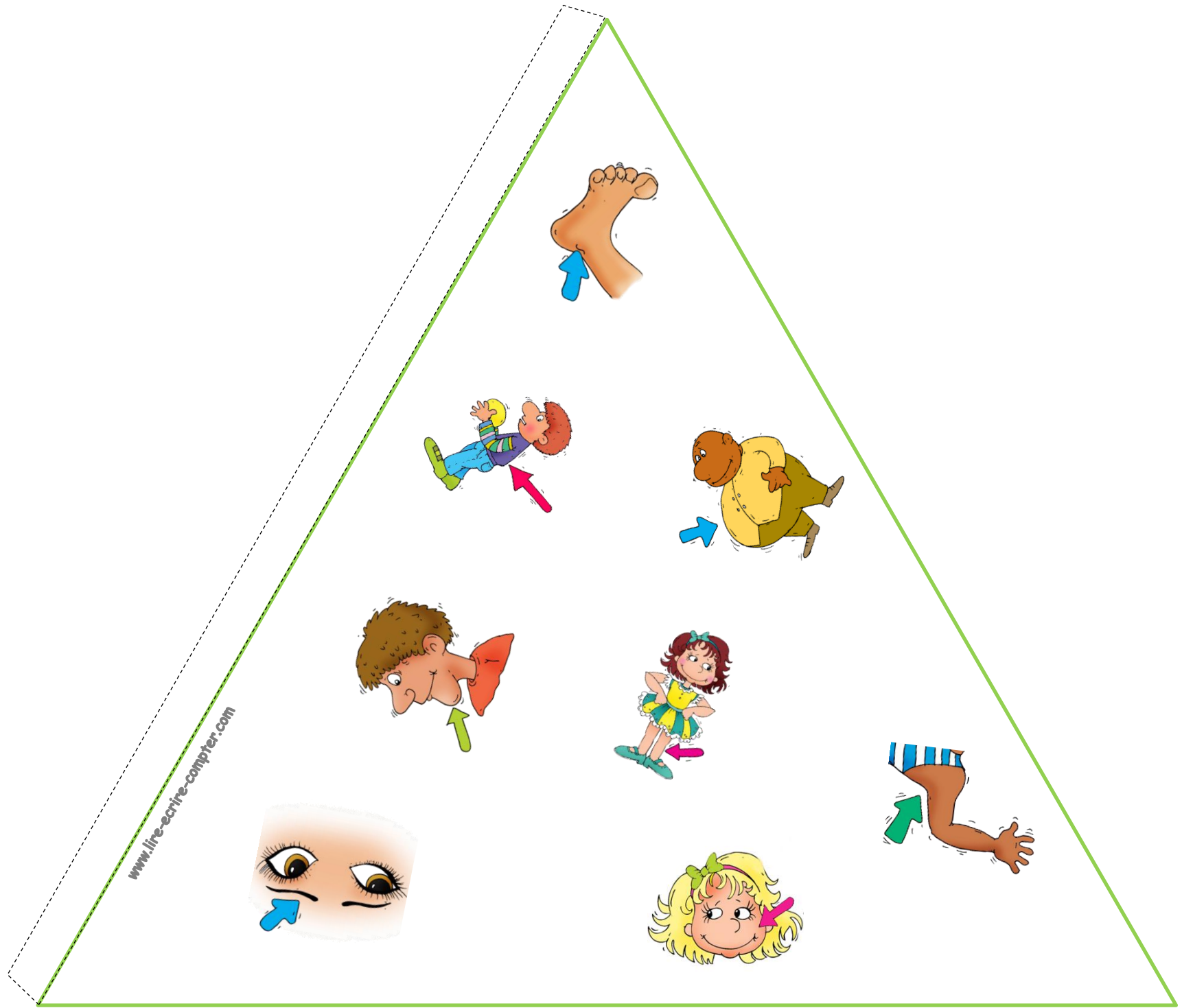
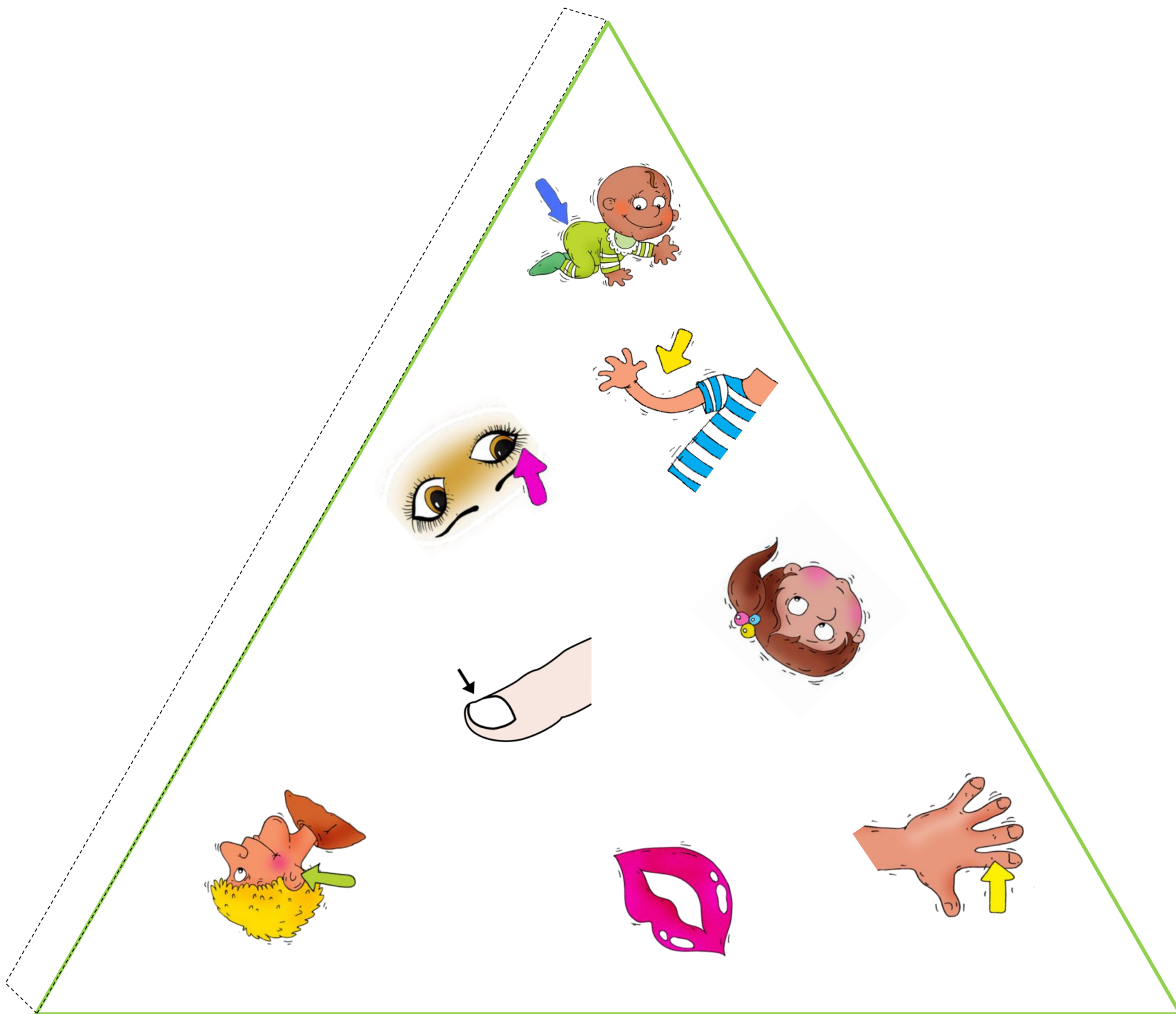
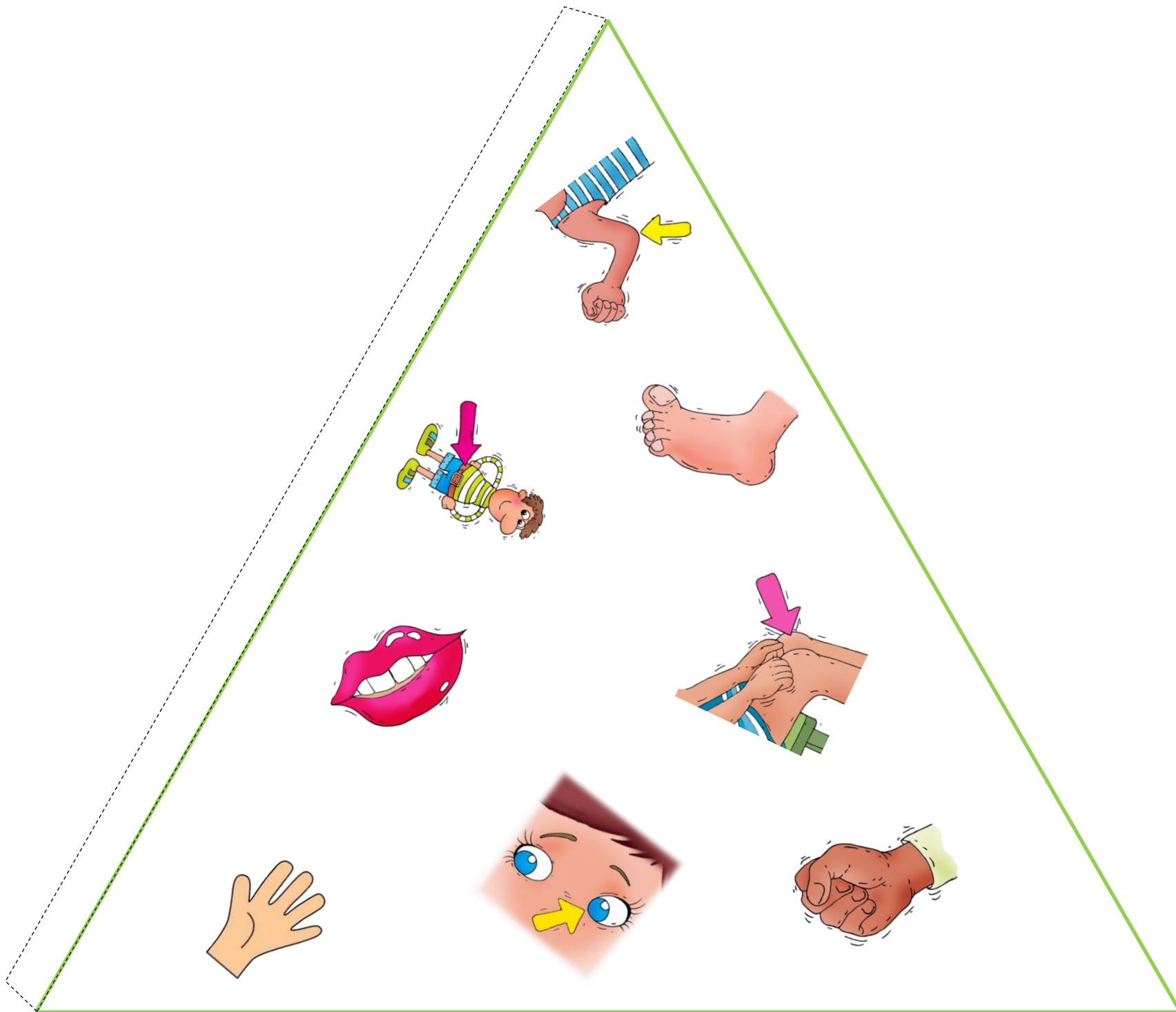
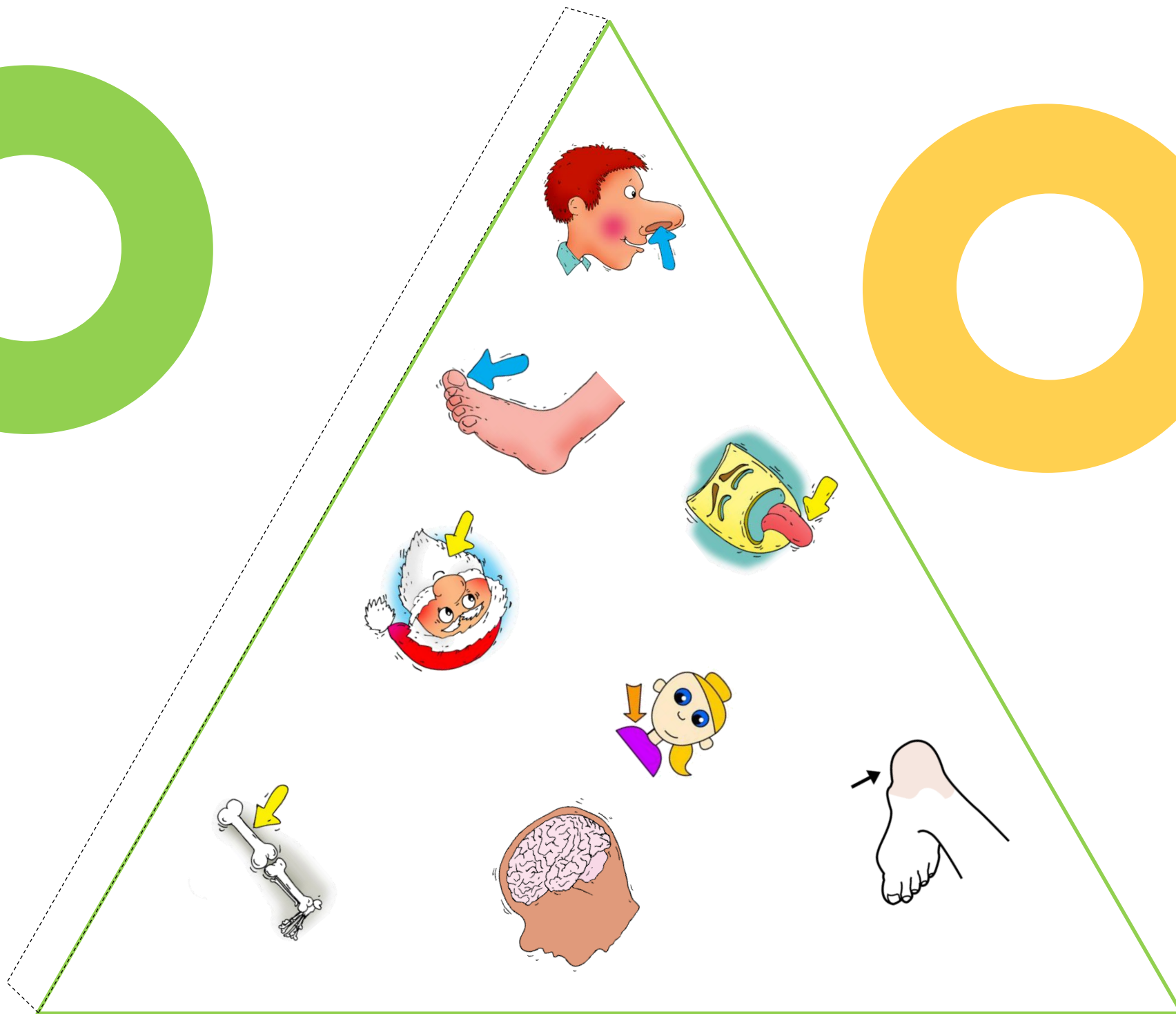
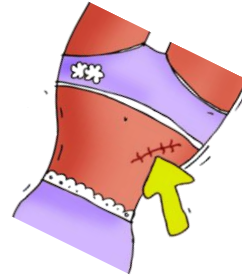
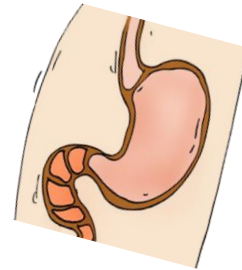
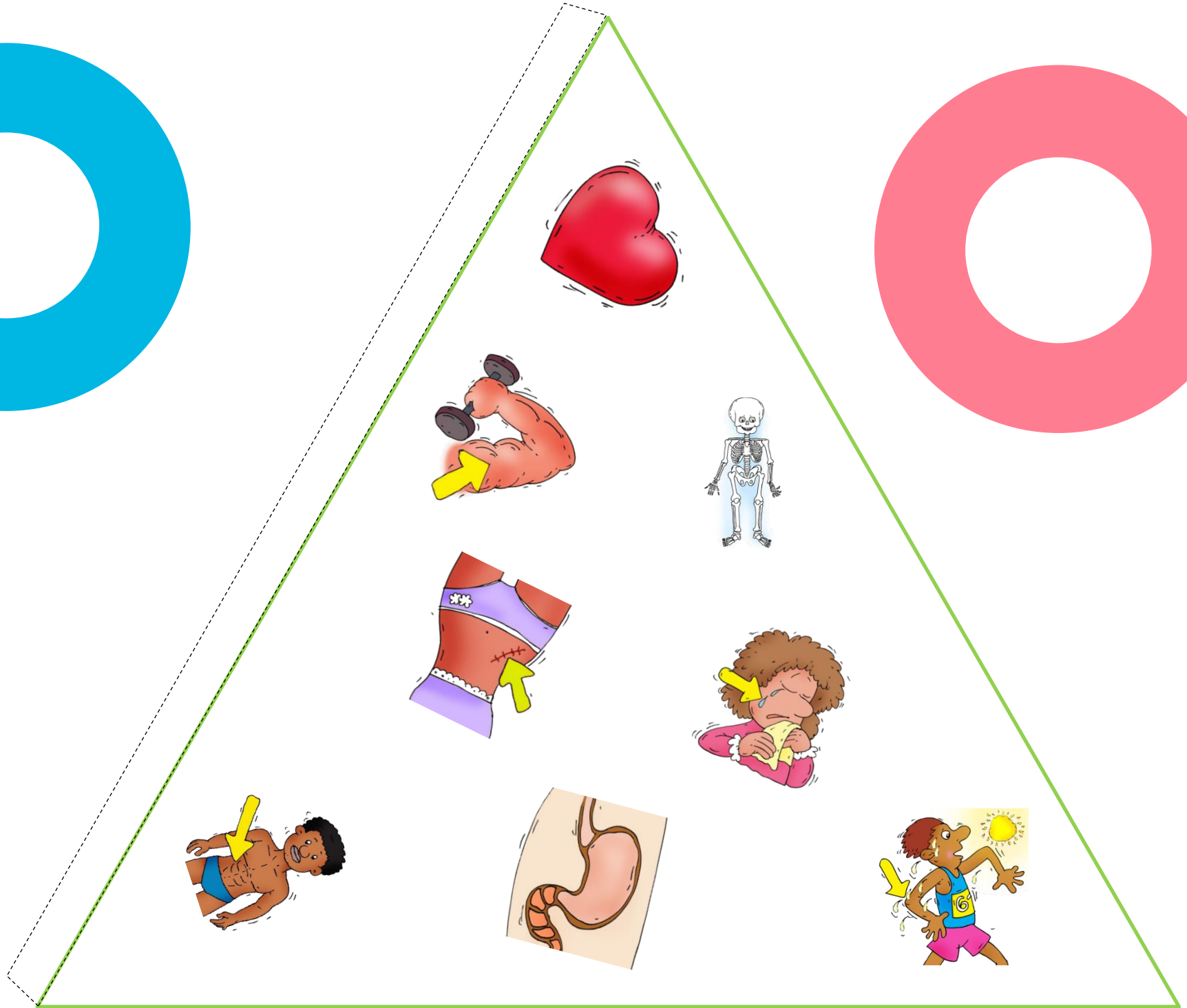
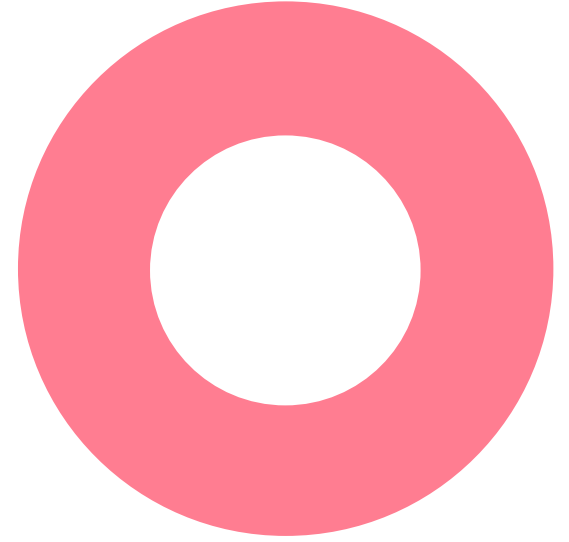
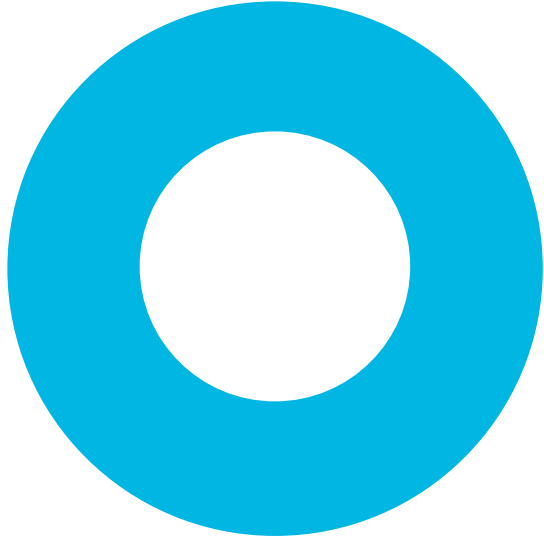












CHEVILLE

cheville

cheville

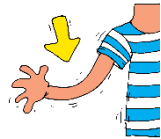


www.lire-ecrire-compter.com

BRAS

bras

bras



www.lire-ecrire-compter.com

AISSELLE

aisselle

aisselle



www.lire-ecrire-compter.com

DOS

dos

dos



www.lire-ecrire-compter.com

VENTRE

ventre

ventre



www.lire-ecrire-compter.com

FESSES

fesses

fesses



www.lire-ecrire-compter.com

JOUE

joue

joue



www.lire-ecrite-compter.com

MENTON

menton

menton



www.lire-ecrite-compter.com

OREILLE

oreille

oreille



www.lire-ecrite-compter.com

COUDE

coude

coude

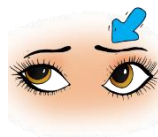


www.lire-ecrite-compter.com

SOURCIL

sourcil

sourcil



www.lire-ecrite-compter.com

CIL

cil

cil



www.lire-ecrite-compter.com

ŒIL

œil

œil



www.lire-ecrite-compter.com

VISAGE

visage

visage

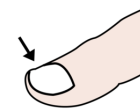


www.lire-ecrite-compter.com

ONGLE

ongle

ongle



www.lire-ecrite-compter.com

DOIGT

doigt

doigt



www.lire-ecrite-compter.com

POING

poing

poing



www.lire-ecrite-compter.com

PIED

pied

pied



www.lire-ecrite-compter.com

MAIN

main

main



www.lire-ecrite-compter.com

HANCHE

hanche

hanche



www.lire-ecrite-compter.com

GENOU

genou

genou



www.lire-ecrite-compter.com

JAMBE

jambe

jambe



www.lire-ecrite-compter.com

LÈVRE

lèvre

lèvre



www.lire-ecrite-compter.com

BOUCHE

bouche

bouche



www.lire-ecrite-compter.com

DENTS

dents

dents



www.lire-ecrite-compter.com

NOMBRIL

nombril

nombril



www.lire-ecrite-compter.com

COU

cou

cou



www.lire-ecrite-compter.com

NEZ

nez

nez



www.lire-ecrite-compter.com

NARINE

narine

narine

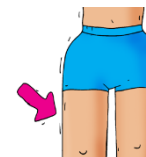


www.lire-ecrite-compter.com

CUISSE

cuisse

cuisse



www.lire-ecrite-compter.com

POUCE

pouce

pouce



www.lire-ecrite-compter.com

GORGE

gorge

gorge



www.lire-ecrite-compter.com

ORTEIL

orteil

orteil



www.lire-ecrite-compter.com

LANGUE

langue

langue

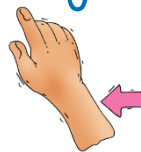


www.lire-ecrite-compter.com

POIGNET

poignet

poignet



www.lire-ecrite-compter.com

ÉPAULE

épaule

épaule



www.lire-ecrite-compter.com

TALON

talon

talon



www.lire-ecrite-compter.com

BARBE

barbe

barbe

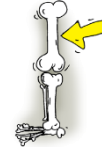


www.lire-ecrite-compter.com

OS

os

os



www.lire-ecrite-compter.com

CERVEAU

cerveau

cerveau



www.lire-ecrite-compter.com

CŒUR

cœur

cœur



www.lire-ecrite-compter.com

MUSCLE

muscle

muscle



www.lire-ecrite-compter.com

SQUELETTE

squelette

squelette



www.lire-ecrire-compter.com

CICATRICE

cicatrice

cicatrice



www.lire-ecrire-compter.com

ABDOMINAUX

abdominaux

abdominaux



www.lire-ecrire-compter.com

LARME

larme

larme



www.lire-ecrire-compter.com

SUEUR

sueur

sueur



www.lire-ecrire-compter.com

ESTOMAC

estomac

estomac



www.lire-ecrire-compter.com

Règle du jeu

Compétences travaillées :

- Lecture par voie indirecte d'un mot écrit dans trois graphies différentes : en écriture majuscule d'imprimerie, en scripte et en cursive.
- Enrichissement du vocabulaire autour du corps humain.
- Balayage visuel

But du jeu :

Retrouver le plus rapidement possible, sur un plateau, l'illustration d'un mot écrit sur une carte. Les mots des cartes sont présentés dans trois graphies, en écriture majuscule d'imprimerie, en scripte et en cursive. Ils concernent le vocabulaire autour du corps humain. Le premier joueur à retrouver, sur le plateau hexagonal, le dessin correspondant au mot écrit d'une carte gagne celle-ci. Le joueur ayant le plus de cartes à la fin de la partie a gagné.

Préparation :

Évider le centre de chaque jeton de manière à fabriquer des anneaux.

Placer le plateau au centre de la table, si possible sur un plateau tournant. Distribuer un anneau à chaque joueur. Mélanger les cartes. Les placer faces cachées à côté du plateau de jeu.

Déroulement :

Chacun son tour, un joueur retourne la première carte de la pile, lit le mot écrit sur la carte, puis pose cette carte face visible pour tous les joueurs. Ceux-ci cherchent à quel endroit du plateau est illustré le mot à retrouver.

Le premier joueur à avoir trouvé le dessin recherché place son anneau dessus. Si le résultat est exact il gagne la carte et reprend son anneau.

Si un joueur commet une erreur en plaçant son jeton, il est pénalisé et doit rendre une de ses cartes gagnées.

Le vainqueur est celui qui aura réuni le plus grand nombre de cartes lorsqu'on les aura toutes montrées.

Variantes :

1. On peut décider de faire tourner le plateau (de la valeur d'un triangle) chaque fois qu'un mot est trouvé.
2. On peut fixer un nombre de cartes à obtenir pour être déclaré vainqueur (par exemple, 5 cartes).
3. On peut choisir un meneur de jeu qui lira toutes les cartes afin que les non lecteurs puissent jouer.

BON JEU !

