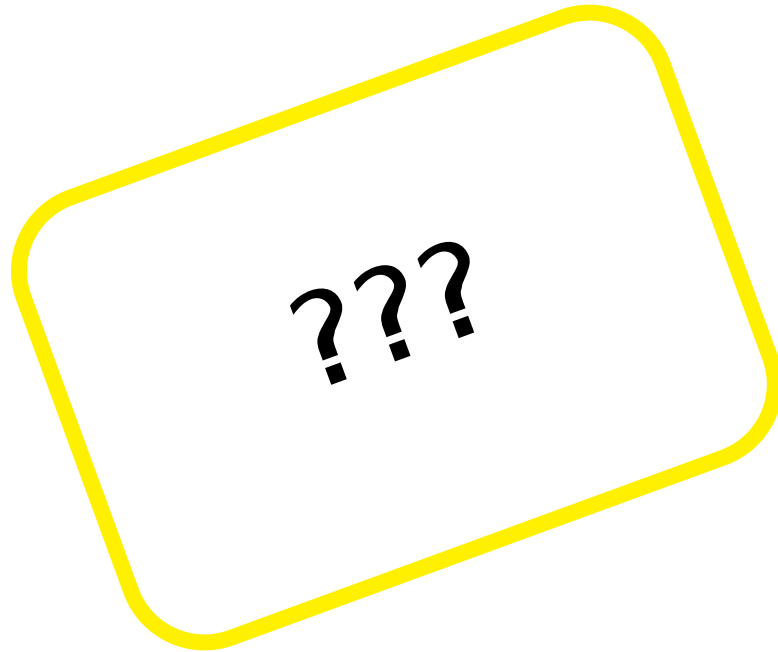
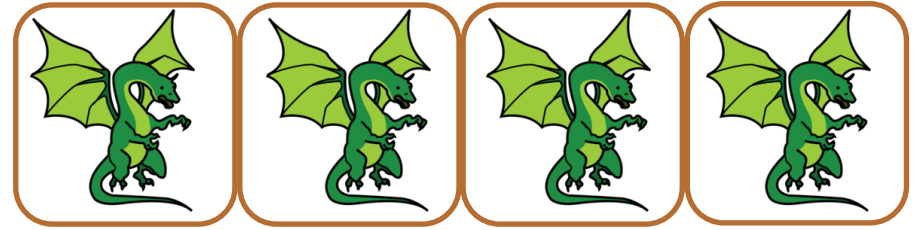
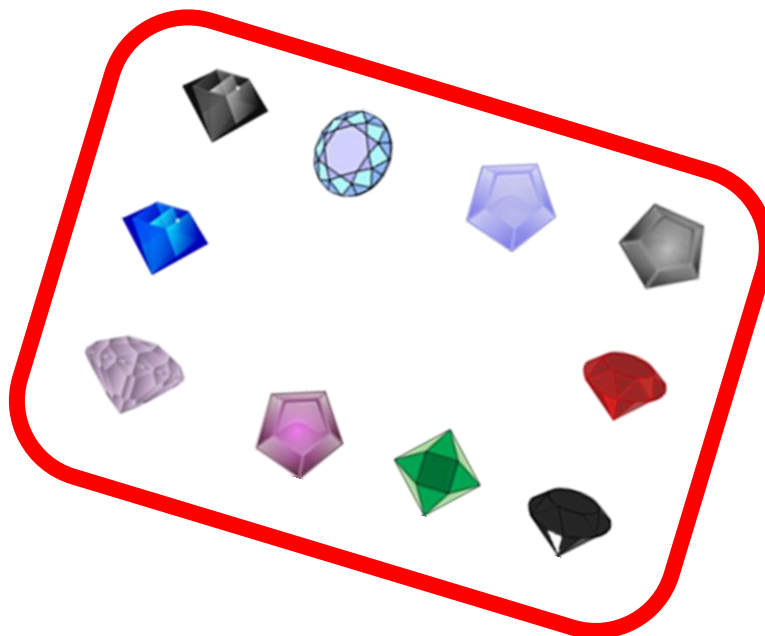
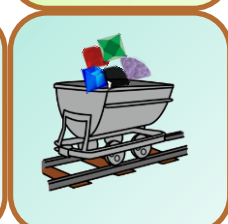
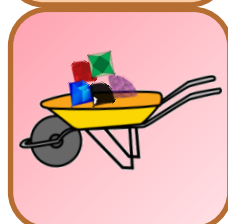




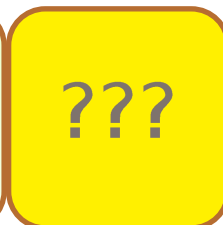
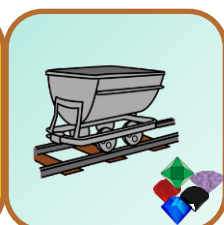
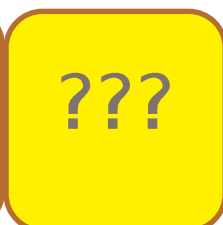
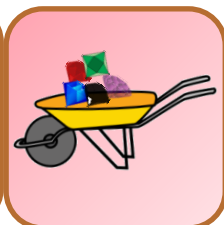


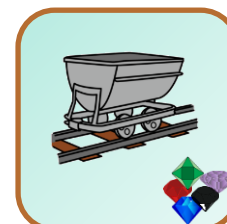
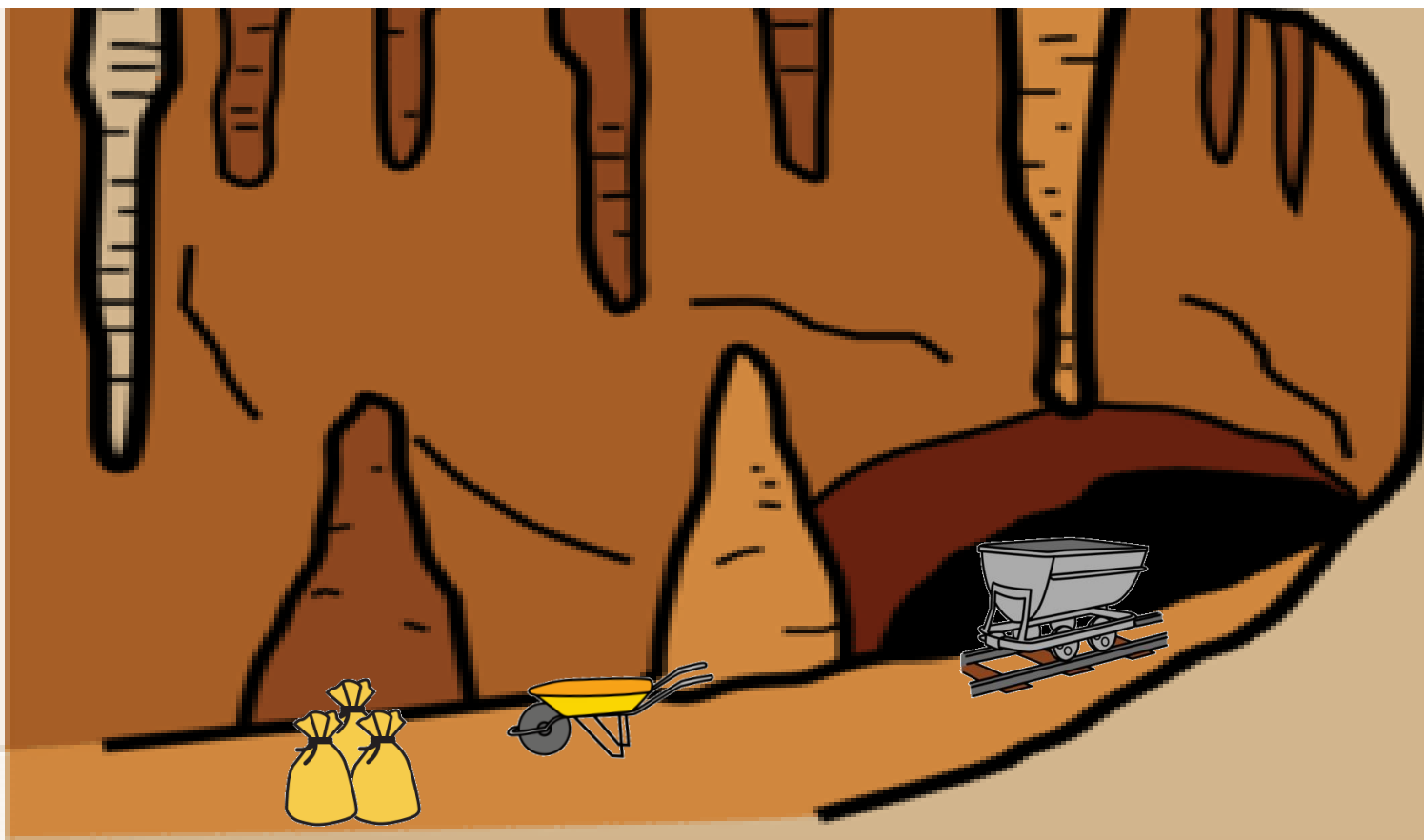


???

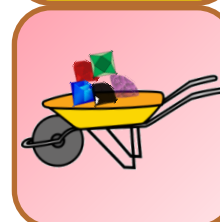


???





???



www.lire-ecrive-compteur.com



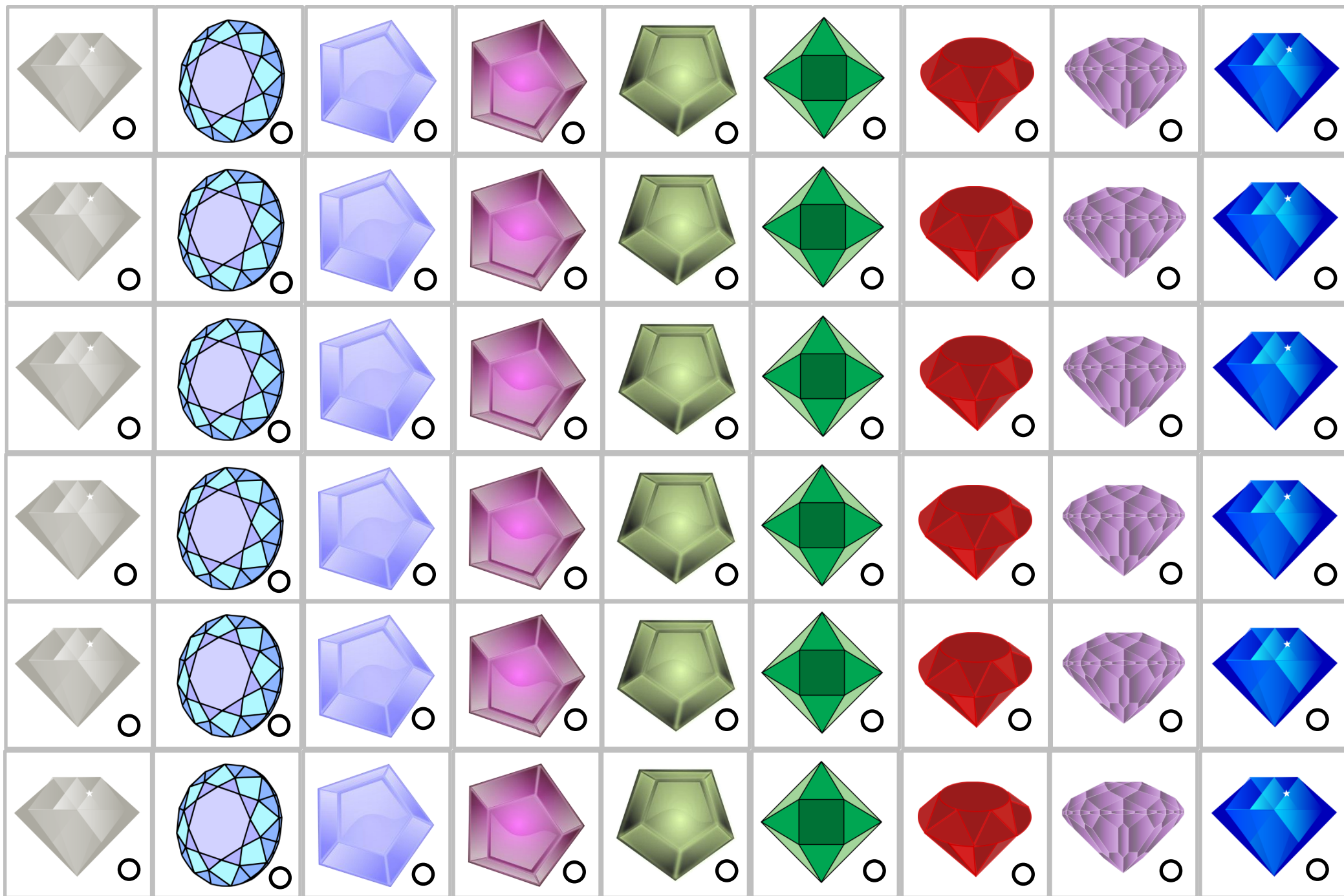
???

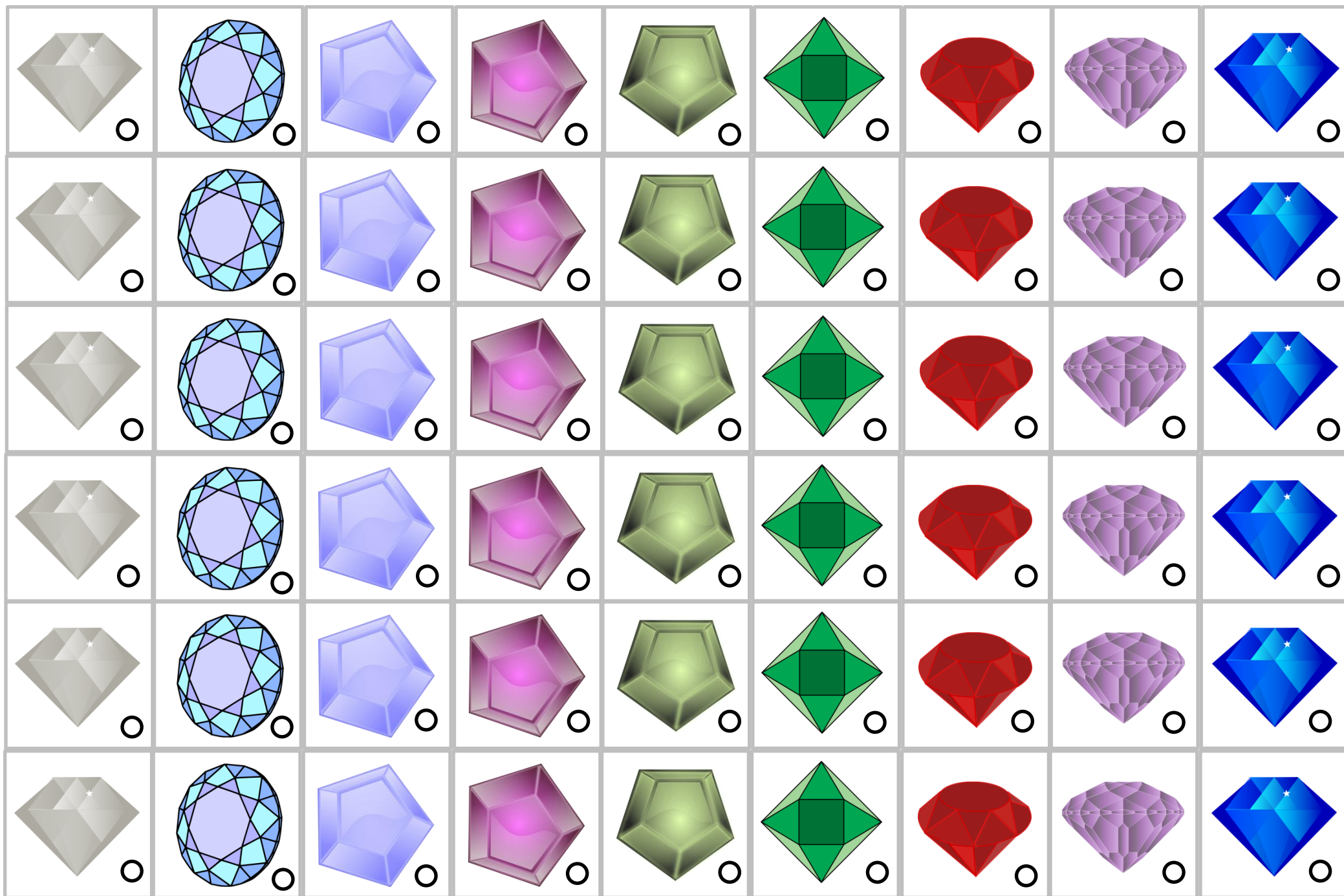


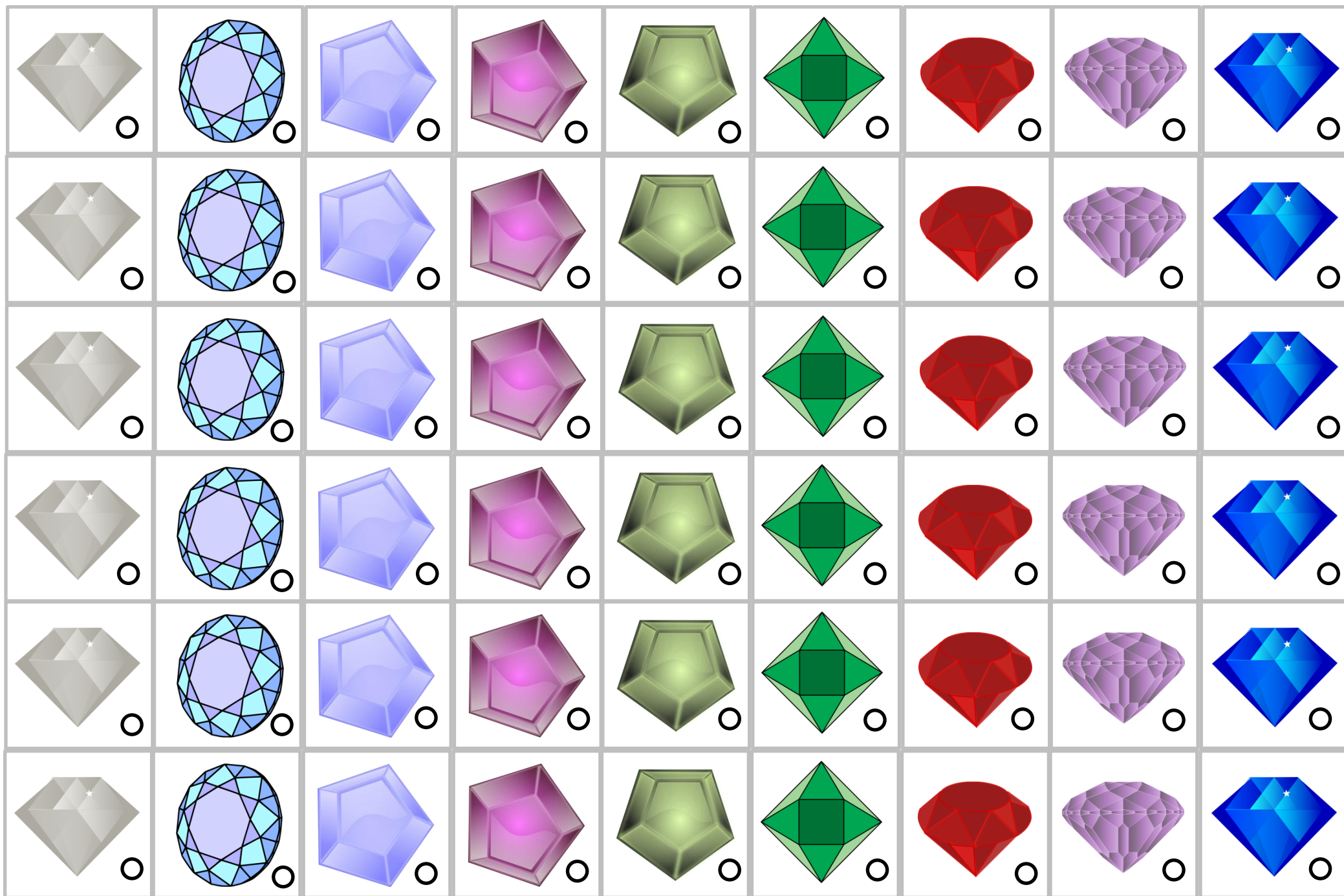
???

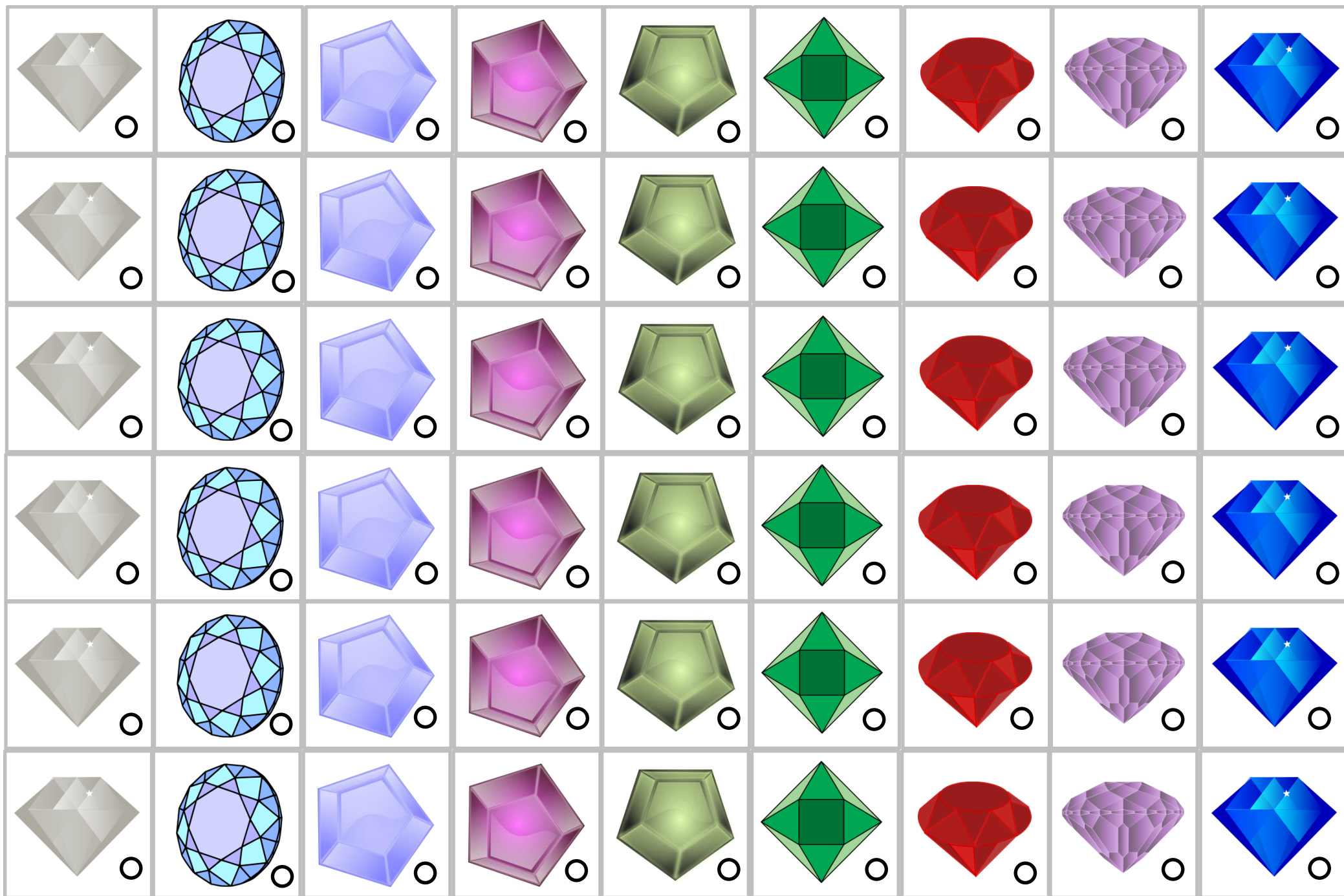


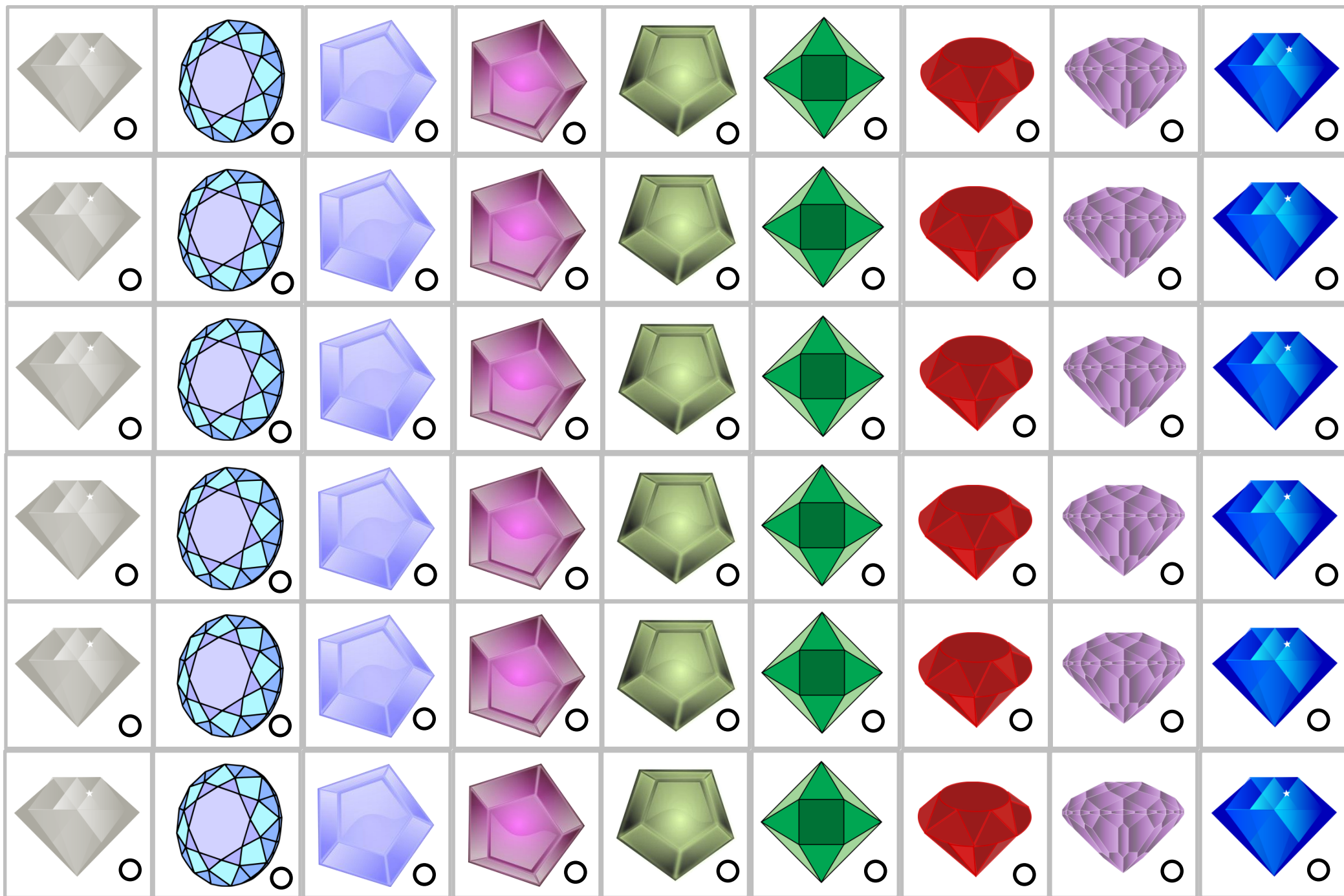
???

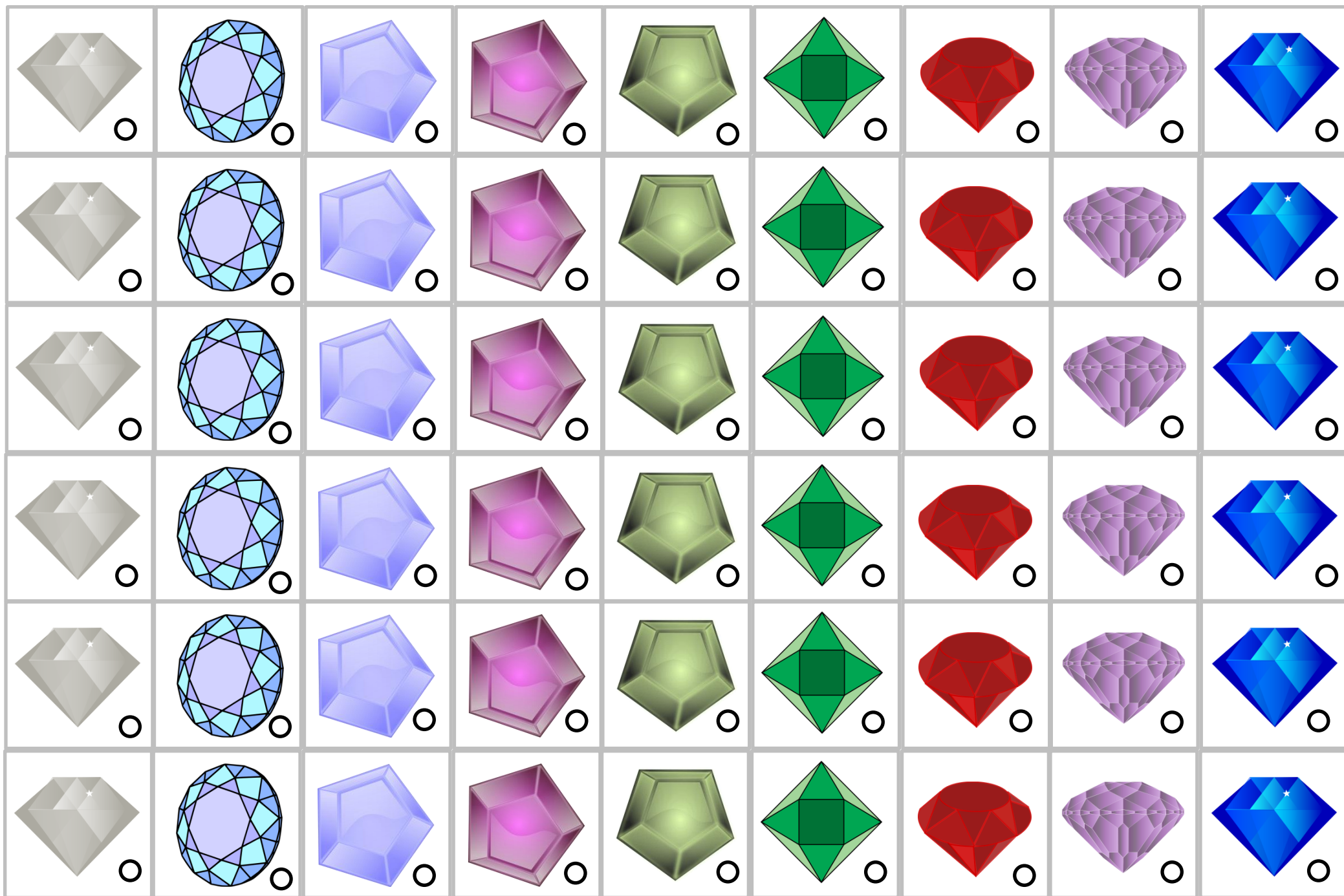












Tu trouves 27 pierres précieuses. Tu les répartis équitablement dans les cinq sacs, les quatre brouettes ou les trois wagonnets.

www.lire-ecrite-compter.com

Tu trouves 36 pierres précieuses. Tu les répartis équitablement dans les cinq sacs, les quatre brouettes ou les trois wagonnets.

www.lire-ecrite-compter.com

Tu trouves 15 pierres précieuses. Tu les répartis équitablement dans les cinq sacs, les quatre brouettes ou les trois wagonnets.

www.lire-ecrite-compter.com

Tu trouves 18 pierres précieuses. Tu les répartis équitablement dans les cinq sacs, les quatre brouettes ou les trois wagonnets.

www.lire-ecrite-compter.com

Tu trouves 20 pierres précieuses. Tu les répartis équitablement dans les cinq sacs, les quatre brouettes ou les trois wagonnets.

www.lire-ecrite-compter.com

Tu trouves 31 pierres précieuses. Tu les répartis équitablement dans les cinq sacs, les quatre brouettes ou les trois wagonnets.

www.lire-ecrite-compter.com

Tu trouves 29 pierres précieuses. Tu les répartis équitablement dans les cinq sacs, les quatre brouettes ou les trois wagonnets.

www.lire-ecrite-compter.com

Les pierres précieuses contenues dans un des sacs sont perdues. Tu dois répartir, à nouveau, le reste des pierres dans les 5 sacs.

www.lire-ecrite-compter.com

Une des quatre brouettes s'est renversée. Tu as perdu son contenu. Tu répartis à nouveau le reste des pierres dans les 4 brouettes.

www.lire-ecrite-compter.com

Tes quatre brouettes sont pleines. Tu dois répartir équitablement leur contenu dans les trois wagonnets.

www.lire-ecre-compter.com

Tes cinq sacs sont pleins. Tu dois répartir équitablement leur contenu dans les trois wagonnets.

www.lire-ecre-compter.com

Tes cinq sacs sont pleins. Tu dois répartir équitablement leur contenu dans les quatre brouettes.

www.lire-ecre-compter.com

Tu recules de quatre cases.

www.lire-ecre-compter.com

Tu recules de quatre cases.

www.lire-ecre-compter.com

Tu recules de quatre cases.

www.lire-ecre-compter.com

Tes wagonnets débordent. Tu retires quinze pierres précieuses de tes trois wagonnets. Tu remets ces 15 pierres dans le trésor.

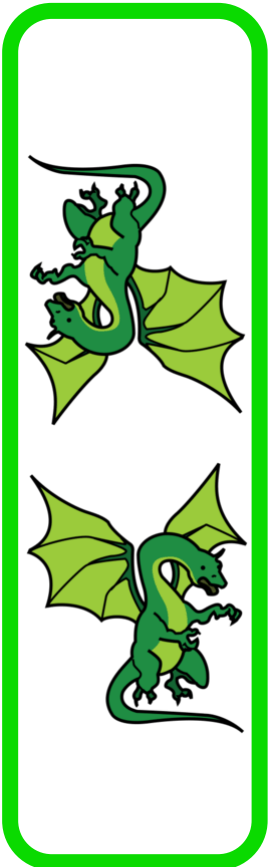
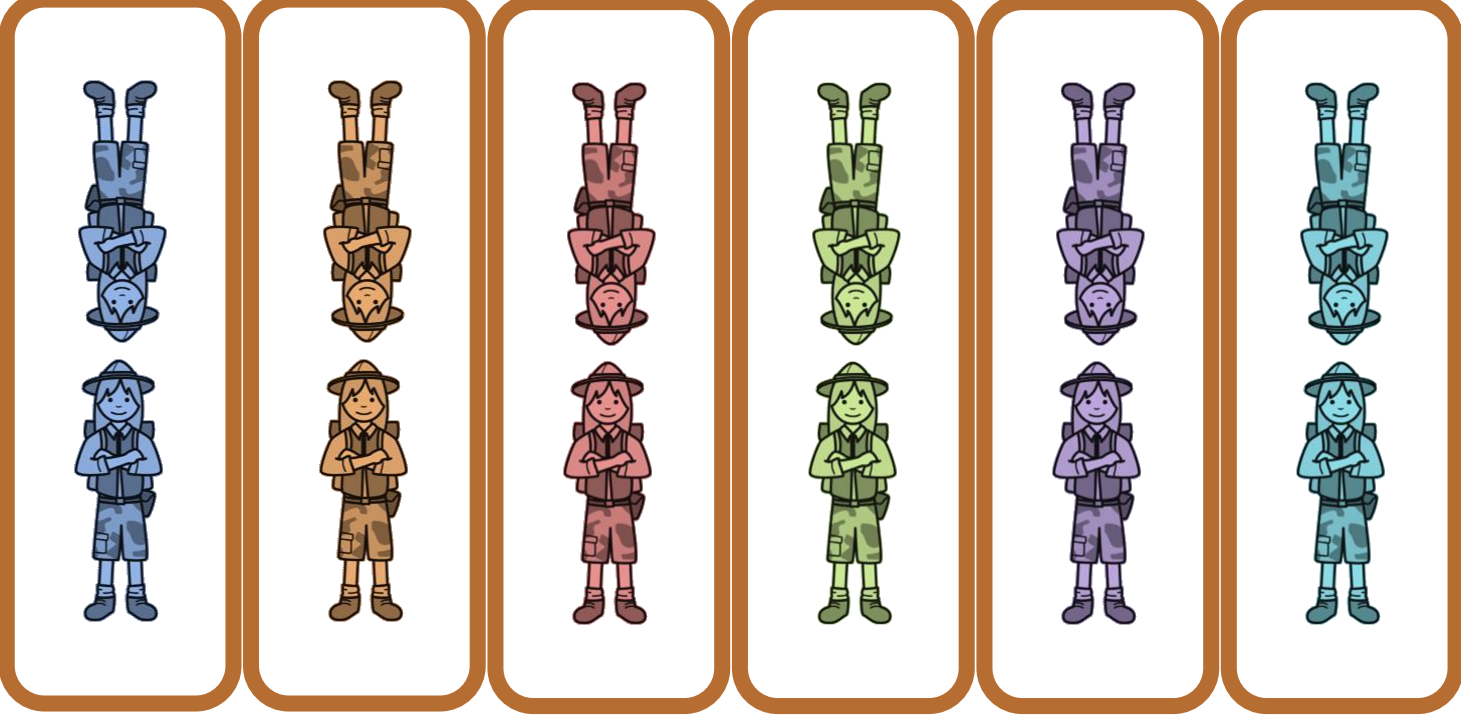
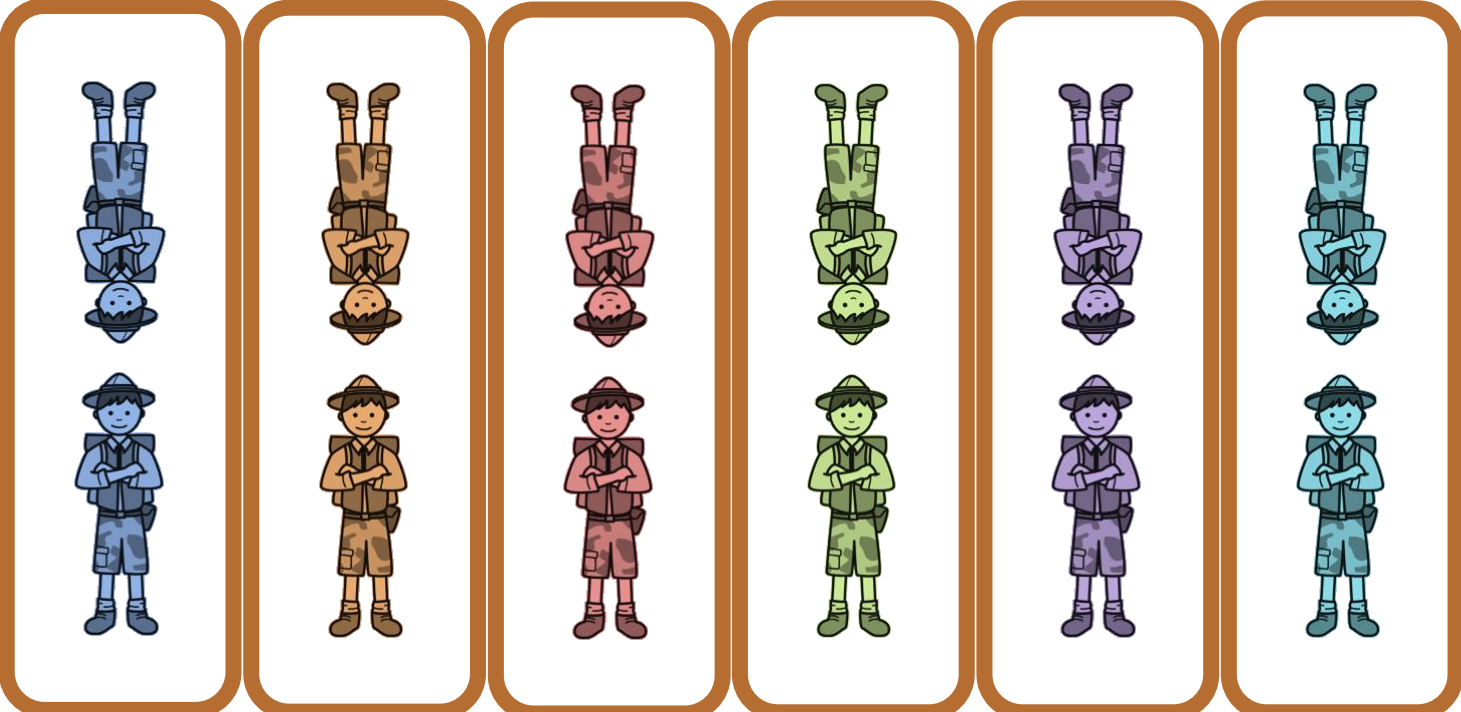
www.lire-ecre-compter.com

Tes brouettes débordent. Tu retires seize pierres précieuses de tes quatre brouettes. Tu remets ces 16 pierres dans le trésor.

www.lire-ecre-compter.com

Tes wagonnets débordent. Tu retires 18 pierres précieuses de tes trois wagonnets. Tu remets ces 18 pierres dans le trésor.

www.lire-ecre-compter.com





10

www.lire-ecrite-computer.com



11

www.lire-ecrite-computer.com



12

www.lire-ecrite-computer.com



13

www.lire-ecrite-computer.com



14

www.lire-ecrite-computer.com



15

www.lire-ecrite-computer.com



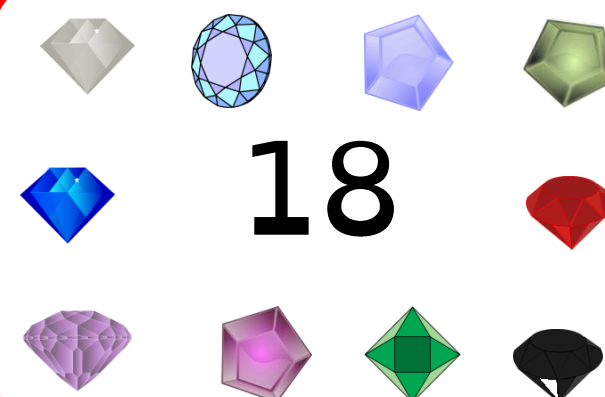
16

www.lire-ecrite-computer.com



17

www.lire-ecrite-computer.com



18

www.lire-ecrite-computer.com



19

www.lire-ecrite-compter.com



20

www.lire-ecrite-compter.com



21

www.lire-ecrite-compter.com



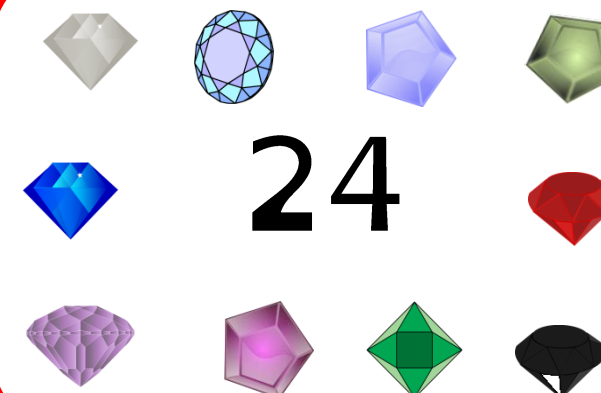
22

www.lire-ecrite-compter.com



23

www.lire-ecrite-compter.com



24

www.lire-ecrite-compter.com



25

www.lire-ecrite-compter.com



26

www.lire-ecrite-compter.com



27

www.lire-ecrite-compter.com



28



www.life-ecrive-computer.com



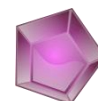
29



www.life-ecrive-computer.com



30



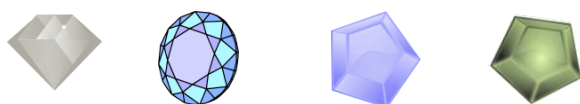
www.life-ecrive-computer.com



31



www.life-ecrive-computer.com



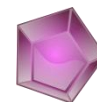
5



www.life-ecrive-computer.com



33



www.life-ecrive-computer.com



9



www.life-ecrive-computer.com



35



www.life-ecrive-computer.com



36



www.life-ecrive-computer.com



11

www.lire-ecrite-computer.com



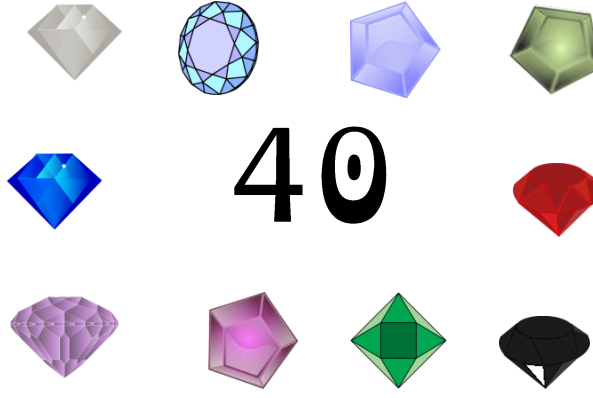
38

www.lire-ecrite-computer.com



39

www.lire-ecrite-computer.com



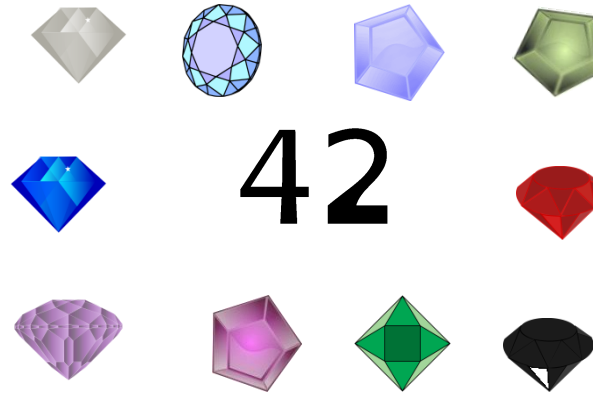
40

www.lire-ecrite-computer.com



16

www.lire-ecrite-computer.com



42

www.lire-ecrite-computer.com



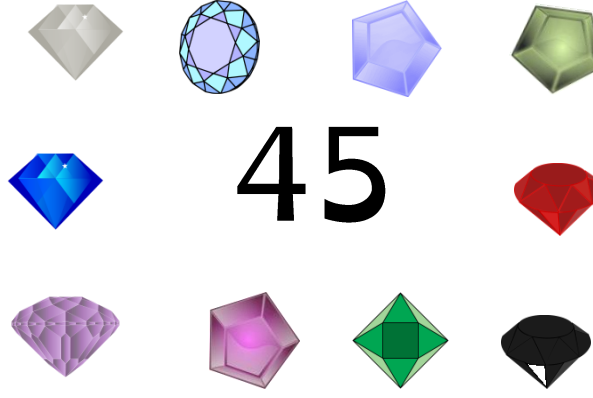
24

www.lire-ecrite-computer.com



28

www.lire-ecrite-computer.com



45

www.lire-ecrite-computer.com

15



www.lire-ecrive-computer.com

17



www.lire-ecrive-computer.com

48



www.lire-ecrive-computer.com

28



www.lire-ecrive-computer.com

22

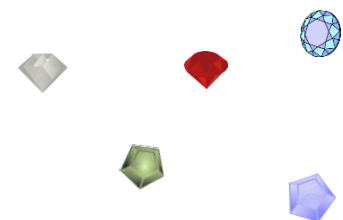


www.lire-ecrive-computer.com

18

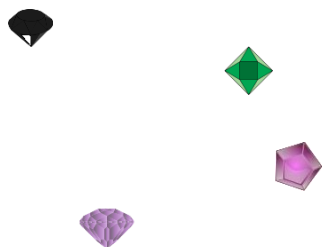


www.lire-ecrive-computer.com



Nombre de
pierres
précieuses à
répartir
équitablement :

.....



.....



.....



.....



.....



.....

Reste
(à remettre dans
le trésor) :

.....



.....



.....



.....



.....

Reste
(à remettre dans
le trésor) :

.....



.....



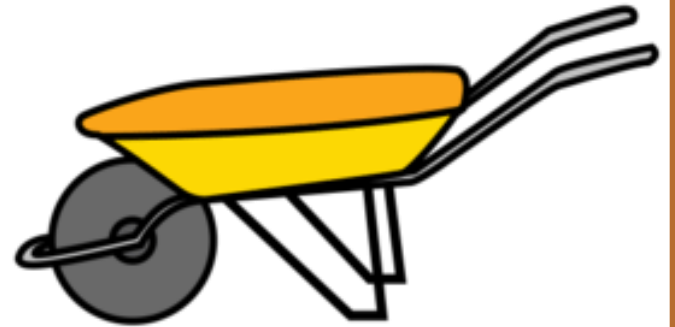
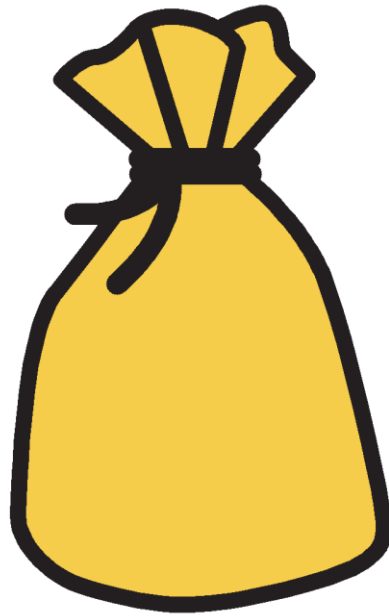
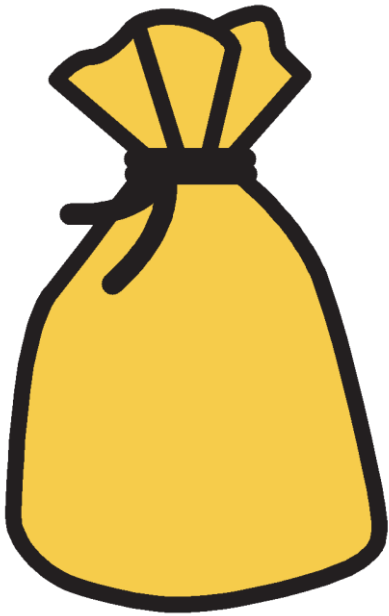
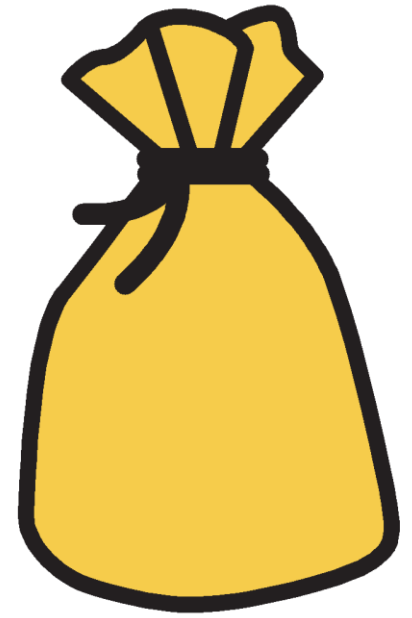
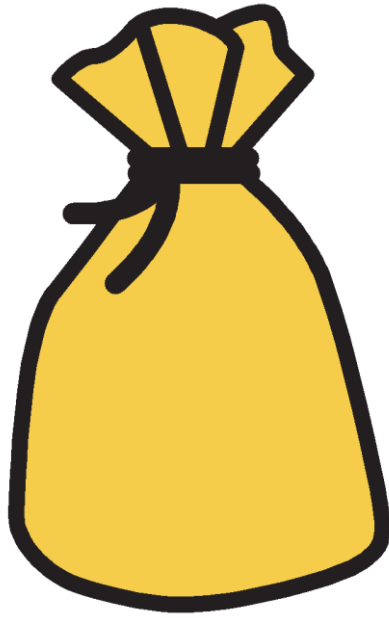
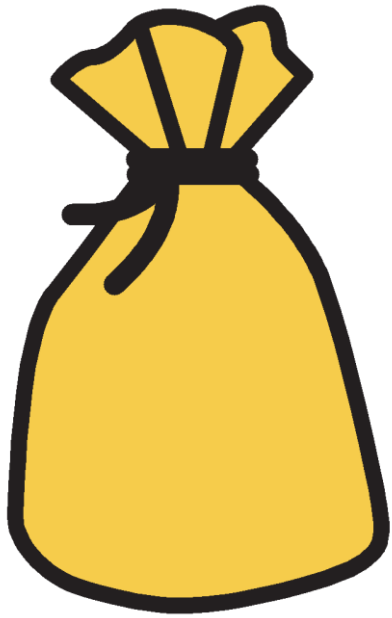
.....

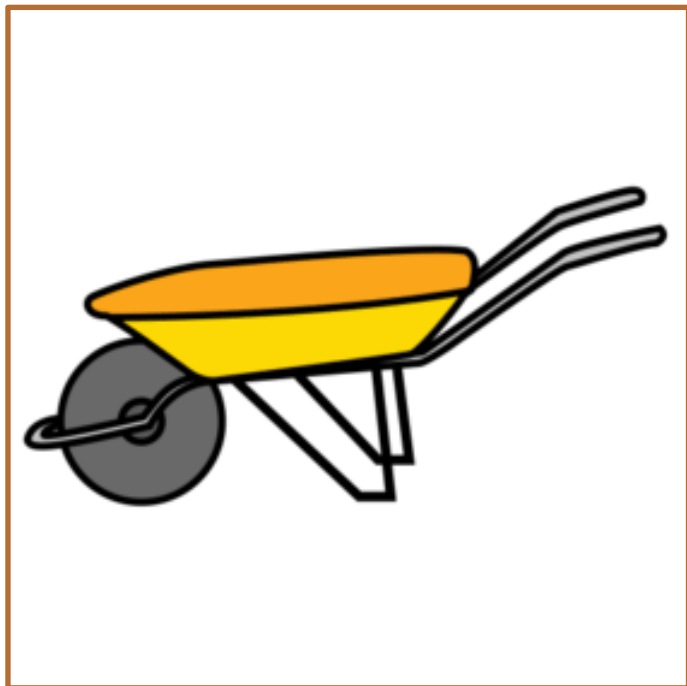


.....

Reste
(à remettre dans
le trésor) :

.....





La grotte aux 324 pierres précieuses

Matériel nécessaire

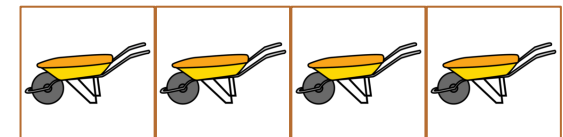
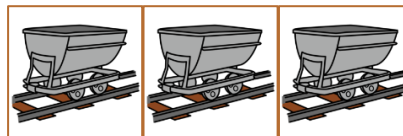
- Papier A4 de 160 g (au moins)
- Feuilles de plastification (pour les 2 séries de cartes et pour les pierres précieuses)
- 6 feuilles de carton mousse (pour une meilleure manipulation des pierres précieuses)
- 16 chenilles pour grouper les pierres par 10 (chaque chenille sera coupée en 2)
- 1 boîte pour ranger le trésor
- 1 dé

Composition du jeu :

- 1 plateau à reconstituer sur lequel figurent 9 types de cases :
 - brouette remplie de pierres précieuses
 - brouette vide
 - sac rempli de pierres précieuses
 - sac vide
 - wagonnet rempli de pierres précieuses
 - wagonnet vide
 - dragon
 - ??? (évènement)
 - choix du contenant pour déposer ses pierres précieuses



- 3 séries de « contenants » à assembler :
 - 1 série de 5 sacs
 - 1 série de 4 brouettes
 - 1 série de 3 wagonnets.



- 42 cartes « pierres précieuses » (bord rouge)
- 18 cartes « évènements » (bord jaune)
- 324 pierres précieuses à plastifier et à perforer en vue de les regrouper par 10. Je vous conseille de les coller, après plastification, sur du carton mousse afin de faciliter les manipulations.
- 1 feuille de calcul (à insérer dans une pochette plastique afin de pouvoir écrire dessus avec un feutre effaçable)

Compétences travaillées :

- aide à la conceptualisation de la division
- préparation à la technique opératoire
- travail sur les multiples (le plus proche, le plus petit, commun)

Nombre de joueurs : 2 à 6 et **un meneur de jeu**

But du jeu :

Dans ce jeu coopératif, les joueurs cherchent à récupérer les pierres précieuses d'un trésor caché dans une grotte, gardée par un dragon. Il faudra pour cela charger les pierres, de manière équitable, dans cinq sacs, quatre brouettes et trois wagonnets pour les acheminer vers la sortie et y arriver avant que le dragon ne bloque celle-ci ! Il devra toujours y avoir la même quantité de pierres précieuses dans chaque sac, la même quantité dans chaque brouette et la même quantité dans chaque wagonnet. Attention ! le chemin est semé d'embûches : il faudra parfois rendre des pierres précieuses ou les répartir autrement.

Préparation :

- Regrouper les pierres par colliers de 10, à l'aide de chenilles et placer les 32 colliers ainsi formés et les 4 perles précieuses dans une boîte. J'ai, dans un premier temps, testé le jeu avec des élastiques mais la manipulation était plus difficile et la quantité moins visible.
- Choisir parmi les joueurs celui qui sera le meneur du jeu. Le meneur de jeu joue en quelque sorte le rôle de « gardien du trésor ». Il donne la quantité de perles indiquée par la carte « pierres précieuses », reprend celles qui ne peuvent être réparties ou qui sont rendues, vérifie la bonne répartition et regroupe les perles par 10 dès que la situation le permet.

- Placer le plateau au centre de la table et positionner dessus les cartes « pierres précieuses » et les cartes « évènement » aux emplacements prévus.
- Positionner les bandes avec les contenants (sacs, brouettes et wagonnets) autour du plateau.
- Placer le pion « dragon sur la première case de son « chemin ».
- Distribuer un pion à chaque joueur et confier le trésor au meneur de jeu.

Déroulement :

Les joueurs se déplacent à tour de rôle en avançant du nombre de cases indiqué par le dé et accomplissent l'action indiquée par la case où ils s'arrêtent.

Les **cases** sur lesquelles figurent des **pierres précieuses** indiquent au joueur qu'il doit piocher une **carte rouge** spécifiant le nombre de pierres



s concernées par l'action indiquée sur la case :

Le joueur répartit équitablement les pierres précieuses gagnées dans les quatre brouettes. Si le nombre indiqué n'est pas un multiple de 4, il rend au meneur de jeu les pierres en surplus.



Le joueur doit rendre le nombre de pierres précieuses indiqué sur la carte en les prélevant équitablement dans chaque brouette. Le **nombre de pierres** doit toujours rester **identique** dans chacune. Dans le cas où le nombre de pierres à rendre n'est pas un multiple de 4, le joueur doit chercher quel est le multiple supérieur le plus proche et rendre le nombre de pierres lui correspondant.



Le joueur répartit équitablement les pierres précieuses gagnées dans les cinq sacs. Si le nombre indiqué n'est pas un multiple de 5, il rend au meneur de jeu les pierres en surplus.



Le joueur doit rendre le nombre de pierres précieuses indiqué sur la carte en les prélevant équitablement dans chaque sac. Le **nombre de pierres** doit toujours rester **identique** dans chacun. Dans le cas où le nombre de pierres à rendre n'est pas un multiple de 5, le joueur doit chercher quel est le multiple supérieur le plus proche et rendre le nombre de pierres lui correspondant.



Le joueur répartit équitablement les pierres précieuses gagnées dans les trois wagonnets. Si le nombre indiqué n'est pas un multiple de 3, il rend au meneur de jeu les pierres en surplus.



Le joueur doit rendre le nombre de pierres précieuses indiqué sur la carte en les prélevant équitablement dans chaque wagonnet. Le **nombre de pierres** doit toujours rester **identique** dans chacun. Dans le cas où le nombre de pierres à rendre n'est pas un multiple de 3, le joueur doit chercher quel est le multiple supérieur le plus proche et rendre le nombre de pierres lui correspondant.



Le joueur répartit équitablement les pierres précieuses gagnées dans les contenants de son choix (sacs, brouettes ou wagonnets). Si le nombre n'est ni un multiple de 3, ni de 4 et ni de 5 il devra chercher celui qui s'en approche le plus afin de rendre le moins de pierres possible !...

Cas particulier : Si le nombre de pierres précieuses à prendre est supérieur au nombre de pierres précieuses restant dans le trésor, le joueur ne peut prendre les pierres qu'à condition de pouvoir les répartir équitablement dans le contenant spécifié par la case.

Exemple : Le joueur doit prendre 18 pierres ; il n'en reste que 14 dans le trésor. Il peut en prendre 12 s'il les répartit dans les wagonnets ou dans les brouettes ou en prendre 10 s'il les répartit dans les sacs.



Sur cette case, le joueur pioche une carte « évènement » et accomplit l'action spécifiée selon les règles énoncées précédemment. Lorsqu'un partage génère un reste, celui-ci est remis au meneur de jeu qui le place dans le trésor. Quand un nombre de pierres à rendre est supérieur au nombre de pierres du contenant spécifié, la totalité des pierres est alors remise au meneur de jeu qui les reverse au trésor.



Lorsqu'un joueur s'arrête sur cette case, le dragon avance d'une case sur son chemin, vers la sortie. S'il arrive sur la case translucide, il bloque la sortie. La partie est terminée et les joueurs ont perdu.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que toutes les pierres aient été récupérées et qu'un des joueurs ait atteint la sortie (dans ce cas les joueurs ont gagné) ou que tous les joueurs aient atteint la sortie sans pouvoir récupérer toutes les pierres ou que le dragon ait bloqué la sortie (dans ces deux cas le dragon a gagné).

Cas particulier :

Toutes les pierres ont été récupérées et aucun joueur n'a atteint la sortie : les joueurs continuent leur progression sur la piste sans pouvoir bien sûr prendre de pierres comme indiqué sur les cases où ils s'arrêtent, mais effectuent toutes les autres actions demandées.

BON JEU !!!