

Tu prends une
carte !



www.lire-ecrire-compter.com

Tu prends une
carte !



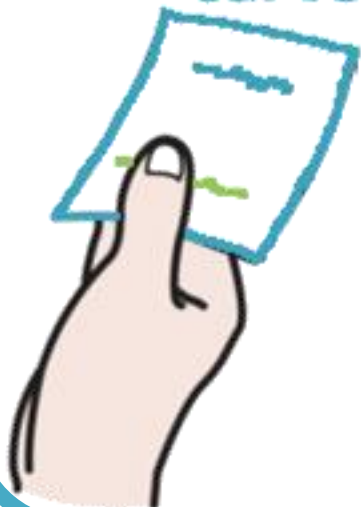
www.lire-ecrire-compter.com

Tu prends une
carte !



www.lire-ecrire-compter.com

Tu prends une
carte !



www.lire-ecrire-compter.com

Tu prends une
carte !



www.lire-ecrire-compter.com



Tu passes
ton tour !

www.lire-ecrire-compter.com



Tu passes
ton tour !

www.lire-ecrire-compter.com



Tu passes
ton tour !

www.lire-ecrire-compter.com



Tu passes
ton tour !

www.lire-ecrire-compter.com



Tu passes
ton tour !

www.lire-ecrire-compter.com



dis

sip

www.lire-ecrire-compter.com



dit

tip

www.lire-ecrire-compter.com





disons

suosip

www.lire-ecrire-compter.com



dites

dites

www.lire-ecrire-compter.com



disent

disent

www.lire-ecrire-compter.com



disais

disais

www.lire-ecrire-compter.com



disait

disait

www.lire-ecrire-compter.com



disions

disions

www.lire-ecrire-compter.com





disiez

disiez

www.lire-ecrire-compter.com



disaient

disaient

www.lire-ecrire-compter.com



dira

dira

www.lire-ecrire-compter.com



dirons

dirons

www.lire-ecrire-compter.com



dirai

dirai

www.lire-ecrire-compter.com



diras

diras

www.lire-ecrire-compter.com



direz

dirɛz

diront

dirɔ̃t

suis

sɥis

es

ɛs

est

ɛst

sommes

sɔmɛs



êtes

êtes

www.lire-ecrire-compter.com



sont

sont

www.lire-ecrire-compter.com



serai

serai

www.lire-ecrire-compter.com



seras

seras

www.lire-ecrire-compter.com



serez

serez

www.lire-ecrire-compter.com



seront

seront

www.lire-ecrire-compter.com



sera

sera

serons

serons

étais

étais

était

était

étions

étions

étiez

étiez

étaient

étaient

ai

ai

as

as

a

a

avons

avons

avez

avez



ont

ont

www.lire-ecrire-compter.com



aurai

aurai

www.lire-ecrire-compter.com



aura

aura

www.lire-ecrire-compter.com



aurons

aurons

www.lire-ecrire-compter.com



aurez

aurez

www.lire-ecrire-compter.com



auront

auront

www.lire-ecrire-compter.com





avais

avais

www.lire-ecrire-compter.com



avait

avait

www.lire-ecrire-compter.com



avons

avons

www.lire-ecrire-compter.com



aviez

aviez

www.lire-ecrire-compter.com



avaient

avaient

www.lire-ecrire-compter.com



joue

joue

www.lire-ecrire-compter.com





joues

!joues

www.lire-ecrire-compter.com



jouons

!jouons

www.lire-ecrire-compter.com



jouez

!jouez

www.lire-ecrire-compter.com



jouent

!jouent

www.lire-ecrire-compter.com



jouerais

!jouerais

www.lire-ecrire-compter.com



joueras

!joueras

www.lire-ecrire-compter.com





jouera

!jouera

www.lire-ecrire-compter.com



jouerons

!jouerons

www.lire-ecrire-compter.com



jouerez

!jouerez

www.lire-ecrire-compter.com



joueront

!joueront

www.lire-ecrire-compter.com



jouais

!jouais

www.lire-ecrire-compter.com



jouait

!jouait

www.lire-ecrire-compter.com





jouions

!jouions

www.lire-ecrire-compter.com



jouiez

!jouiez

www.lire-ecrire-compter.com



jouaient

!jouaient

www.lire-ecrire-compter.com



vais

!vais

www.lire-ecrire-compter.com



va

!va

www.lire-ecrire-compter.com



vas

!vas

www.lire-ecrire-compter.com





allons

allons

www.lire-ecrire-compter.com



allez

allez

www.lire-ecrire-compter.com



vont

vont

www.lire-ecrire-compter.com



irai

irai

www.lire-ecrire-compter.com



iras

iras

www.lire-ecrire-compter.com



ira

ira

www.lire-ecrire-compter.com



irons

suor!

irez

irez!

iront

iront!

allais

allais!

allait

allait!

allions

allions!



alliez

alliez

www.lire-ecrire-compter.com



allaient

allaient

www.lire-ecrire-compter.com



fais

fais

www.lire-ecrire-compter.com



fait

fait

www.lire-ecrire-compter.com



faisons

faisons

www.lire-ecrire-compter.com



faites

faites

www.lire-ecrire-compter.com





font

font

www.lire-ecrire-compter.com



ferai

ferai

www.lire-ecrire-compter.com



feras

feras

www.lire-ecrire-compter.com



fera

fera

www.lire-ecrire-compter.com



ferons

ferons

www.lire-ecrire-compter.com



ferez

ferez

www.lire-ecrire-compter.com





feront

feront

www.lire-ecrire-compter.com



faisais

faisais

www.lire-ecrire-compter.com



faisait

faisait

www.lire-ecrire-compter.com



faisons

faisons

www.lire-ecrire-compter.com



faisiez

faisiez

www.lire-ecrire-compter.com



faisaient

faisaient

www.lire-ecrire-compter.com



Règle du jeu

Le Kankoi (nouvelle version)

Compétences travaillées :

- Différencier les temps de conjugaison de l'indicatif : « présent, imparfait, futur simple »
- Identifier un même verbe conjugué à différents temps.

Composition du jeu :

108 cartes : 98 cartes avec un verbe conjugué aux différentes personnes des 3 temps de l'indicatif étudiés au CE1 (imparfait, futur simple et présent) et 10 cartes « spéciales » : 5 cartes « Tu prends une carte » et 5 cartes « Tu passes ton tour ».

Les verbes présentés sont ceux étudiés en classe de CE1 : un verbe du 1^{er} groupe et les verbes faire, dire, aller, être et avoir.

But du jeu :

Être le premier à pouvoir se défausser de toutes ses cartes, comme dans un jeu de Uno. Les cartes sont rejetées une à une et doivent avoir au moins un critère commun avec la carte précédente, à savoir, soit le même verbe, soit le même temps de conjugaison.

Préparation :

Mélanger soigneusement les 108 cartes et en distribuer 7 à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Retourner la 1^{ère} carte de la pioche et la placer au centre du jeu.

Déroulement :

Le joueur le plus jeune commence. Il cherche dans son jeu une carte qui présente au moins un critère commun avec la carte précédemment retournée : même verbe ou même temps de conjugaison. Il peut alors se débarrasser de cette carte en la posant sur l'autre et en énonçant à haute voix le critère commun entre les 2.

Si aucune carte de son jeu ne convient, le joueur doit en piocher une, qu'il pourra immédiatement poser en cas de bonne pioche. Si le joueur peut poser une carte avec 2 critères en commun, il a la possibilité de se défausser d'une autre carte supplémentaire.

Le jeu continue ainsi, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Cartes spéciales :

Les cartes « Tu passes ton tour » et « Tu prends une carte » peuvent être posées par un joueur, lors de son tour, quand il le souhaite et s'appliquent uniquement au joueur suivant.

Elles sont posées perpendiculairement à la dernière carte « verbe » de manière à la laisser partiellement visible.

Fin de partie :

Le premier joueur qui a réussi à se défausser de toutes ses cartes remporte la partie.

BON JEU !

