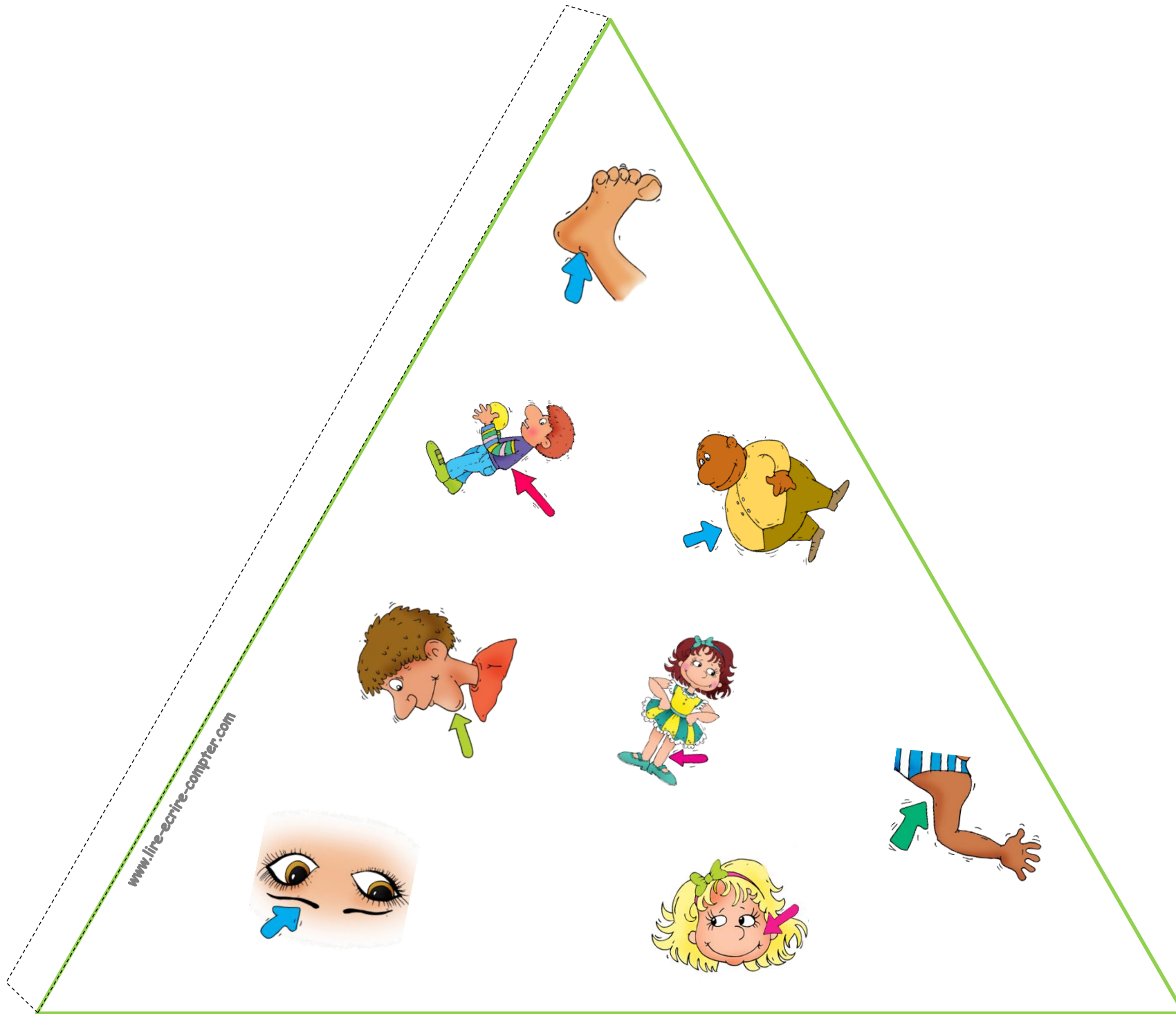
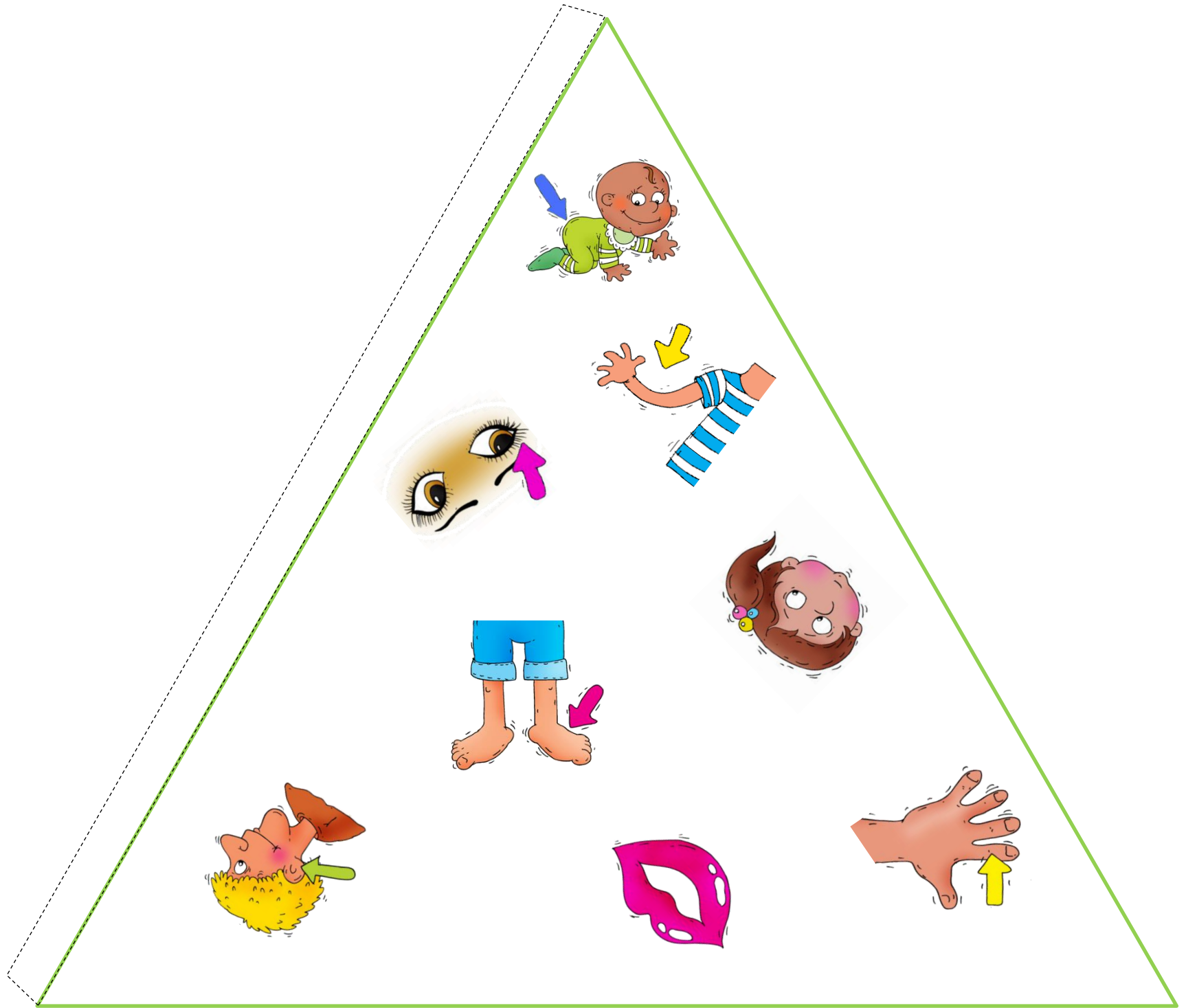
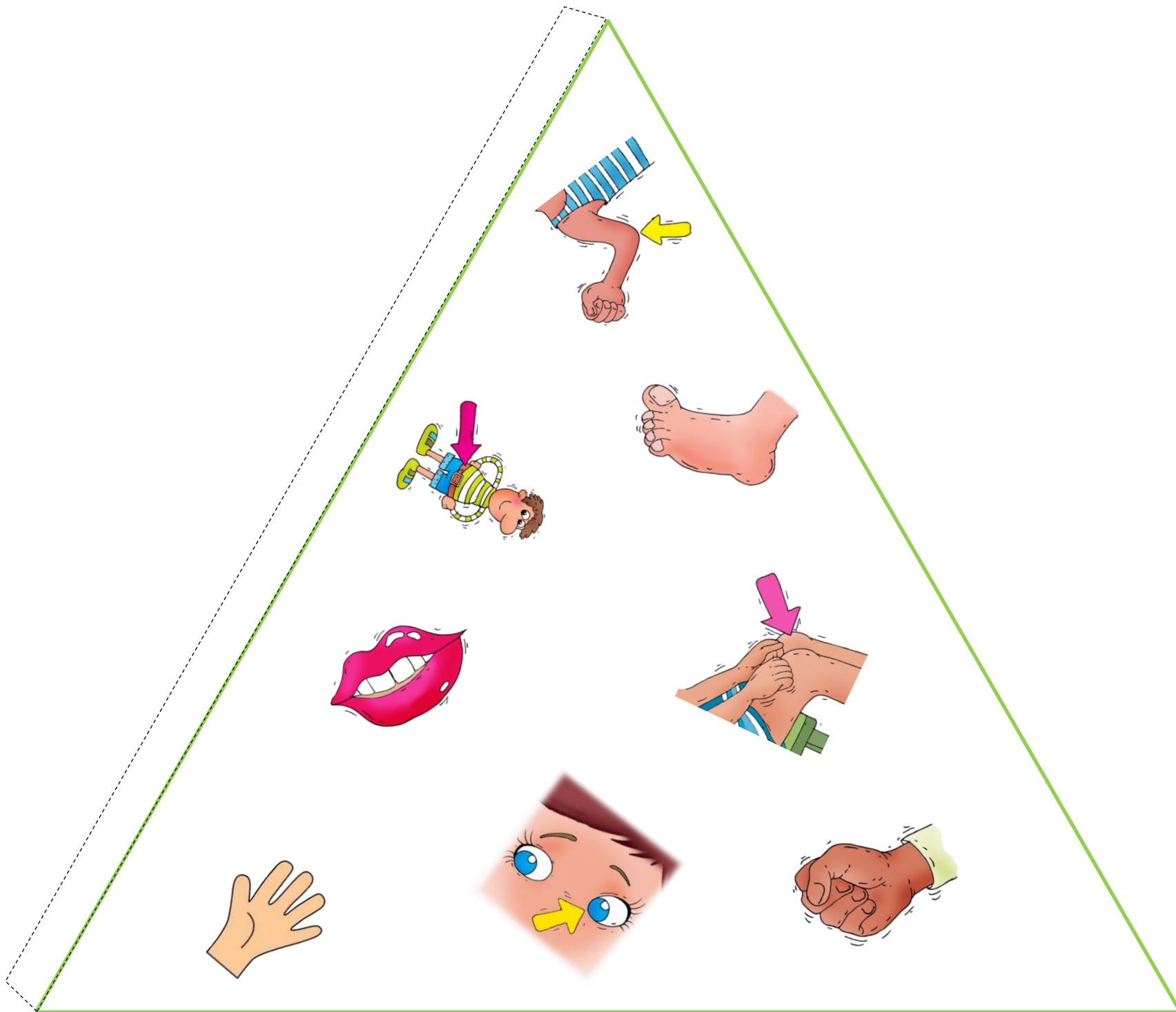
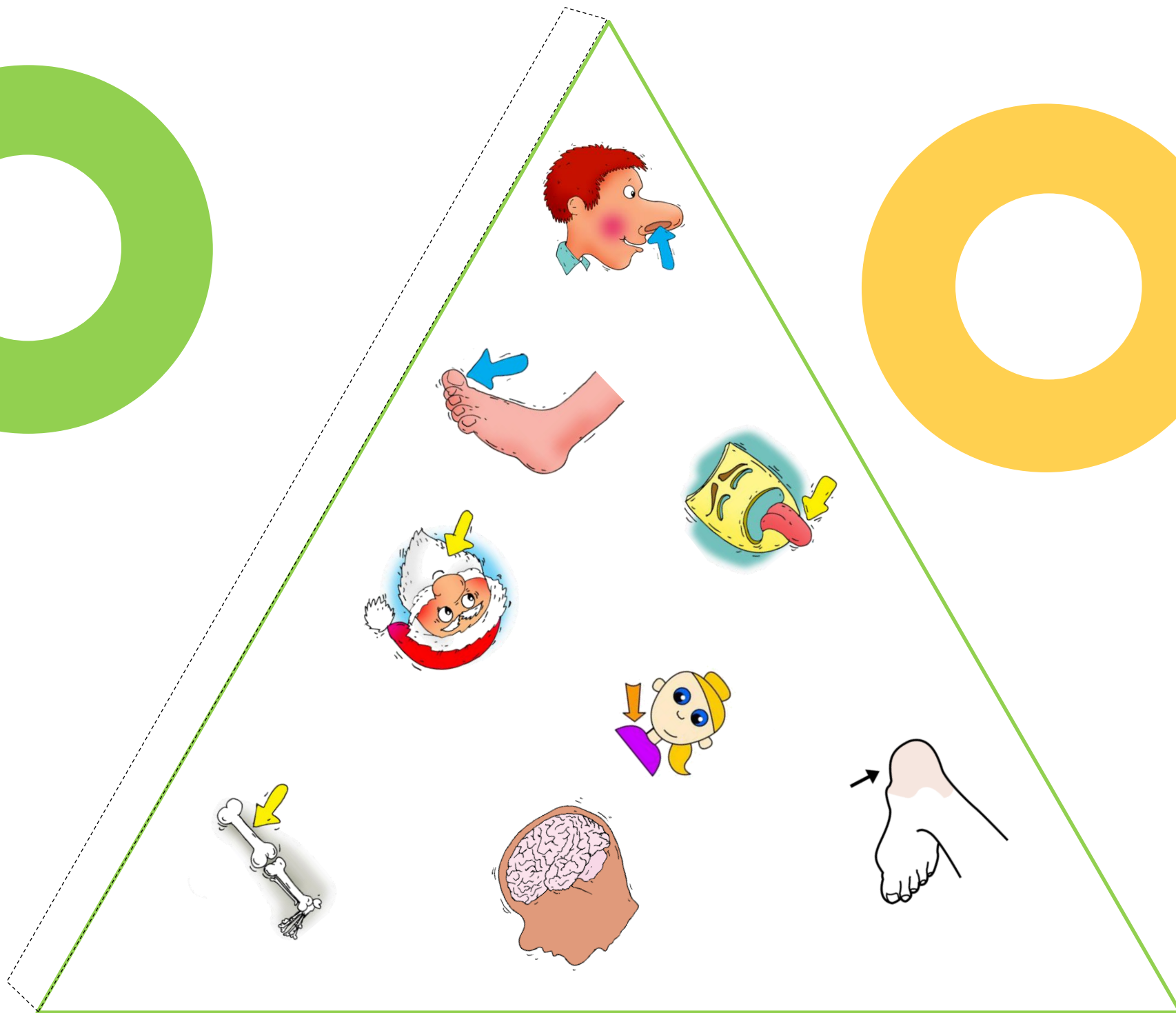


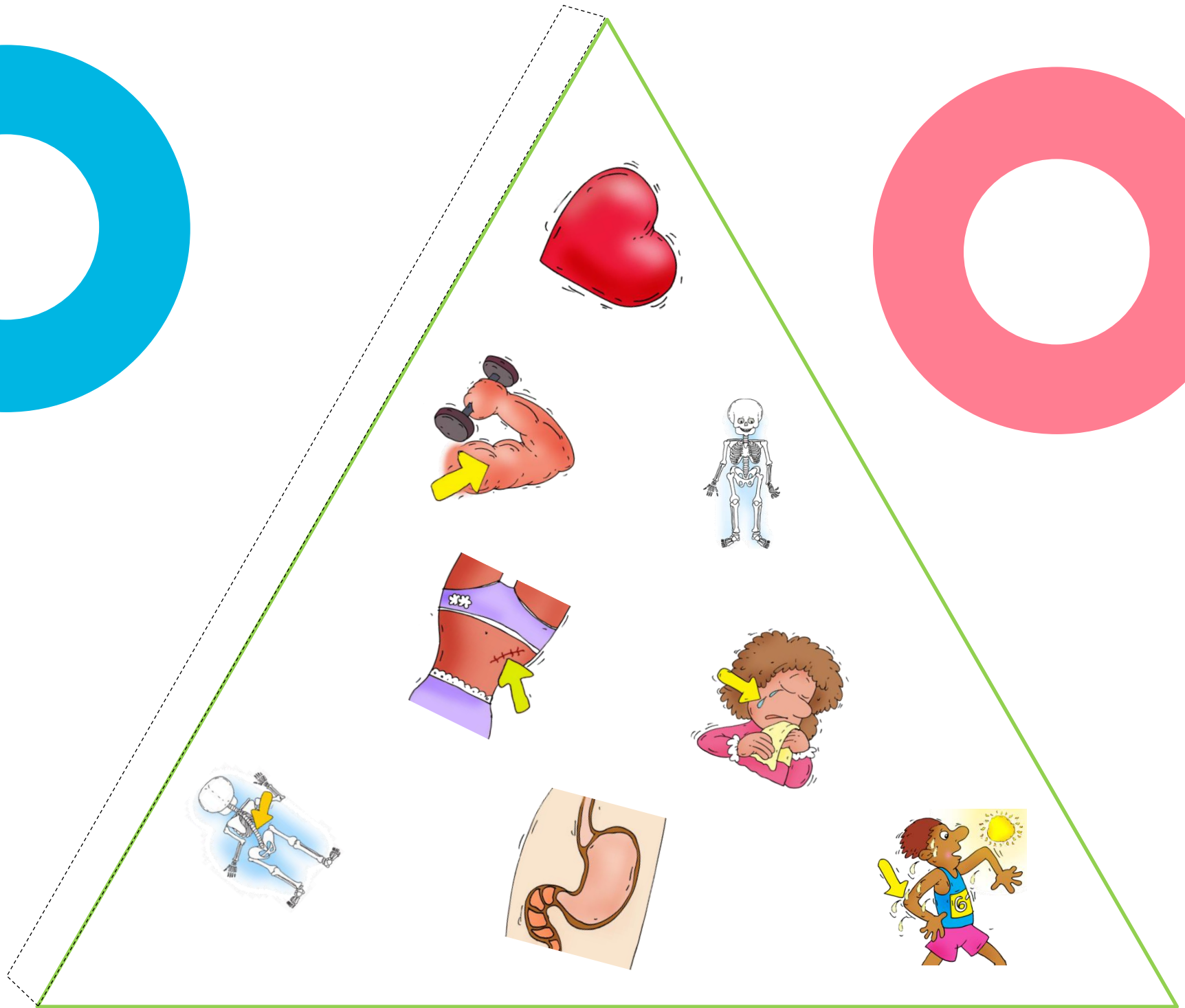
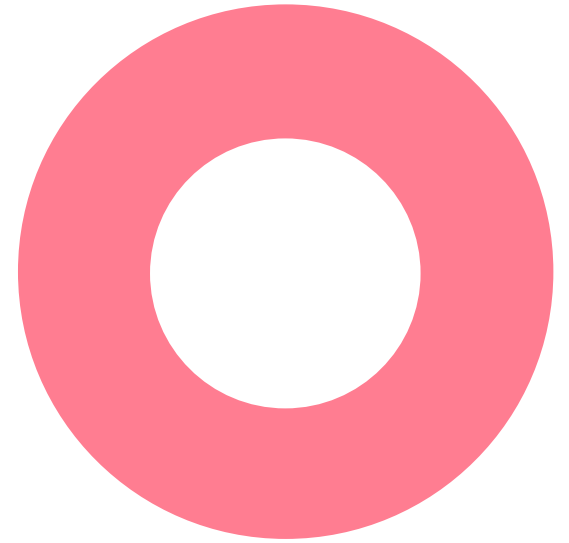
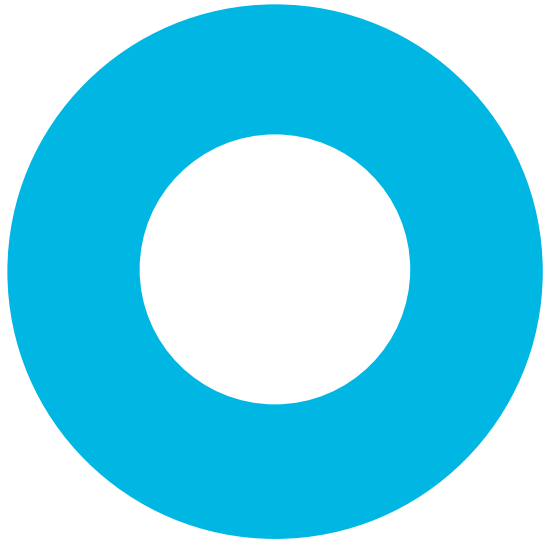


www.live-eatire-computer.com









cheville

ankle

Knöchel



www.lire-ecrive-compter.com

bras

arm

Arm



www.lire-ecrive-compter.com

aisselle

armpit

Achselhöhle



www.lire-ecrive-compter.com

dos

back

Rücken



www.lire-ecrive-compter.com

ventre

belly

Bauch



www.lire-ecrive-compter.com

fesses

buttocks

Gesäß



www.lire-ecrive-compter.com

joue

cheek

Wange



www.life-ecrire-compter.com

menton

chin

Kinn



www.life-ecrire-compter.com

oreille

ear

Ohr



www.life-ecrire-compter.com

coude

elbow

Ellbogen



www.life-ecrire-compter.com

sourcil

eyebrow

Augenbraue



www.life-ecrire-compter.com

cil

eyelash

Wimper



www.life-ecrire-compter.com

œil

eye

Auge



www.lire-ecrite-compter.com

visage

face

Gesicht



www.lire-ecrite-compter.com

pieds

feet

Fuße



www.lire-ecrite-compter.com

doigt

finger

Finger



www.lire-ecrite-compter.com

poing

fist

Faust



www.lire-ecrite-compter.com

pied

foot

Fuß



www.lire-ecrite-compter.com

main

hand

Hand



www.lire-ecrite-compter.com

hanche

hip

Hüfte



www.lire-ecrite-compter.com

genou

knee

Knie



www.lire-ecrite-compter.com

jambe

leg

Bein



www.lire-ecrite-compter.com

lèvre

lip

Lippe



www.lire-ecrite-compter.com

bouche

mouth

Mund



www.lire-ecrite-compter.com

dents

teeth

Zähne



www.lire-ecrite-compter.com

nombril

navel

Nabel



www.lire-ecrite-compter.com

cou

neck

Hals



www.lire-ecrite-compter.com

nez

nose

Nase



www.lire-ecrite-compter.com

narine

nostril

Nasenloch



www.lire-ecrite-compter.com

cuisse

thigh

Oberschenkel



www.lire-ecrite-compter.com

pouce

thumb

Daumen



www.lire-ecrite-compter.com

gorge

throat

Hals



www.lire-ecrite-compter.com

orteil

toe

Zehe



www.lire-ecrite-compter.com

langue

tongue

Zunge



www.lire-ecrite-compter.com

poignet

wrist

Handgelenk



www.lire-ecrite-compter.com

épaule

shoulder

Schulter



www.lire-ecrite-compter.com

talon

heel

Ferse



www.lire-ecrite-compteur.com

barbe

beard

Bart



www.lire-ecrite-compteur.com

os

bone

Knoche



www.lire-ecrite-compteur.com

cerveau

brain

Gehirn



www.lire-ecrite-compteur.com

cœur

heart

Herz



www.lire-ecrite-compteur.com

muscle

muscle

Muskel



www.lire-ecrite-compteur.com

squelette

skeleton

Skelett



www.lire-ecrive-compter.com

cicatrice

scar

Narbe



www.lire-ecrive-compter.com

colonne
vertébrale

spin

Wirbelsäule



www.lire-ecrive-compter.com

larme

tear eye

Träne



www.lire-ecrive-compter.com

sueur

sweat

Schweiß



www.lire-ecrive-compter.com

estomac

stomach

Marge



www.lire-ecrive-compter.com

Règle du jeu

Compétences travaillées :

- Lecture par voie indirecte
- Enrichissement du vocabulaire autour du corps humain, dans trois langues : le français l'allemand et l'anglais.
- Balayage visuel

But du jeu :

Retrouver le plus rapidement possible, sur un plateau, l'illustration d'un mot écrit sur une carte. Les mots des cartes sont écrits dans trois langues, le français, l'allemand et l'anglais. Ils concernent le vocabulaire autour du corps humain. Le premier joueur à retrouver, sur le plateau hexagonal, le dessin correspondant au mot écrit d'une carte gagne celle-ci. Le joueur ayant le plus de cartes à la fin de la partie a gagné.

Préparation :

Évider le centre de chaque jeton de manière à fabriquer des anneaux.

Placer le plateau au centre de la table, si possible sur un plateau tournant. Distribuer un anneau à chaque joueur. Mélanger les cartes. Les placer faces cachées à côté du plateau de jeu.

Déroulement :

Chacun son tour, un joueur retourne la première carte de la pile, lit le mot écrit sur la carte, dans la ou les langue(s) choisie(s), puis pose cette carte face visible pour tous les joueurs. Ceux-ci cherchent à quel endroit du plateau est illustré le mot à retrouver.

Le premier joueur à avoir trouvé le dessin recherché place son anneau dessus. Si le résultat est exact il gagne la carte et reprend son anneau.

Si un joueur commet une erreur en plaçant son jeton, il est pénalisé et doit rendre une de ses cartes gagnées.

Le vainqueur est celui qui aura réuni le plus grand nombre de cartes lorsqu'on les aura toutes montrées.

Variantes :

1. On peut décider de faire tourner le plateau (de la valeur d'un triangle) chaque fois qu'un mot est trouvé.
2. On peut fixer un nombre de cartes à obtenir pour être déclaré vainqueur (par exemple, 5 cartes).
3. On peut choisir un meneur de jeu qui lira toutes les cartes, dans la langue de son choix, sans les montrer.

BON JEU !

