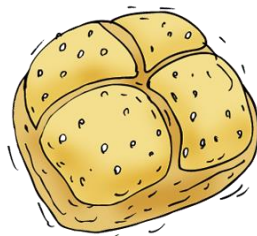
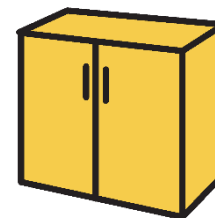


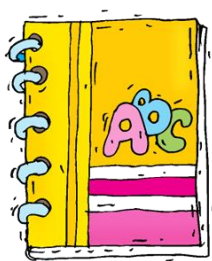
1



2



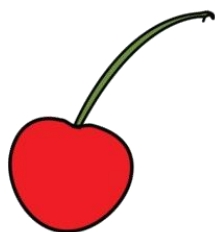
3



4



5



6



7



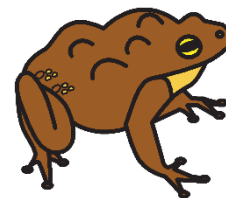
8



9



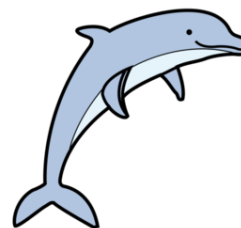
10



11

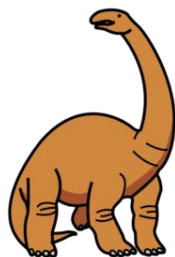


12



13

www.life-ecrive-computer.com



14



15



16



17



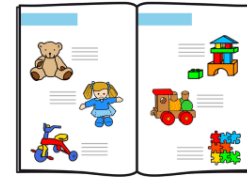
18



19



20

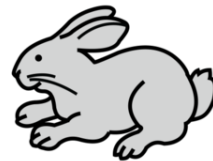


21

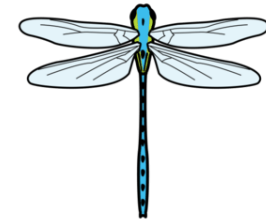
www.lire-ecrive-complex.com



22



23



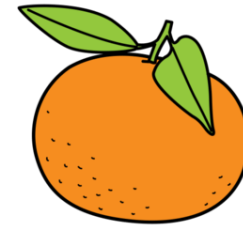
24



25



26



27



28

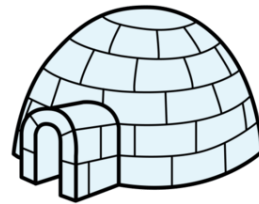


29

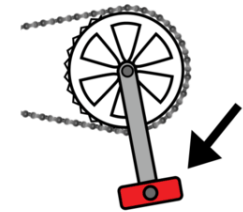
www.life-edite.com



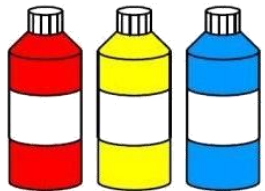
30



31



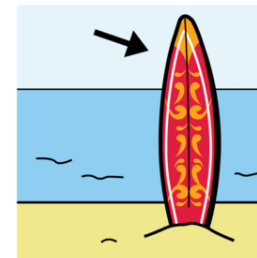
32



33



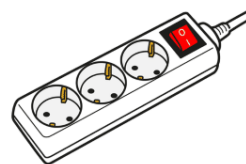
34



35



36

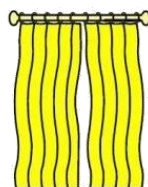


37

www.lirecrite.com



38



39



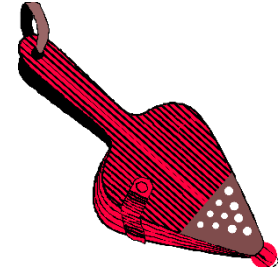
40



41



42



43

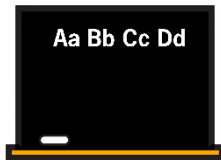


44



45

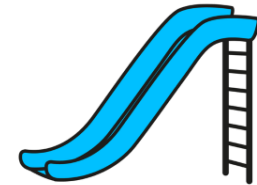
www.life-ecrire-computer.com



46



47



48



49



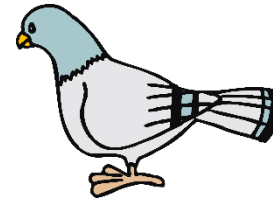
50



51



52



53

www.life-every-computer.com



54



55



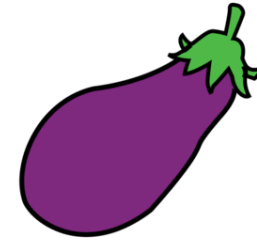
56



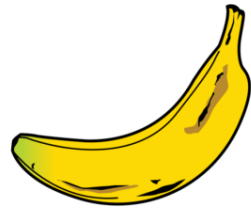
57



58



59



60



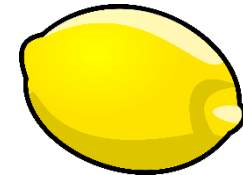
61



62



63



64



65



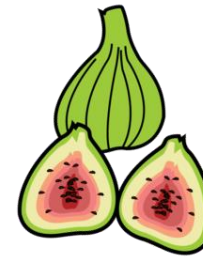
66



67



68



69

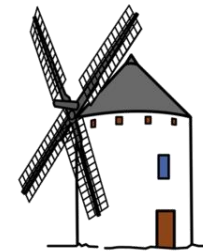
www.life-ecrire-complet.com



70



71



72



1



2



3



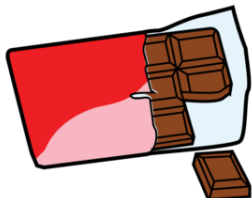
4



5



6



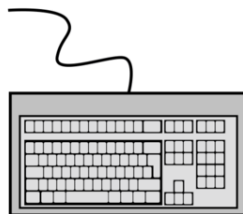
7



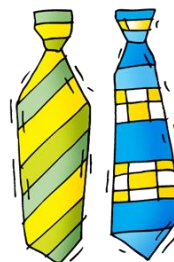
8



9



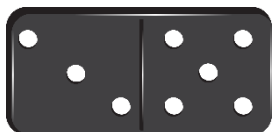
10



11



12



13



14



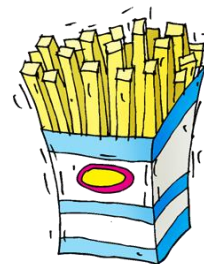
15



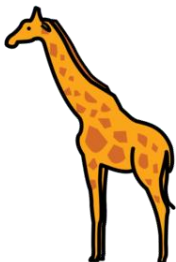
16



17



18



19



20



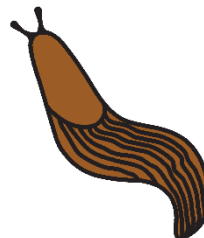
21



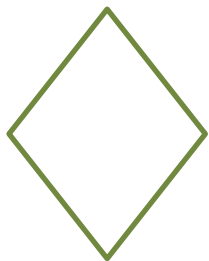
22



23



24



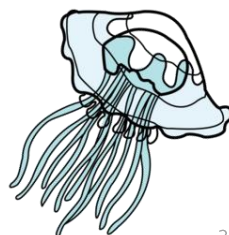
25



26



27



28



29



30



31



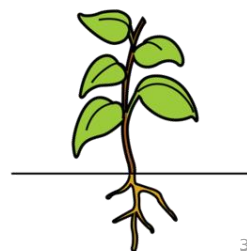
32



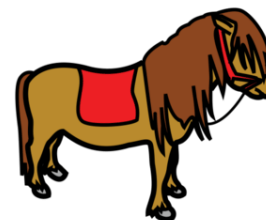
33



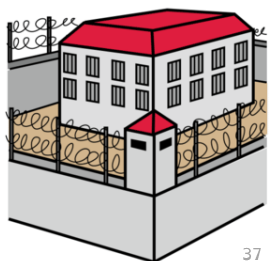
34



35



36



37



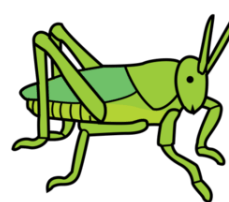
38



39



40



41



42



43



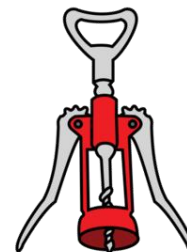
44



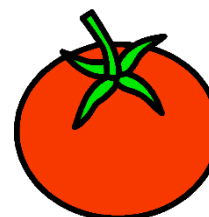
45



46



47



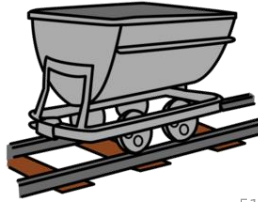
48



49



50



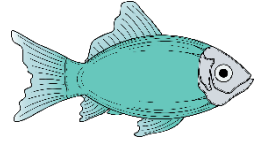
51



52



53



54



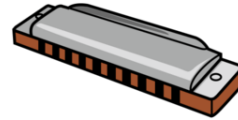
55



56



57



58



59



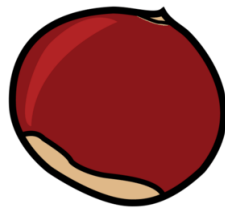
60



61



62



63



64



65



66



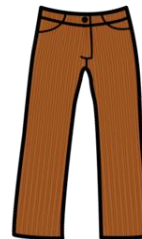
67



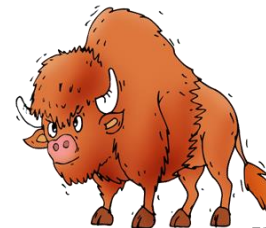
68



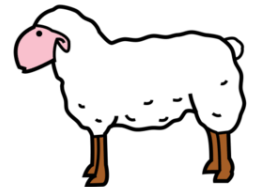
69



70



71



72

1. bocal	1. bonnet
2. brioche	2. briquet
3. buffet	3. bureau
4. carnet	4. cartable
5. cendrier	5. sandale
6. cerise	6. seringue
7. chaussette	7. chocolat
8. chemise	8. chenille
9. chouette	9. chou-fleur
10. classeur	10. clavier
11. crapaud	11. cravate
12. crochet	12. crocodile
13. dauphin	13. domino
14. dinosaure	14. disque
15. farine	15. pharmacie
16. flamant	16. flamme
17. fourchette	17. fourmi
18. frigo	18. frites
19. gilet	19. girafe
20. glace	20. glaçon
21. jouets	21. journal
22. jumelles	22. jupe
23. lapin	23. lavabo
24. libellule	24. limace
25. locomotive	25. losange
26. machine	26. magasin
27. mandarine	27. manteau
28. médaille	28. méduse
29. micro	29. miroir
30. gare	30. garçon
31. igloo	31. iguane
32. pédale	32. pélican
33. peinture	33. pingouin
34. placard	34. plateau
35. planche	35. plante
36. polo	36. poney

37. prises	37. prison
38. punaises	38. putois
39. rideaux	39. rivière
40. robinet	40. robot
41. saucisson	41. sauterelle
42. serpent	42. serviette
43. soufflet	43. souris
44. sucette	44. sucre
45. téléphone	45. télévision
46. tableau	46. tablier
47. tigre	47. tire-bouchon
48. toboggan	48. tomate
49. toucan	49. toupie
50. trombone	50. trompette
51. valise	51. wagon
52. voilier	52. voiture
53. pigeon	53. pyjama
54. poireau	54. poisson
55. ambulance	55. ampoule
56. poupée	56. poussin
57. radis	57. raquette
58. argent	58. harmonica
59. aubergine	59. autruche
60. banane	60. ballon
61. bouchon	61. bouton
62. camion	62. canard
63. chalet	63. châtaigne
64. citron	64. sifflet
65. cochon	65. coquelicot
66. concombre	66. confiture
67. couteau	67. couronne
68. étoiles	68. écureuil
69. figues	69. fille
70. panda	70. pantalon
71. biberon	71. bison
72. moulin	72. mouton

Règle du jeu

Composition du jeu

- 72 jetons (à placer dans un sac opaque)
- 9 plaques de loto comportant 8 images chacune
- Une liste des correspondances (Les images figurant sur les plaques et sur les jetons sont numérotées de manière à faciliter le travail de vérification des rimes)

Nombre de joueurs : de 4 à 9 (en cas d'un nombre de joueurs limité, je vous conseille de retirer du jeu les jetons correspondant aux plaques non distribuées afin de le rendre plus accessible à de jeunes enfants).

Compétences travaillées :

- Discrimination auditive
- Repérage d'une syllabe initiale
- Comparaison et analogie

But du jeu :

À la manière d'un loto, il s'agit de signaler sur une plaque le mot (représenté par un dessin) ayant la même syllabe initiale que celui illustré sur le jeton tiré par le meneur de jeu. Le premier joueur à avoir complété sa plaque en ayant posé tous les jetons correctement a gagné.

Déroulement :

Ce jeu nécessite un meneur de jeu qui vérifiera, tout d'abord, que chaque enfant identifie correctement les dessins figurant sur sa plaque puis au cours du jeu que le jeton réclamé par un joueur correspond bien à un mot énoncé figurant sur sa plaque. Il pourra, pour ce faire, s'appuyer sur la liste des correspondances.

Le meneur de jeu (adulte ou enfant sachant lire) distribue une plaque à chaque joueur puis fait énoncer à chacun les mots correspondant aux images figurant sur sa plaque. Il rectifie si besoin.

Il pioche un jeton dans le sac, le montre (en prenant soin de masquer, avec ses doigts, le numéro y figurant) et énonce le mot correspondant à l'image. Les joueurs doivent alors identifier la syllabe initiale de ce mot et chercher si une image de leur plaque correspond à un mot ayant la même syllabe initiale que celle du jeton. Le joueur qui peut énoncer la correspondance avec un mot de sa plaque réclame le jeton. La validation se fait par les numéros figurant à droite des dessins des plaques comme des jetons. En cas d'erreur le joueur devra rendre le

jeton au meneur de jeu.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'un des joueurs ait pu remplir sa plaque. Il est alors déclaré vainqueur.