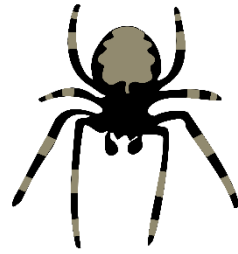




1



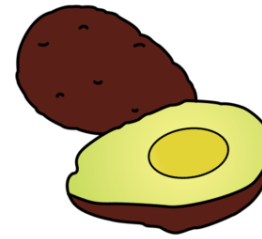
2



3

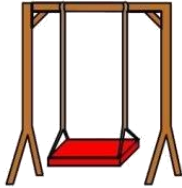


4



5

www.lire-ecrive.com



6



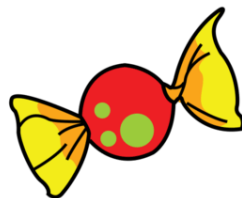
7



8



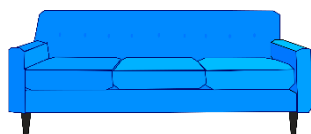
9



10



11

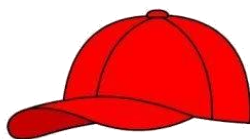


12



13

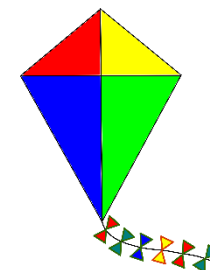
www.lire-ecrite-complet.com



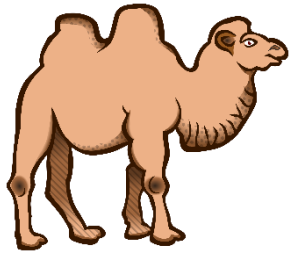
14



15



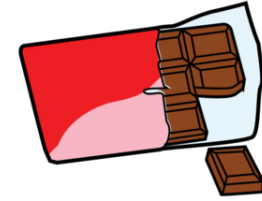
16



17



18



19



20

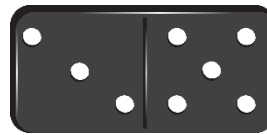


21

www.life-e-life-computer.com



22



23



24



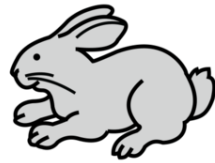
25



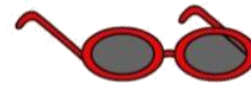
26



27



28



29

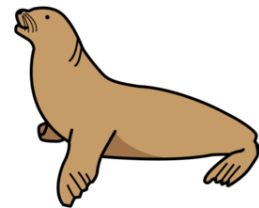
www.life-equine.com



30



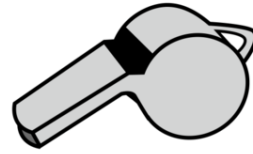
31



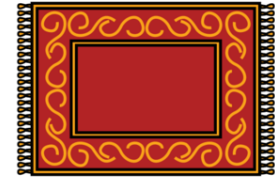
32



33



34



35



36



37

www.lire-ecrit.com



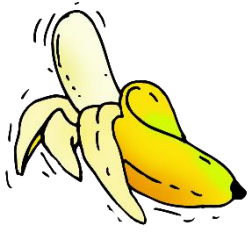
38



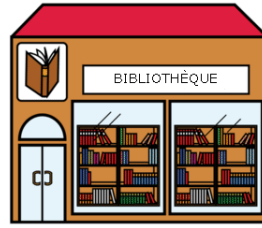
39



40



41



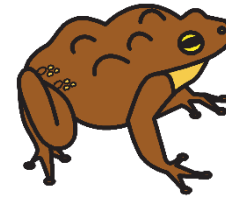
42



43

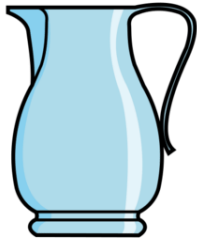


44



45

www.lire-ecrite.com



46



47



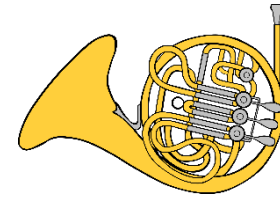
48



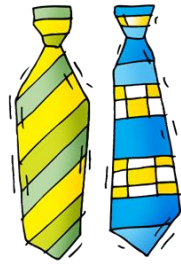
49



50



51



52



53

www.life-edite.computer.com



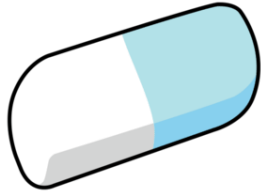
54



55



56



57



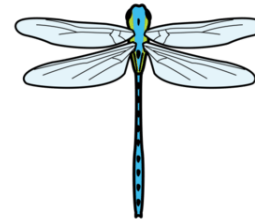
58



59



60



61

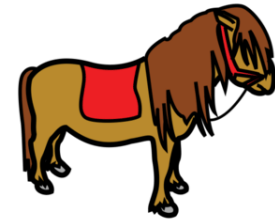
www.life-ecrive-complet.com



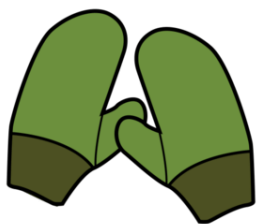
62



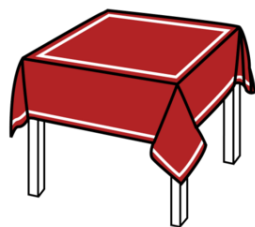
63



64



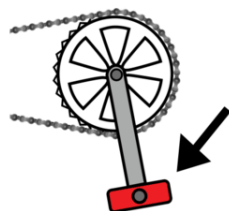
65



66



67



68



69

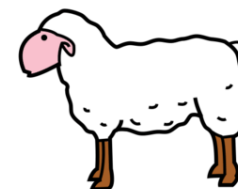
www.life-ecrire.com



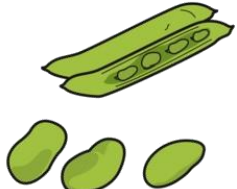
70



71



72



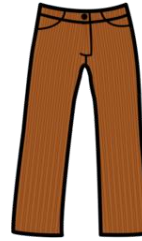
1



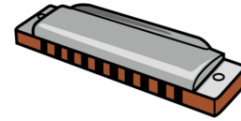
2



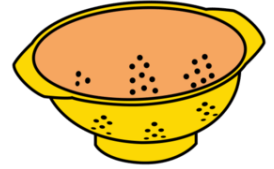
3



4



5



6



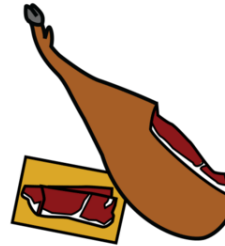
7



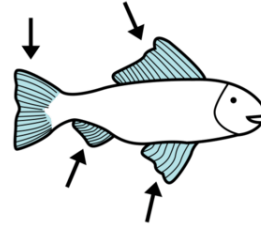
8



9



10



11



12



13



14



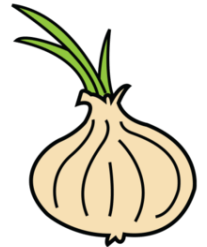
15



16



17



18



19



20



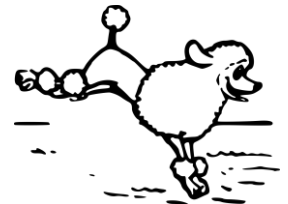
21



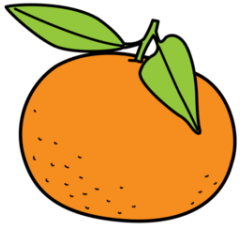
22



23



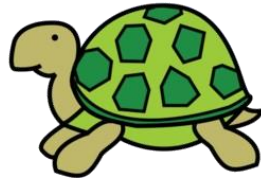
24



25



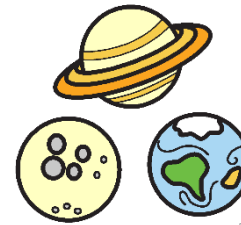
26



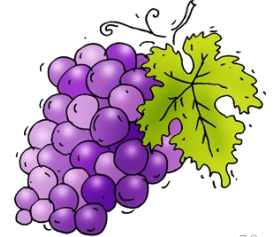
27



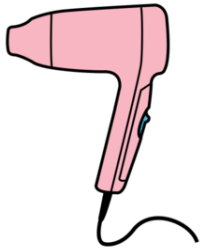
28



29



30



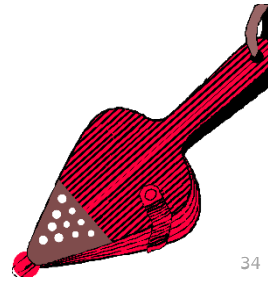
31



32



33



34



35



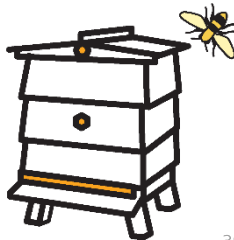
36



37



38



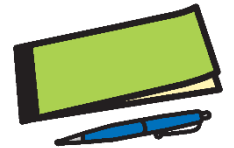
39



40



41



42



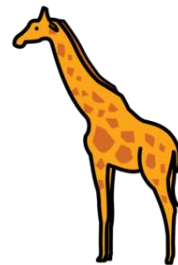
43



44



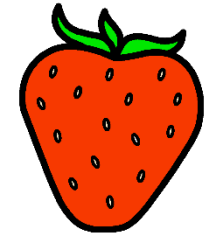
45



46



47



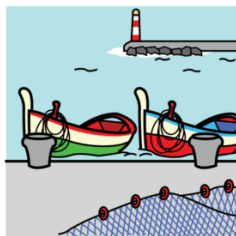
48



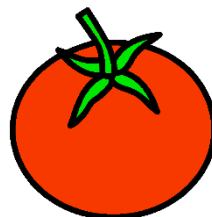
49



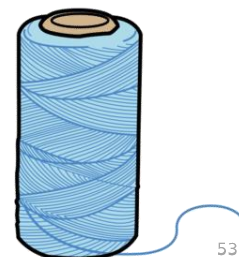
50



51



52



53



54



55



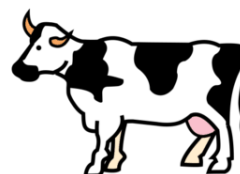
56



57



58



59



60



61



62



63



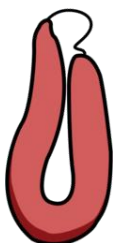
64



65



66



67



68



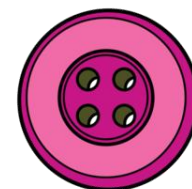
69



70



71



72

1. abricot	1. haricot
2. araignée	2. panier
3. arrosoir	3. rasoir
4. violon	4. pantalon
5. avocat	5. harmonica
6. balançoire	6. passoire
7. berceau	7. pinceau
8. bermuda	8. panda
9. biberon	9. marron
10. bonbon	10. jambon
11. bougeoir	11. nageoire
12. canapé	12. poupée
13. canard	13. renard
14. casquette	14. raquette
15. ceinture	15. voiture
16. cerf-volant	16. collant
17. chameau	17. esquimau
18. champignon	18. oignon
19. chocolat	19. koala
20. ciseaux	20. oiseau
21. collier	21. voilier
22. coussin	22. poussin
23. domino	23. piano
24. biche	24. caniche
25. farine	25. mandarine
26. perroquet	26. briquet
27. laitue	27. tortue
28. lapin	28. sapin
29. lunettes	29. planète
30. magasin	30. raisin
31. mouchoir	31. séchoir
32. otarie	32. souris
33. pélican	33. toucan
34. sifflet	34. soufflet
35. tapis	35. toupie
36. maison	36. blouson

37. ambulance	37. balance
38. taureau	38. poireau
39. autruche	39. ruche
40. bague	40. vague
41. banane	41. caravane
42. bibliothèque	42. chèque
43. cornichon	43. cochon
44. bol	44. casserole
45. crapaud	45. chapeau
46. carafe	46. girafe
47. cartable	47. sable
48. chaise	48. fraise
49. châtaigne	49. peigne
50. coquillage	50. maquillage
51. cor	51. port
52. cravate	52. tomate
53. crocodile	53. fil
54. étoile	54. poêle
55. flamme	55. rame
56. globe	56. robe
57. gomme	57. pomme
58. guitare	58. têtard
59. hache	59. vache
60. hippocampe	60. lampe
61. libellule	61. pull
62. tracteur	62. aspirateur
63. loupe	63. soucoupe
64. poney	64. bonnet
65. moufle	65. pantoufle
66. nappe	66. râpe
67. narcisse	67. saucisse
68. pédale	68. sandale
69. perceuse	69. tondeuse
70. téléphone	70. trombone
71. tambour	71. tour
72. mouton	72. bouton

Règle du jeu

Composition du jeu

- 72 jetons (à placer dans un sac opaque)
- 9 plaques de loto comportant 8 images chacune
- Une liste des correspondances (*Les images figurant sur les plaques et sur les jetons sont numérotées de manière à faciliter le travail de vérification des rimes*)

Nombre de joueurs : de 4 à 9 (en cas d'un nombre de joueurs limité, je vous conseille de retirer du jeu les jetons correspondant aux plaques non distribuées afin de le rendre plus accessible à de jeunes enfants).

Compétences travaillées :

- Discrimination auditive
- Repérage d'une syllabe finale
- Notion de rime
- Comparaison et analogie

But du jeu :

À la manière d'un loto, il s'agit de signaler sur une plaque le mot (représenté par un dessin) ayant la même syllabe finale que celui illustré sur le jeton tiré par le meneur de jeu. Le premier joueur à avoir complété sa plaque en ayant posé tous les jetons correctement a gagné.

Déroulement :

Ce Loto Des Rimes nécessite un meneur de jeu qui vérifiera, tout d'abord, que chaque enfant identifie correctement les dessins figurant sur sa plaque puis au cours du jeu que le jeton réclamé par un joueur correspond bien à un mot énoncé figurant sur sa plaque. Il pourra, pour ce faire, s'appuyer sur la liste des correspondances.

Le meneur de jeu (adulte ou enfant sachant lire) distribue une plaque à chaque joueur puis fait énoncer à chacun les mots correspondant aux images figurant sur sa plaque. Il rectifie si besoin.

Il pioche un jeton dans le sac, le montre (en prenant soin de masquer, avec ses doigts, le numéro y figurant) et énonce le mot correspondant à l'image. Les joueurs doivent alors identifier la syllabe finale de ce mot et chercher si une image de leur plaque correspond à un mot ayant la même syllabe finale que celle du jeton. Le joueur qui peut énoncer une rime avec un mot de sa plaque réclame le jeton. La validation se fait

par la correspondance des numéros figurant à droite des dessins des plaques comme des jetons. En cas d'erreur le joueur devra rendre le jeton au meneur de jeu.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'un des joueurs ait pu remplir sa plaque. Il est alors déclaré vainqueur.