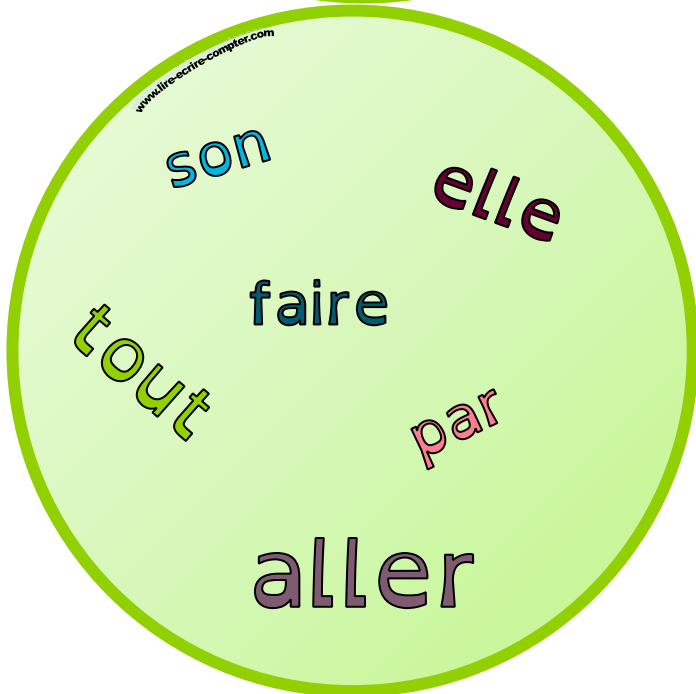
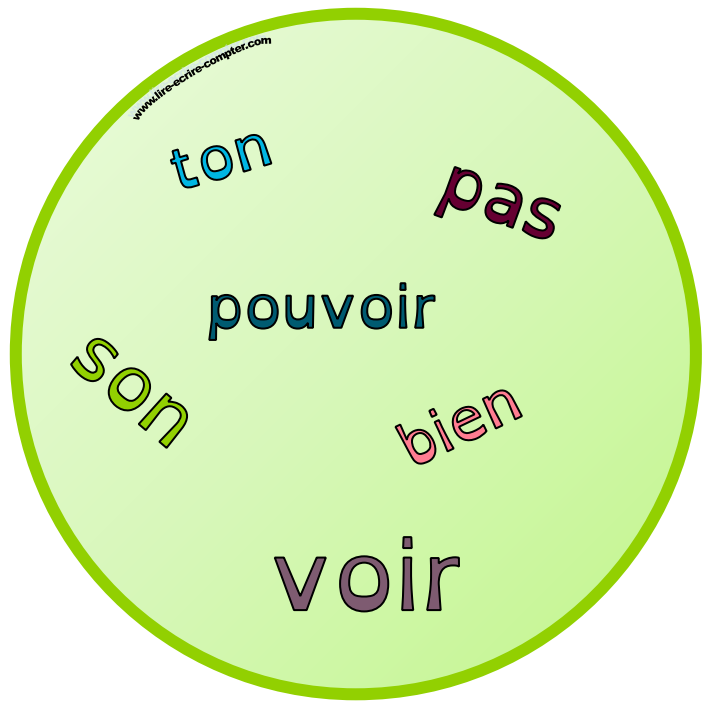
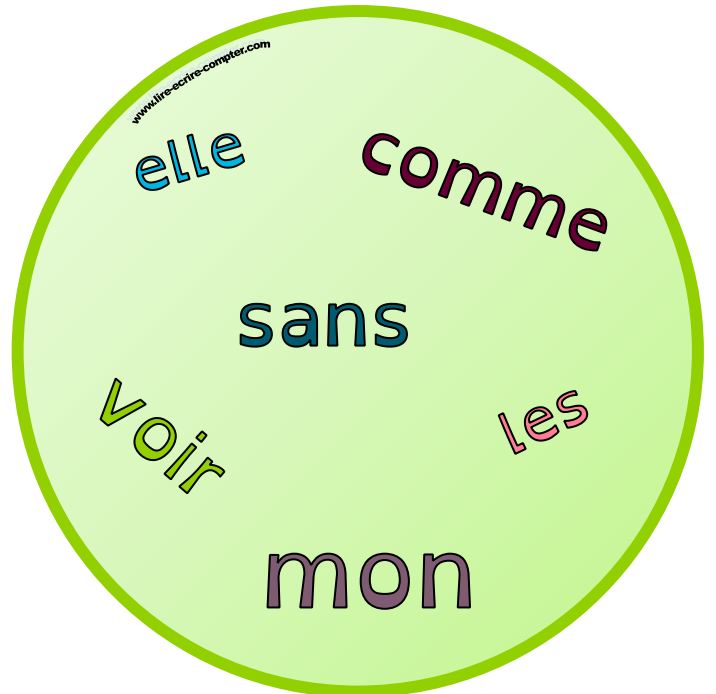
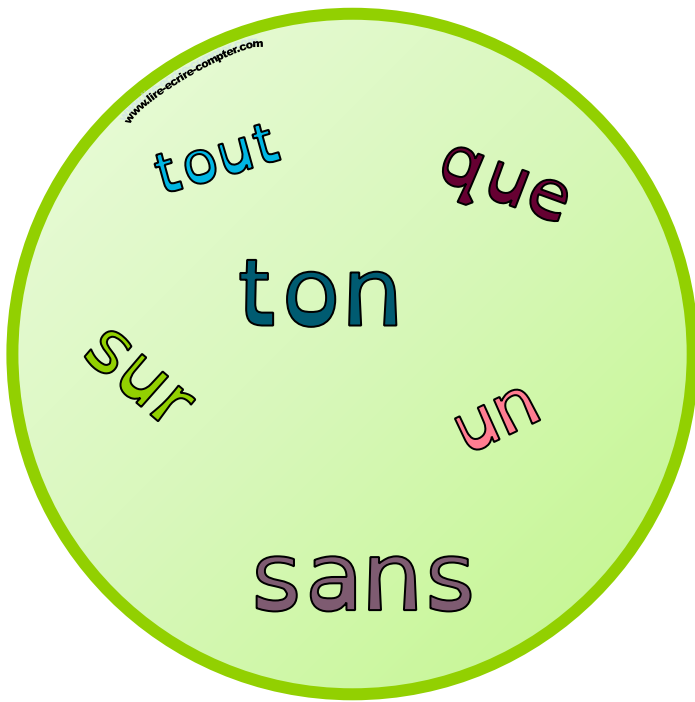




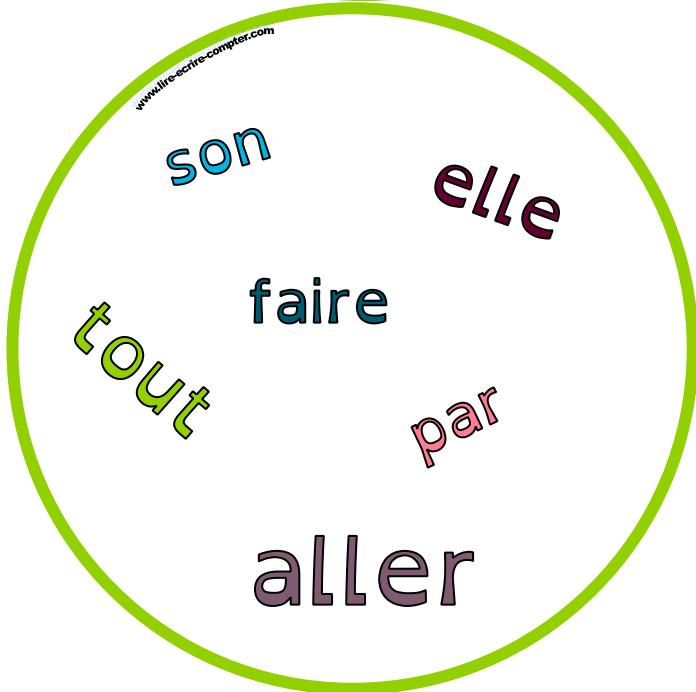
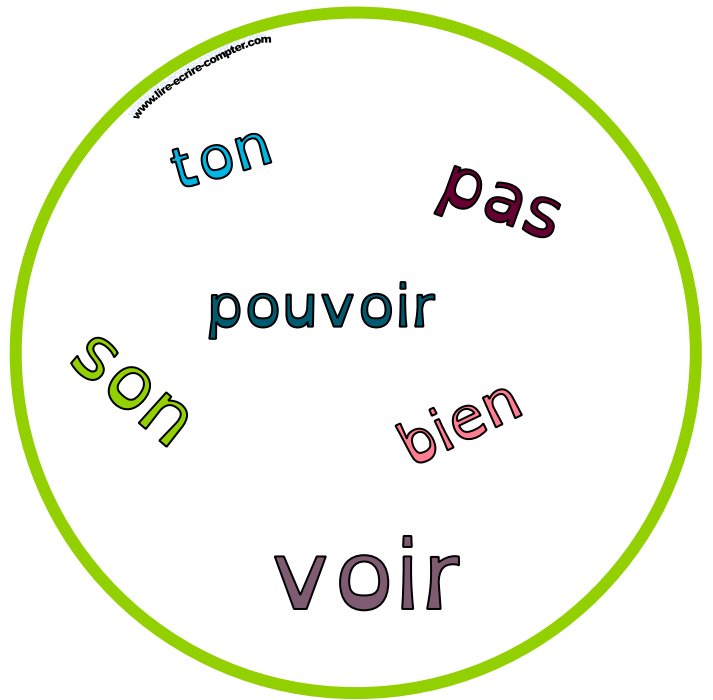


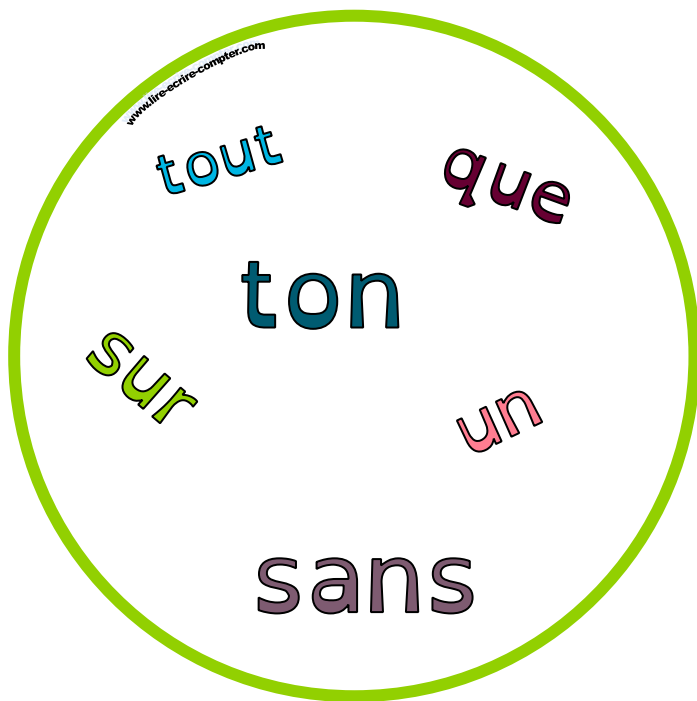


















Règle du jeu

Dobble des mots fréquents

Compétences travaillées :

- Discrimination visuelle
- Amélioration de la vitesse de lecture par voie directe des mots les plus fréquents.

Composition du jeu :

31 cartes sur lesquelles figurent 6 mots, avec pour règle : un seul mot commun entre 2 cartes.
Les 31 mots présentés figurent parmi les 50 mots les plus rencontrés et dont il convient d'automatiser la lecture.

But du jeu :

Être le premier à pouvoir se défausser de toutes ses cartes, comme dans un jeu de Dobble.

Préparation :

Mélanger soigneusement les 31 cartes et les répartir entre les joueurs. La dernière carte est posée, face visible au centre du jeu. Dans le cas d'un jeu à 4 joueurs, placer les 3 cartes restantes, empilées au centre de la table, en ne laissant visible que la face de l'une d'elles. Chaque joueur place ses cartes, empilées, faces cachées, devant lui.

Déroulement :

Au top, donné par le joueur le plus jeune, les joueurs piochent la 1^{ère} carte de leur paquet et cherchent le mot commun entre leur carte et celle du centre. Dès qu'un joueur le trouve, il le nomme et place sa carte sur celle du milieu puis il pioche une nouvelle carte. Les autres joueurs gardent celle qu'ils ont en main et chacun cherche, à nouveau le mot commun entre sa carte et celle du milieu.

Cas particulier :

Si le joueur se trompe en nommant le mot commun entre sa carte et celle du centre, il conserve sa carte et en pénalité, reçoit de chaque joueur la carte qu'il avait en main.

Fin de partie :

Le premier joueur qui a réussi à se défausser de toutes ses cartes remporte la partie.

BON JEU !

