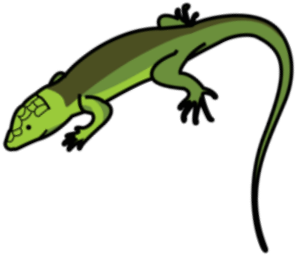


lin



sée



zard



lai



coque cot

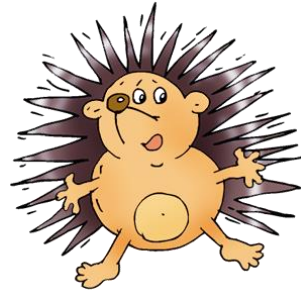


é reuil





hi



héris



kangou



mou



pan

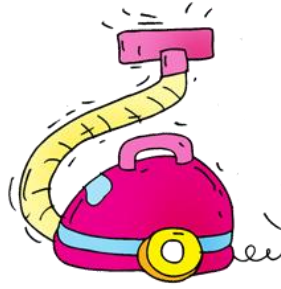


ssin

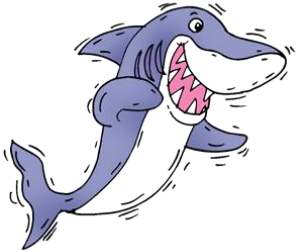




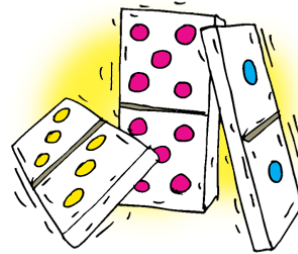
geon



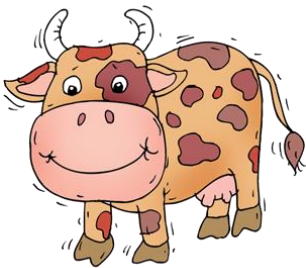
aspi teur



quin



do no

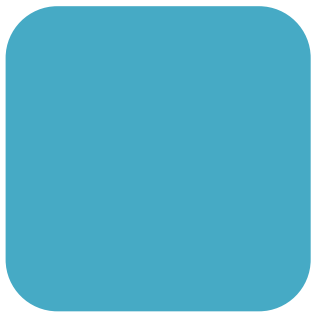
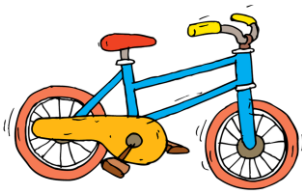


che

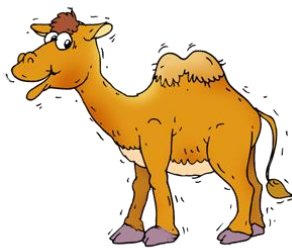


pie

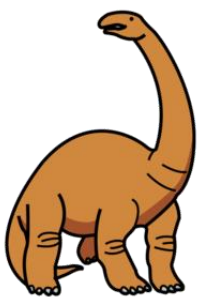




lo



meau



di saure



pillon



vio



pan lon





bibe



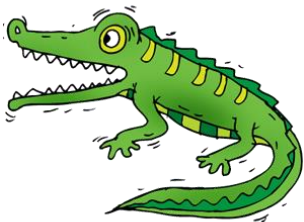
lican



din



llon




cro dile




phar cie

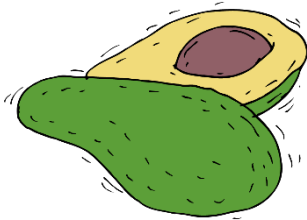





ca  ri  
● ● ●




koa   
● ● ●




a  cat  
● ● ●




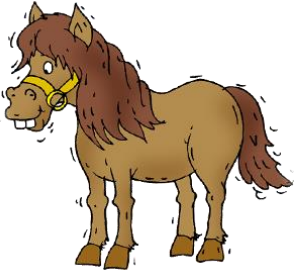
ca  léon  
● ● ● ●



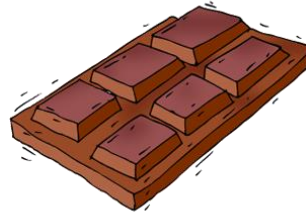
 teau  
● ●



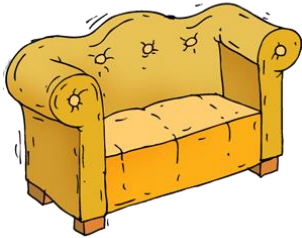
ro  net  
● ● ●



val



colat



cana



py ma



accor on



lava



mou



fu



lé



ba



li



cu



bou



son



rou



ton



da



pou



pi



ra



re



mi



va



tou



vé



cha



no



pa



lon



ta



ron



pé



don



ba



co



ma



na



la



vo



mé



cou



bi



che



cho



pé



ja



dé



bo



# Règle du jeu

## *Loto des syllabes niveau 1*

### Compétences travaillées :

- Apprendre à découper un mot en syllabes.
- Identifier une syllabe manquante dans un mot.
- Déchiffrer
- Comprendre que l'ordre des lettres est le même que celui des sons.

### But du jeu :

Il s'agit de retrouver des syllabes manquantes sur des cartes-mots, à la manière d'un loto.

Le premier à avoir complété toutes ses cartes a gagné.

Préparation : Après avoir plastifié les deux plaques de pions, je vous conseille de les coller sur du carton mousse afin de faciliter la préhension des pions et d'éviter qu'ils ne glissent sur les cartes.

### Déroulement :

Distribuer 6 cartes à chaque joueur. Placer les pions, en vrac, dans une boîte ou un sac, au centre de la table.

Chacun son tour, un joueur tire un pion et prononce la syllabe écrite. Si cette syllabe peut être placée dans son jeu, il la garde, sinon le premier des autres joueurs à réclamer le pion peut s'en emparer.

Si ce pion-syllabe n'est réclamé par aucun joueur il est mis de côté.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'un des joueurs ait pu compléter toutes ses cartes. Il est alors déclaré vainqueur.

BON JEU !!!