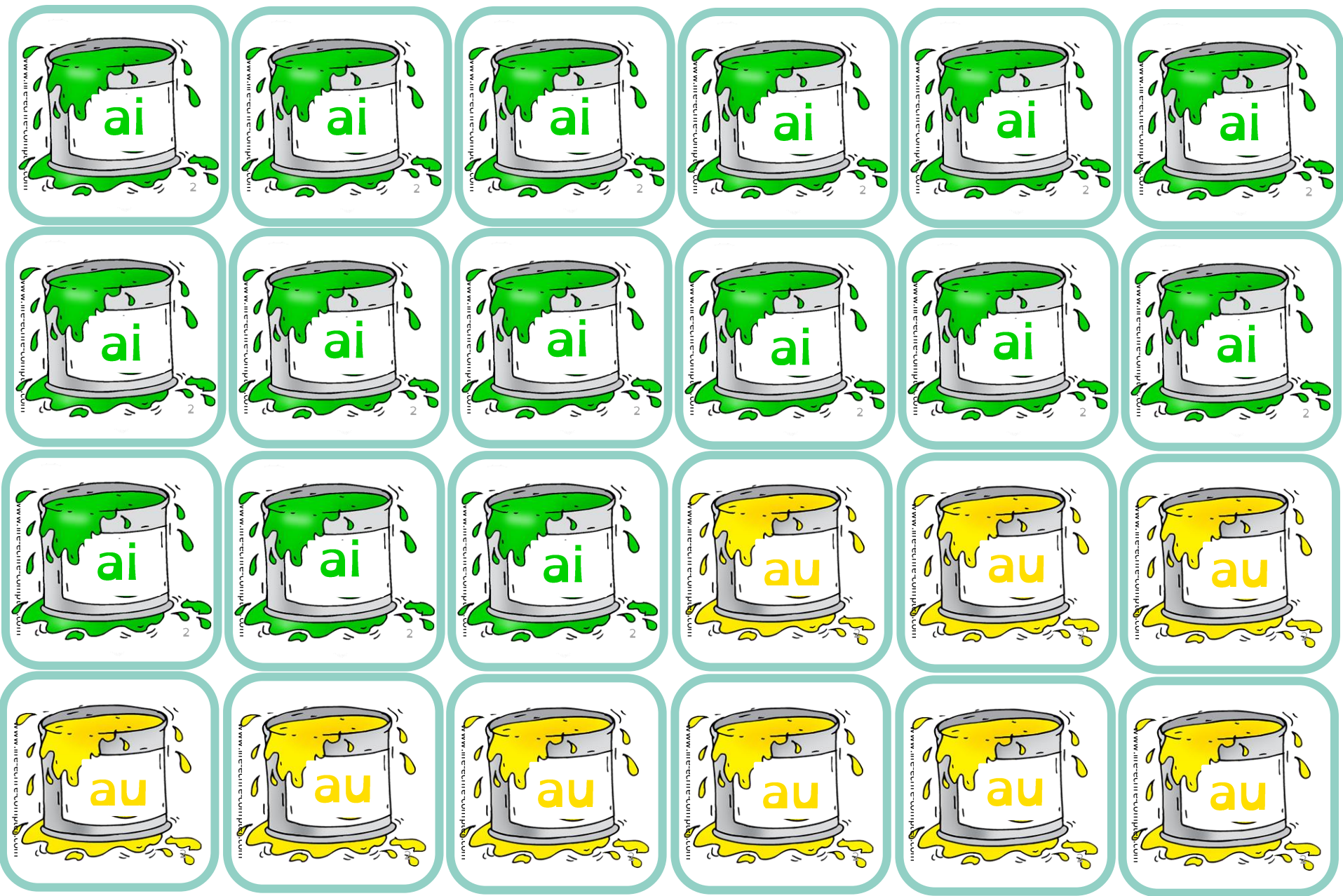
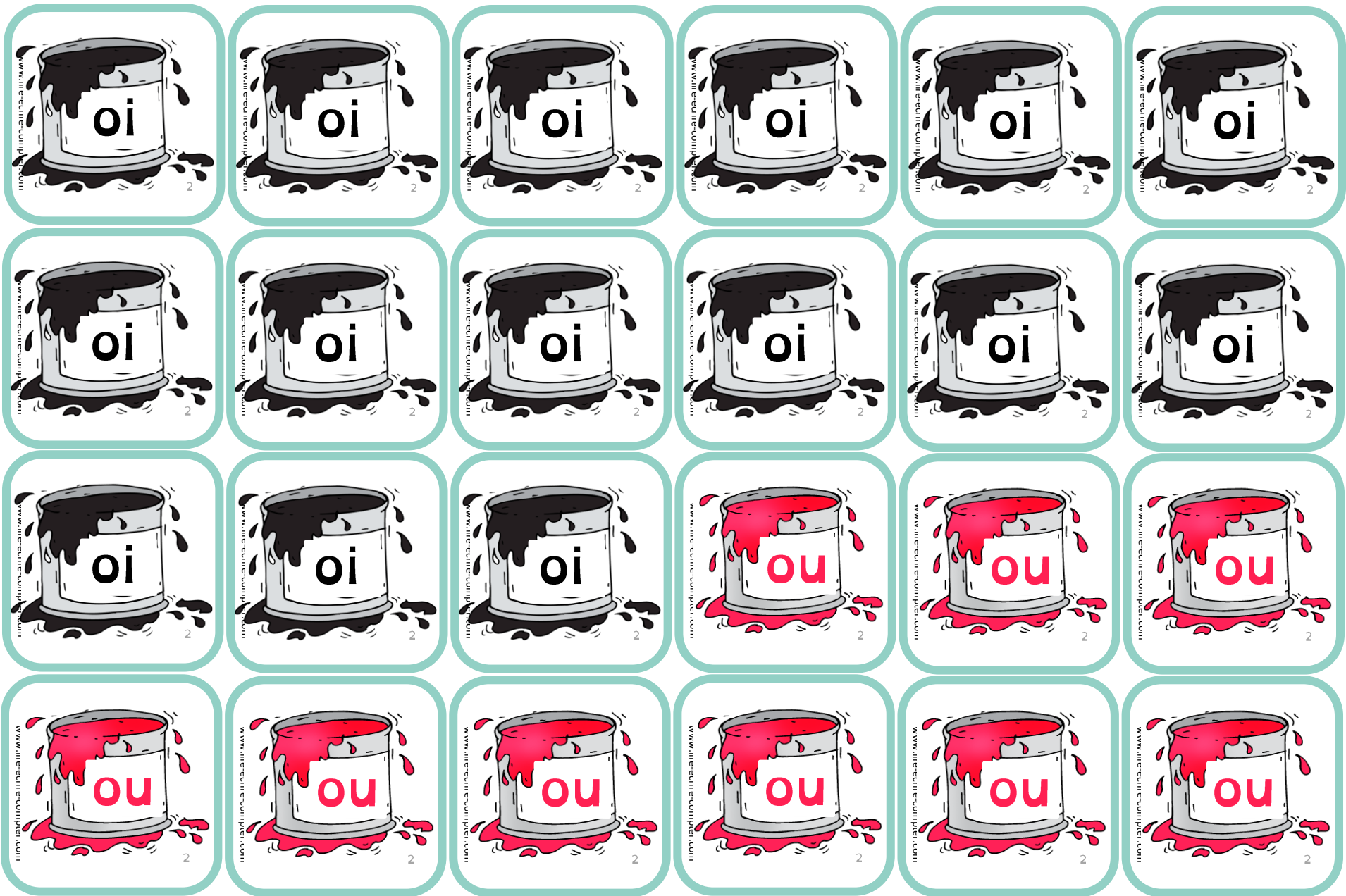
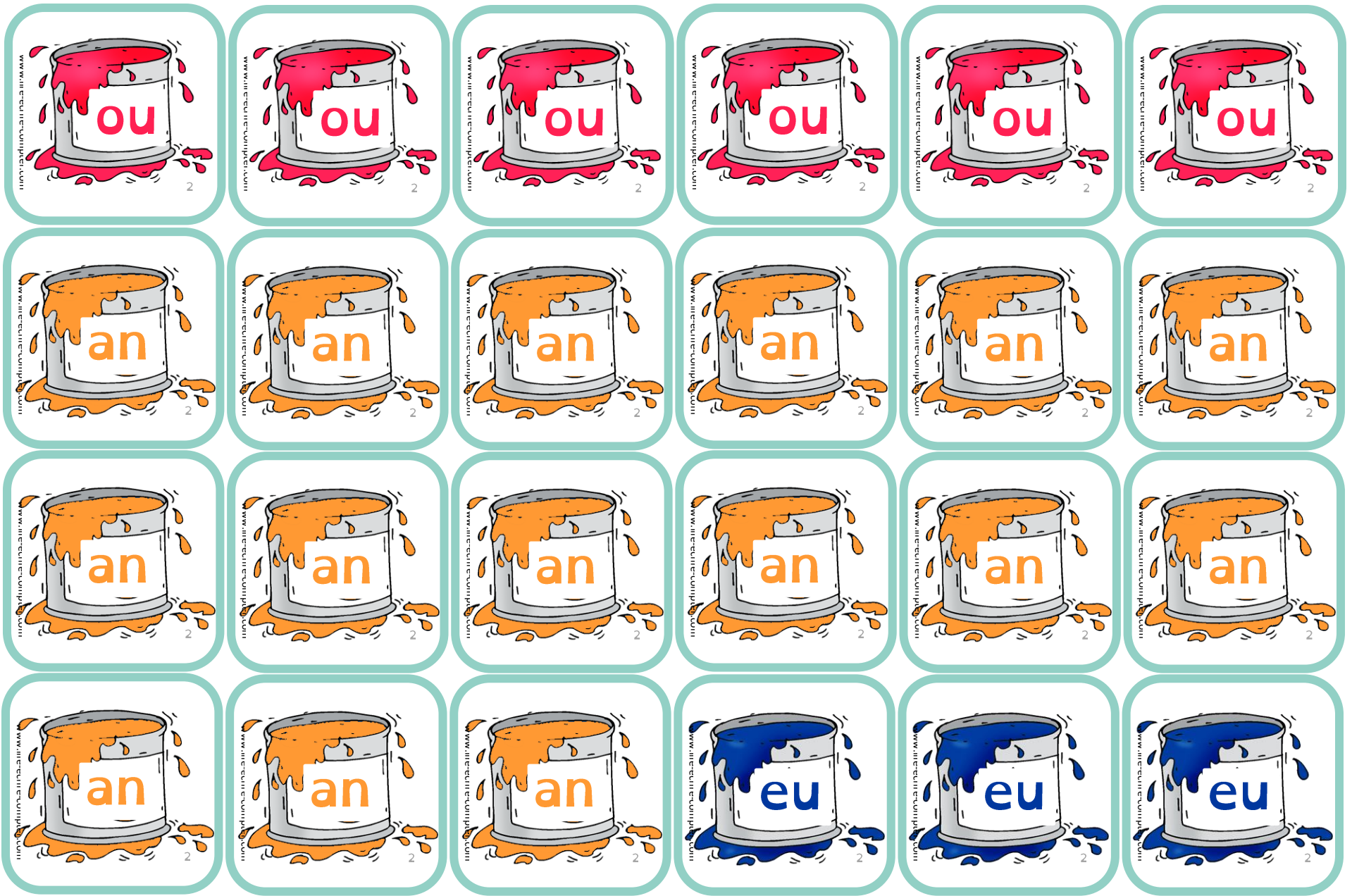












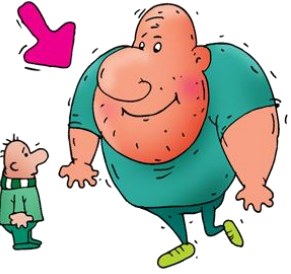
f tôme



p da



br che



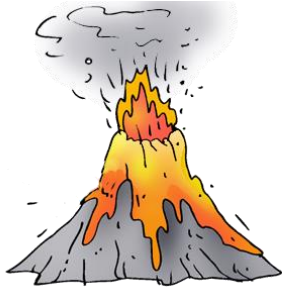
gé t



ambul ce



ge



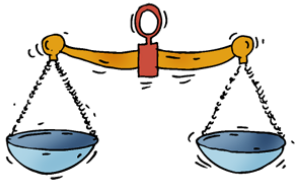
volc



tilope



b c



www.lire-ecre-compter.com

bal ce



www.lire-ecre-compter.com

pélic



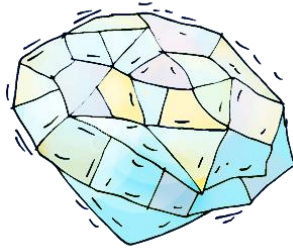
www.lire-ecre-compter.com

flam t



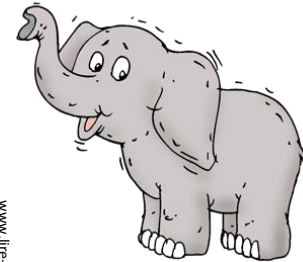
www.lire-ecre-compter.com

cre



www.lire-ecre-compter.com

diam t

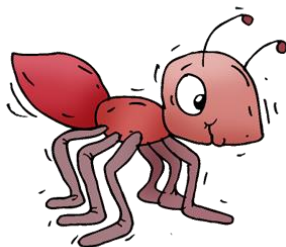


www.lire-ecre-compter.com

éléph t



s ris



f rmi



l p



bij x



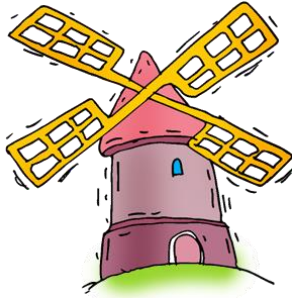
hib



c de



f rchette



m lin



br ette



d che



b che



b cher



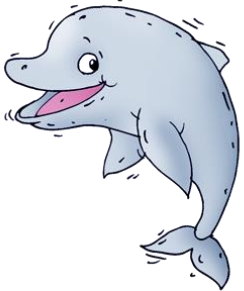
p belle



b gie



t rnevis



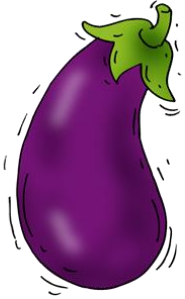
d phin



truche



artich t



bergine



tocar



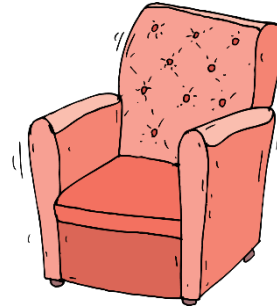
tomne



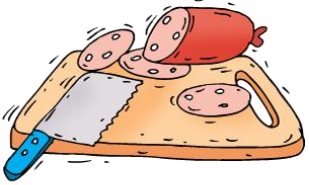
ch ssure



t pe



f teuil



s cisse



anim x



t reau



tuy



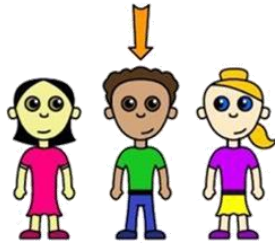
noy



s ce



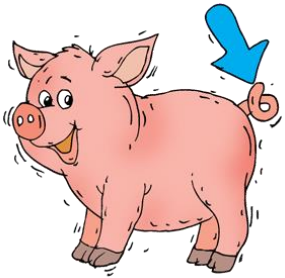
amour x



mili



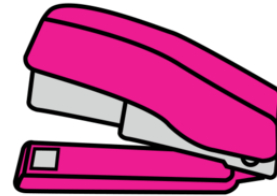
Il pl t



qu e



pn



agraf se



dans se



f



coiff se



chev x



y x



d x



tond se



perc se



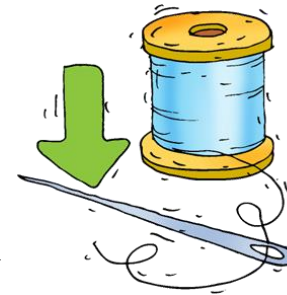
ponc se



l t



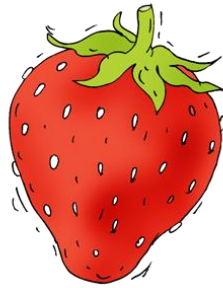
bal



guille



ch se



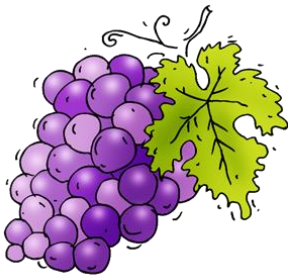
fr se



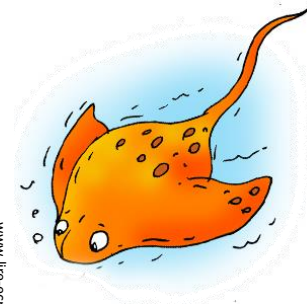
l ne



pal s



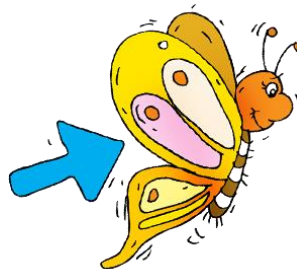
r sin



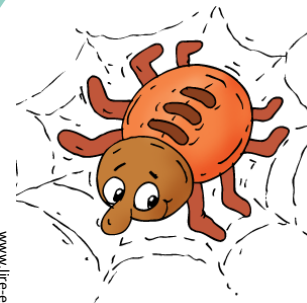
r e



gle



le



argnée



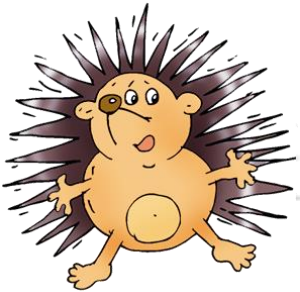
vétérinre



cssière



cre



hériss ☐



drag ☐



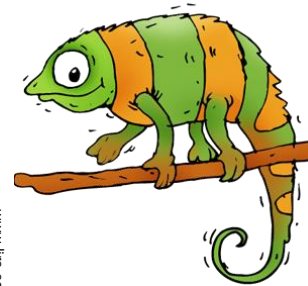
dind ☐



sav ☐



biber ☐



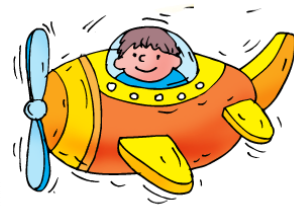
camélé ☐



accordé



ball



avi



garç



maç

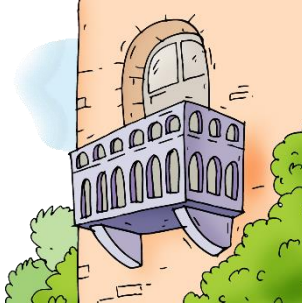


pige



www.lire-ecriture-compteur.com

scorpi□



www.lire-ecriture-compteur.com

balc□



www.lire-ecriture-compteur.com

m□tagne



www.lire-ecriture-compteur.com

coch□



www.lire-ecriture-compteur.com

p□re



www.lire-ecriture-compteur.com

v□ture



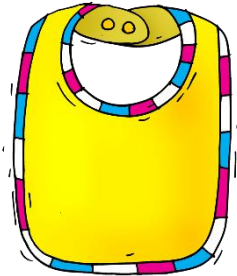
r



séch r



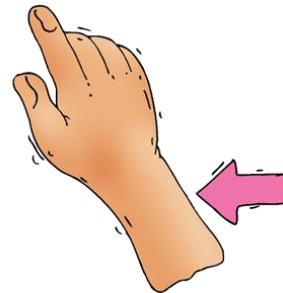
seau



bav r



c ffeur



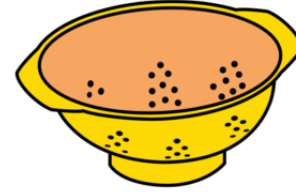
p gnet



balanç re



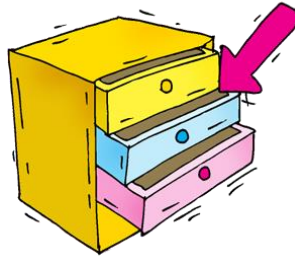
ras r



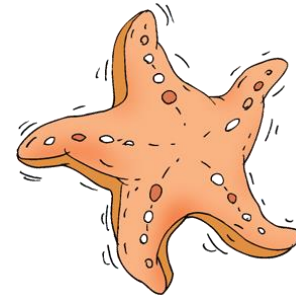
pass re



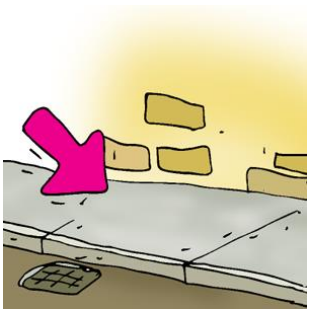
mir r



tir r



ét le



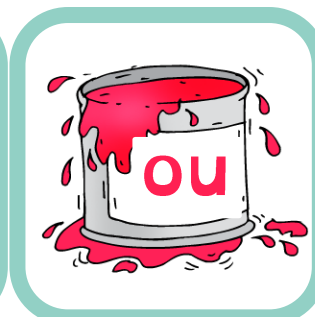
www.life-ecriture-compter.com

trott r

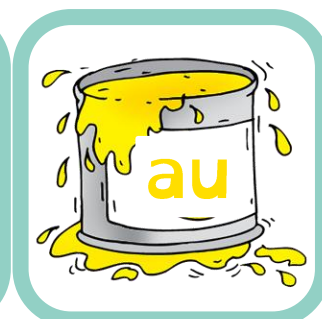


www.life-ecriture-compter.com

ard se

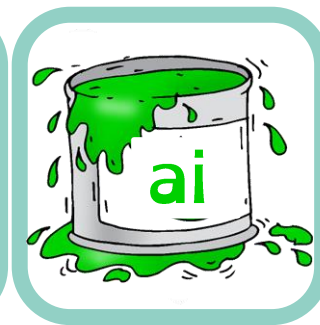


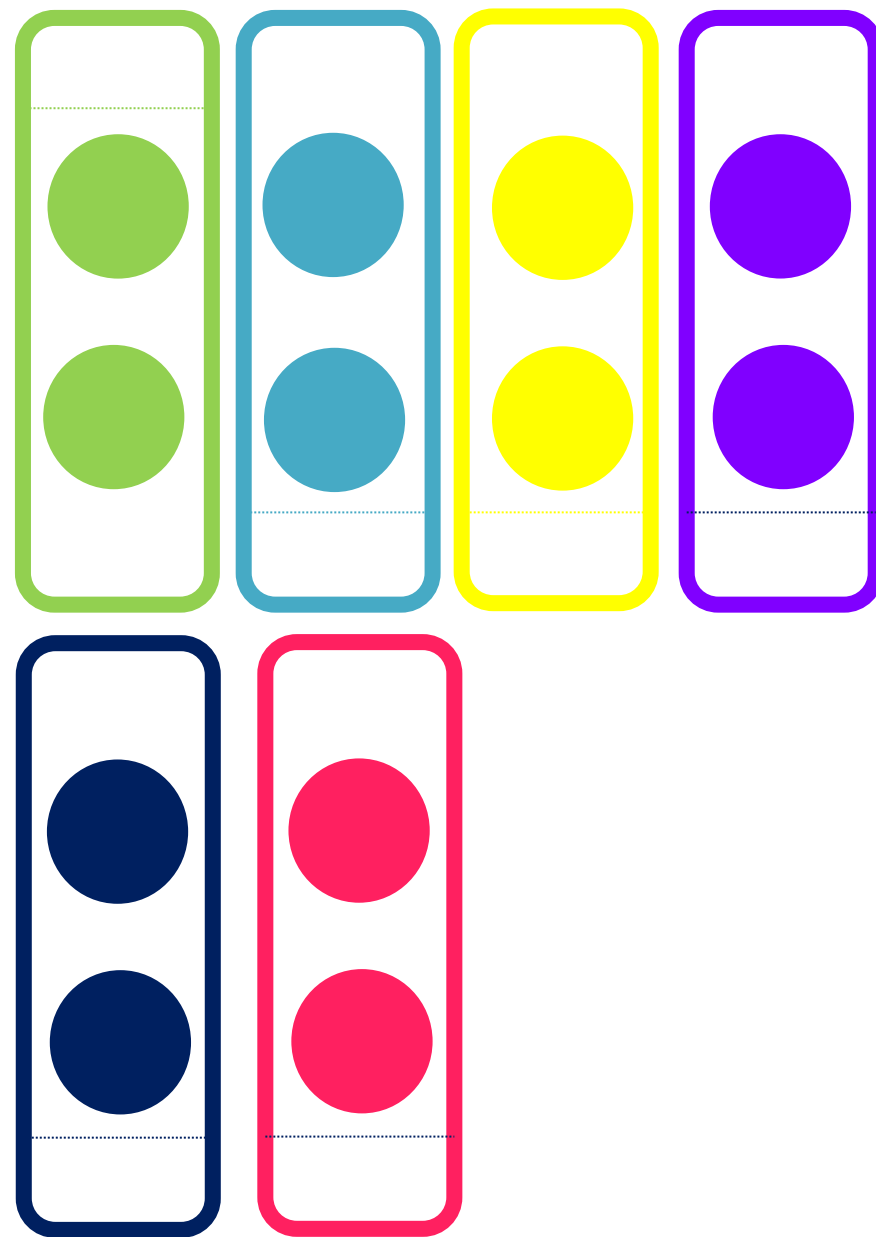
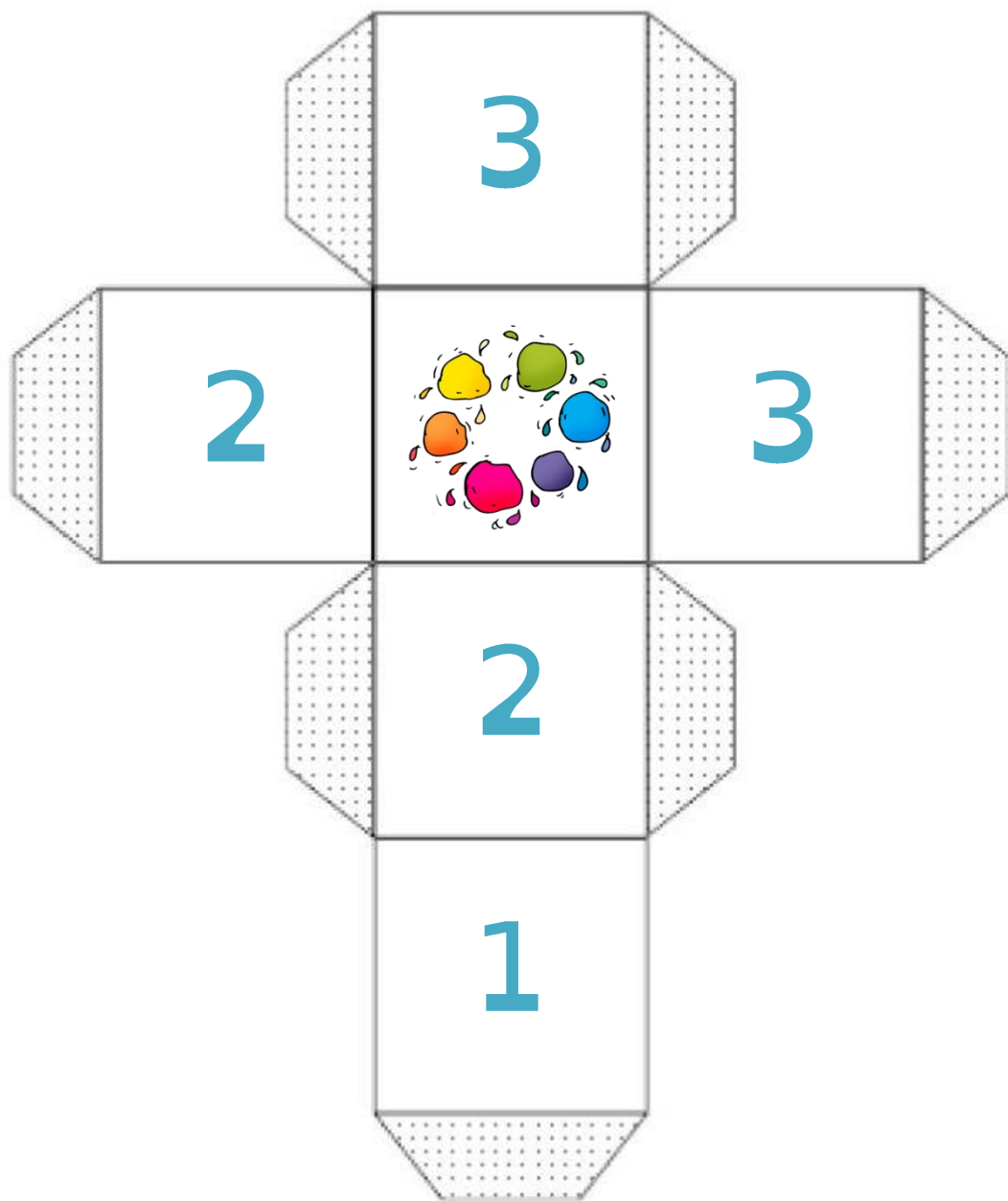




https://www.lire_ecrire_compteur.com







Règle du jeu

De toutes les couleurs

Compétences travaillées :

- Identifier des digrammes manquants dans des mots.
- Discriminer des digrammes ressemblants : ou/on, au/an, ai/oi.
- Maîtriser les déplacements sur une piste
- Mettre en place une stratégie (choisir la case d'arrêt la plus avantageuse quand le dé le permet).

But du jeu :

Il s'agit de compléter, par un digramme, des mots écrits sur des cartes. Les digrammes manquants sont à récupérer sur un plateau de jeu.

Nombre de joueurs : 2 à 6

Préparation :

Placer sur chaque case du plateau un jeton de la couleur correspondante. Il conviendra de remplacer les pions à chaque fois qu'un joueur en prendra un.

Distribuer 5 cartes à chaque joueur.

Déroulement :

Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case départ. Les joueurs se déplacent, à tour de rôle, chacun avec son pion.

Le plus jeune commence : il lance le dé et avance du nombre de cases indiqué. Si le digramme écrit sur la case correspond à l'un des digrammes manquants sur l'une de ses 5 cartes le joueur s'en empare et le pose sur sa carte à l'emplacement prévu. Il pioche alors une nouvelle carte, de manière à toujours avoir 5 cartes à compléter.

Si le dé tombe sur la face , le joueur choisit d'avancer ou de reculer son pion d'une, deux ou trois cases de manière à arriver sur la case de son choix.

Plusieurs tours de piste sont possibles. Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'un des joueurs ait complété 5 cartes. Il est alors déclaré vainqueur.

BON JEU !!!