

# Notice de montage *Le train de l'alphabet*



## Matériel nécessaire :

- papier cartonné A4 blanc 160g (type bristol)
- une paire de ciseaux
- 1 cutter
- 7 attaches parisiennes (ou agrafes)
- pâte adhésive (éventuellement)

## Composition

- 1 train comportant 1 locomotive et 7 wagons.
- 2 séries de 26 cartes-lettre en écriture scripte et cursive.
- 48 vignettes-locomotive.
- 1 règle du jeu.

## Réalisation :

**Imprimer** sur du papier cartonné les pages concernant le train, les cartes-lettre et les vignettes-locomotive.

**Découper** les cartes et les vignettes-locomotive.

## Montage :

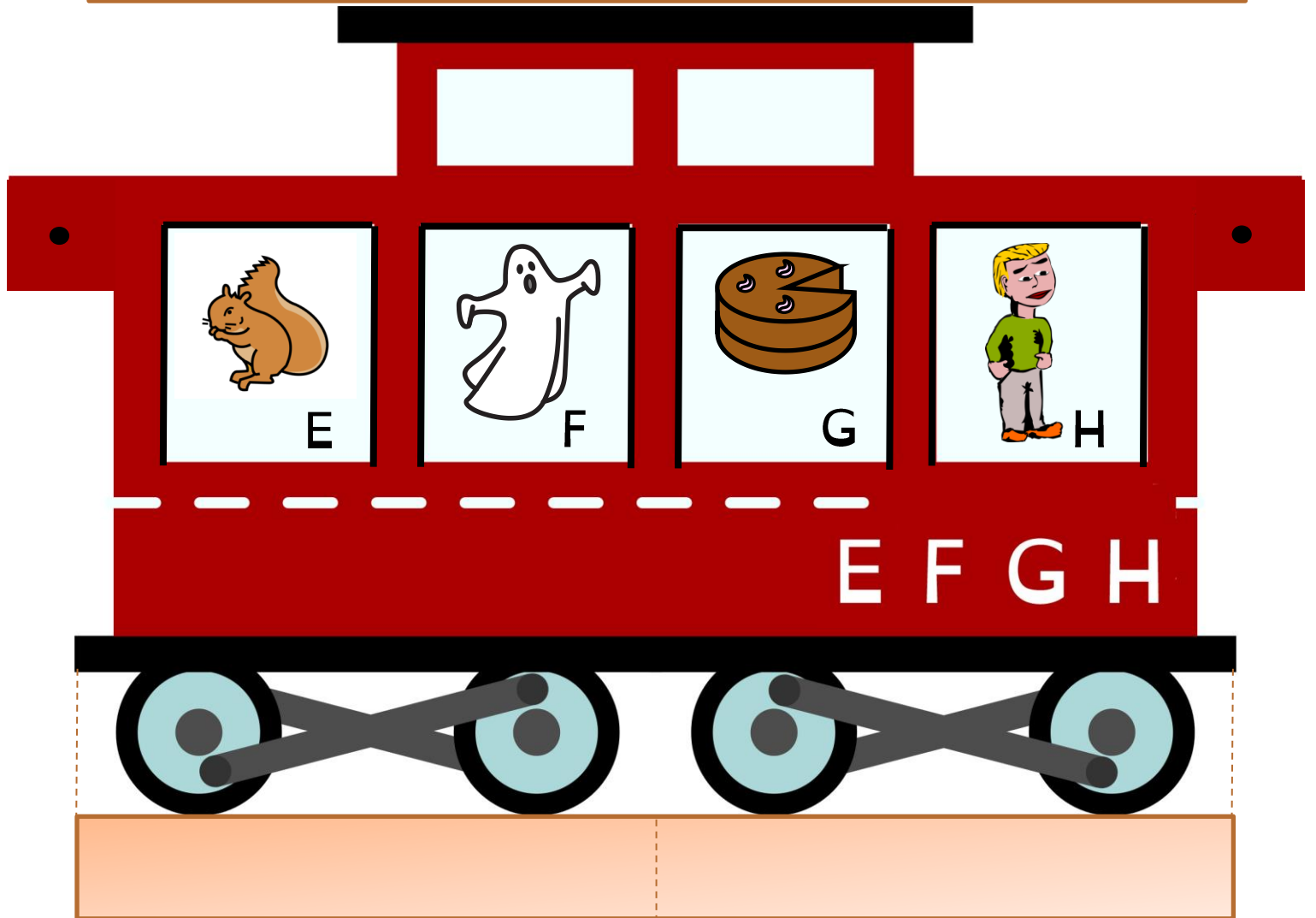
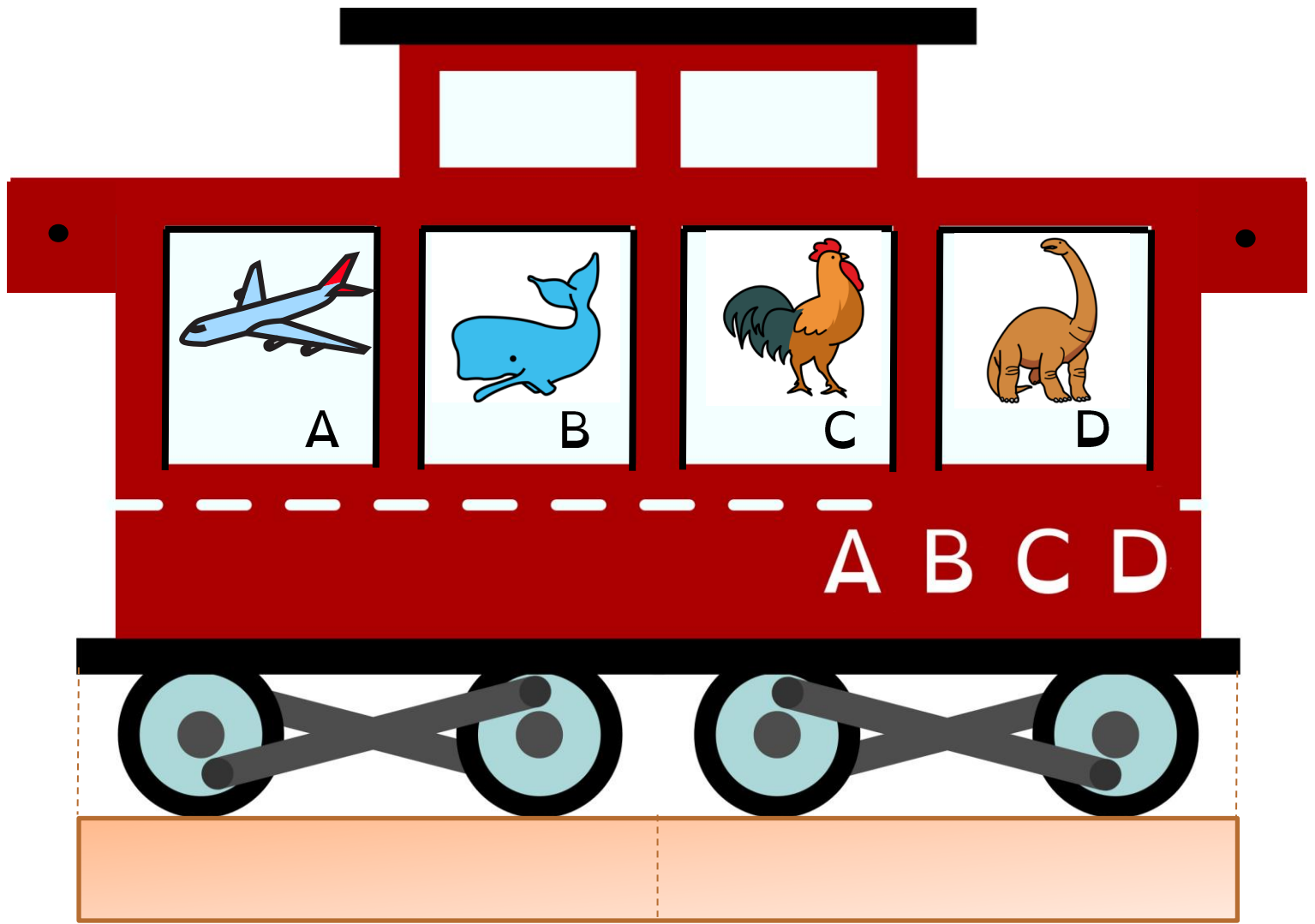
### ➤ **le train :**

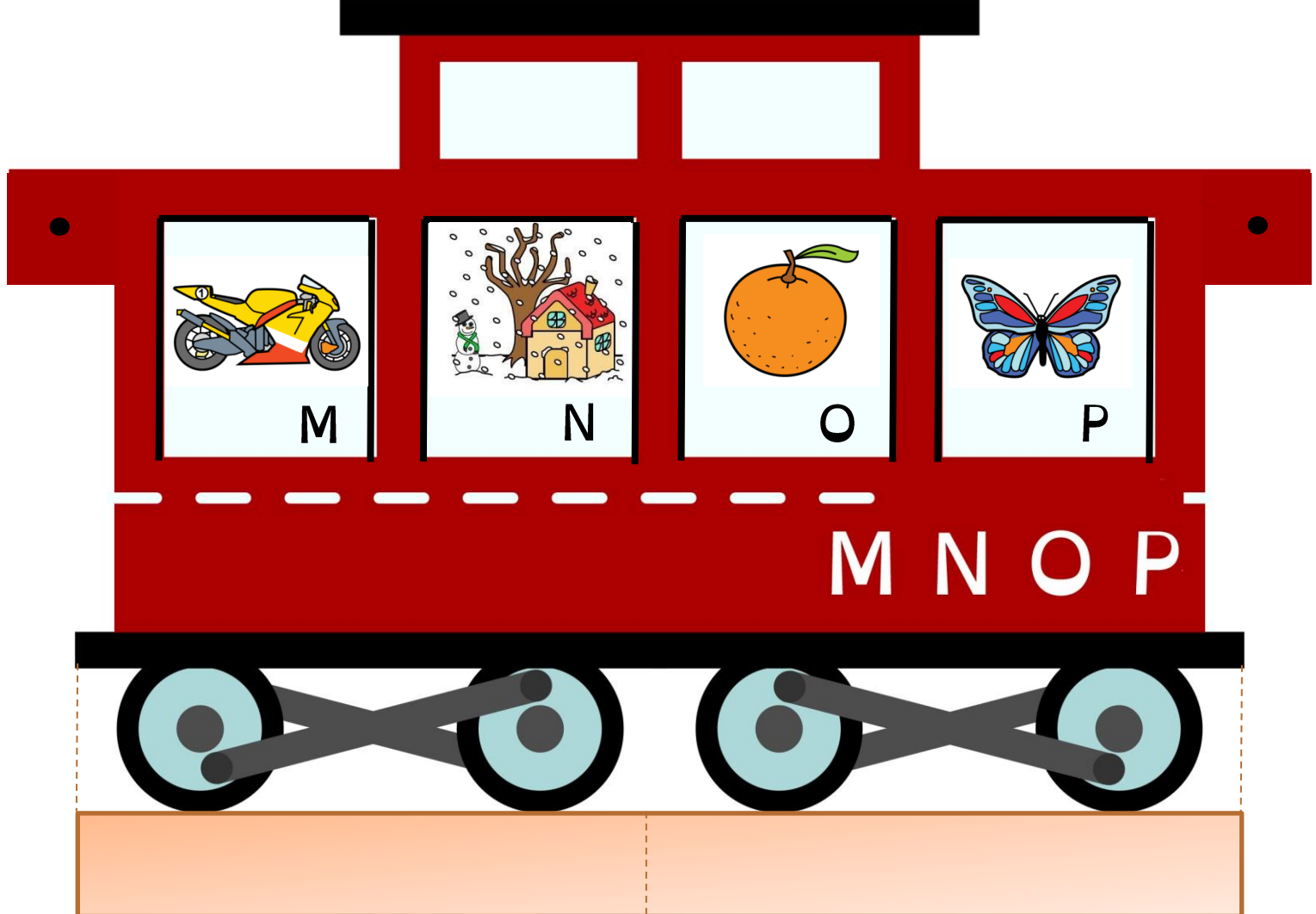
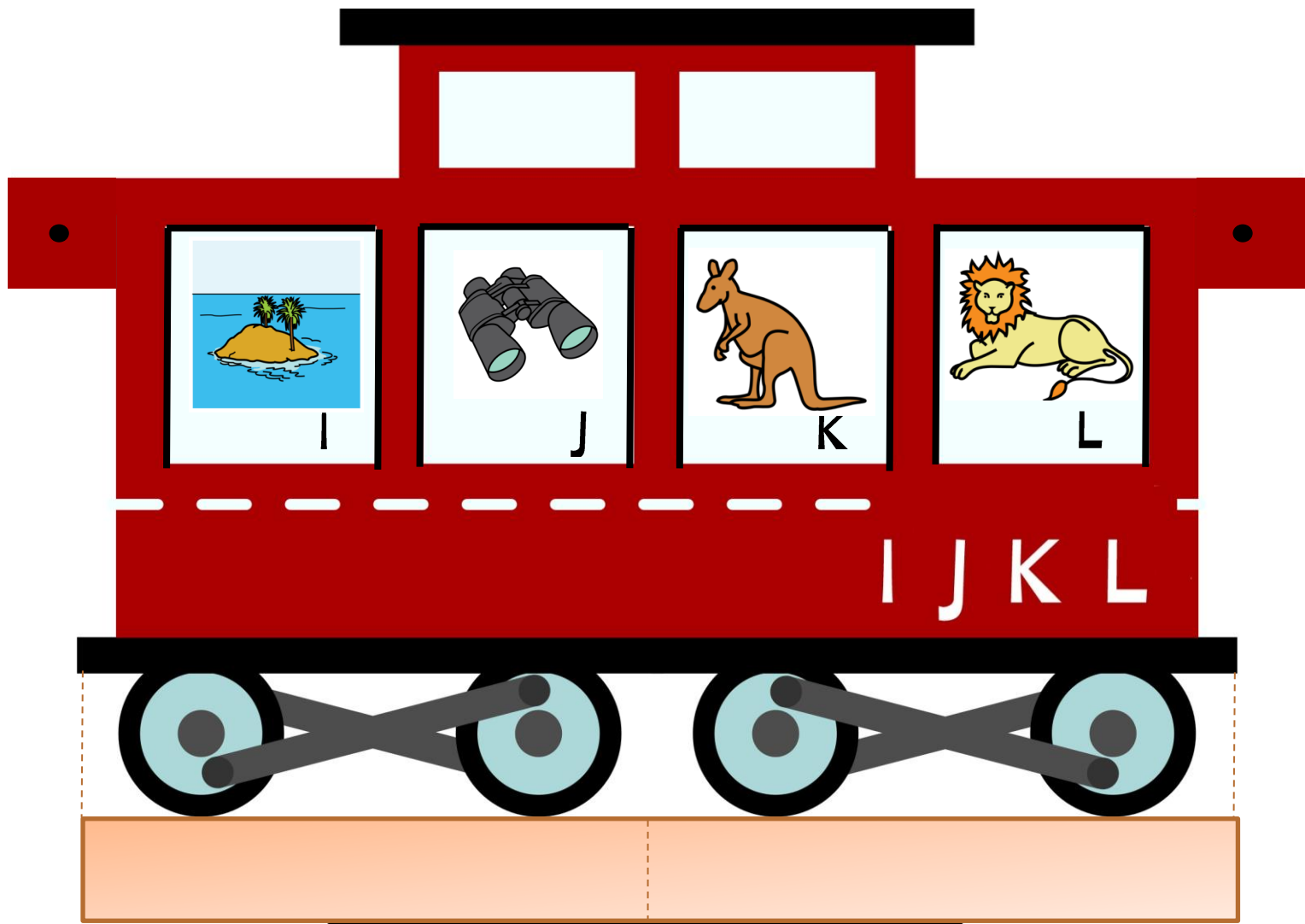
Découper le contour de la locomotive et des wagons en suivant les pointillés tout autour des roues et du socle (pour les wagons). Fendre le socle en deux et le rabattre, une moitié vers l'avant et une moitié vers l'arrière pour une meilleure stabilité. Éventuellement, maintenir le socle sur le support de jeu avec de la pâte adhésive.

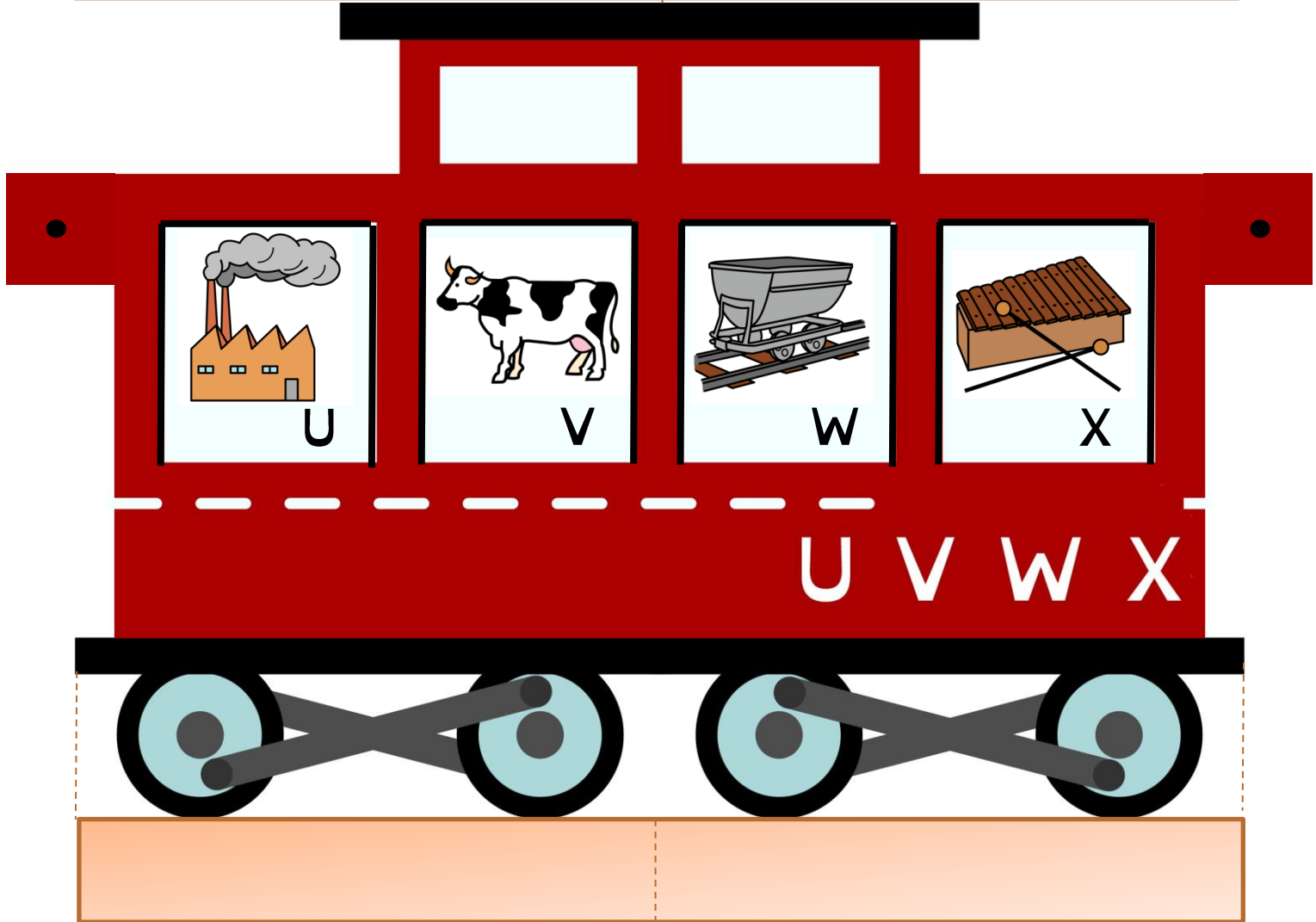
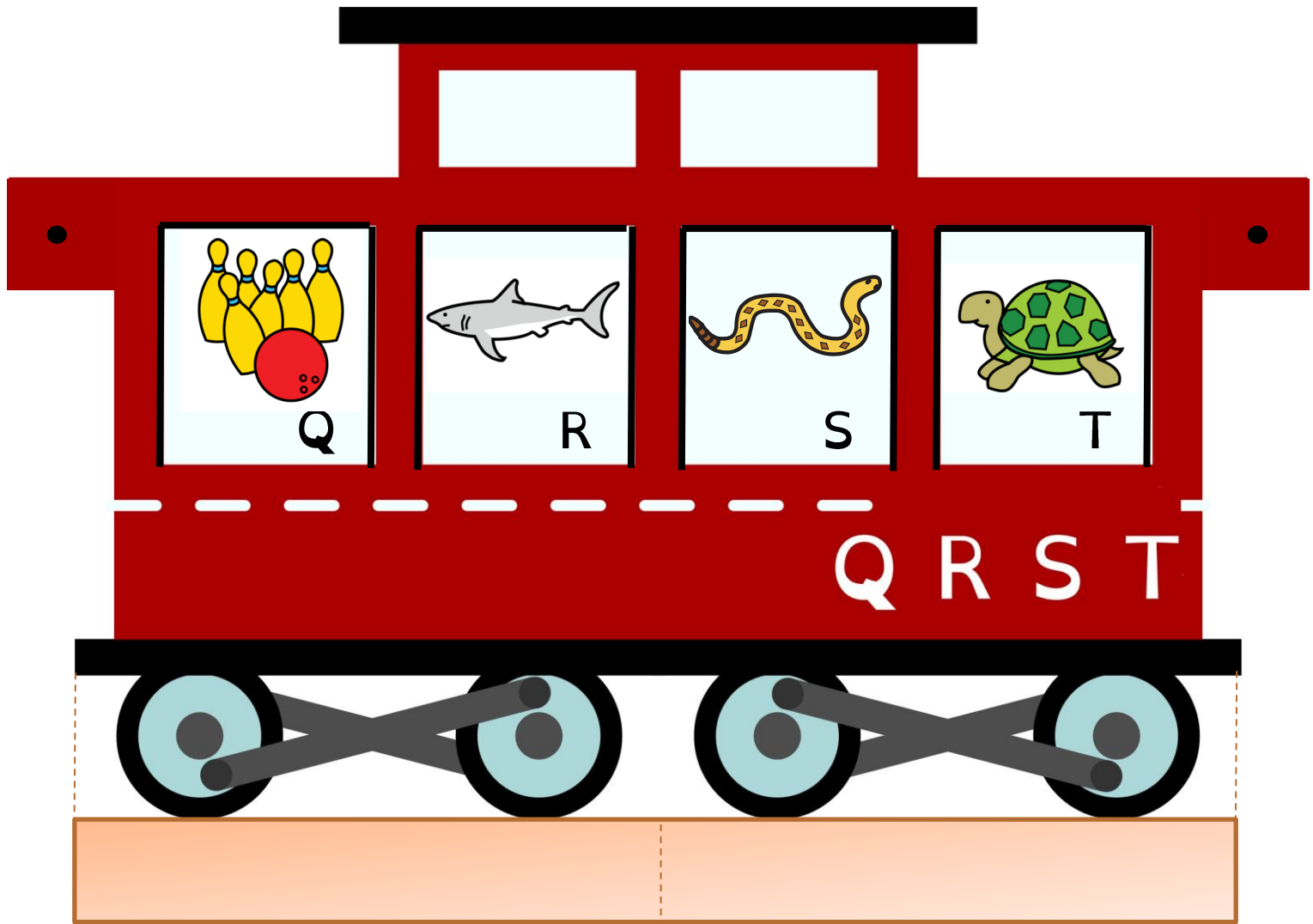
Inciser le pourtour des fenêtres des wagons, en suivant le trait noir, sur trois côtés (gauche, droit et haut).

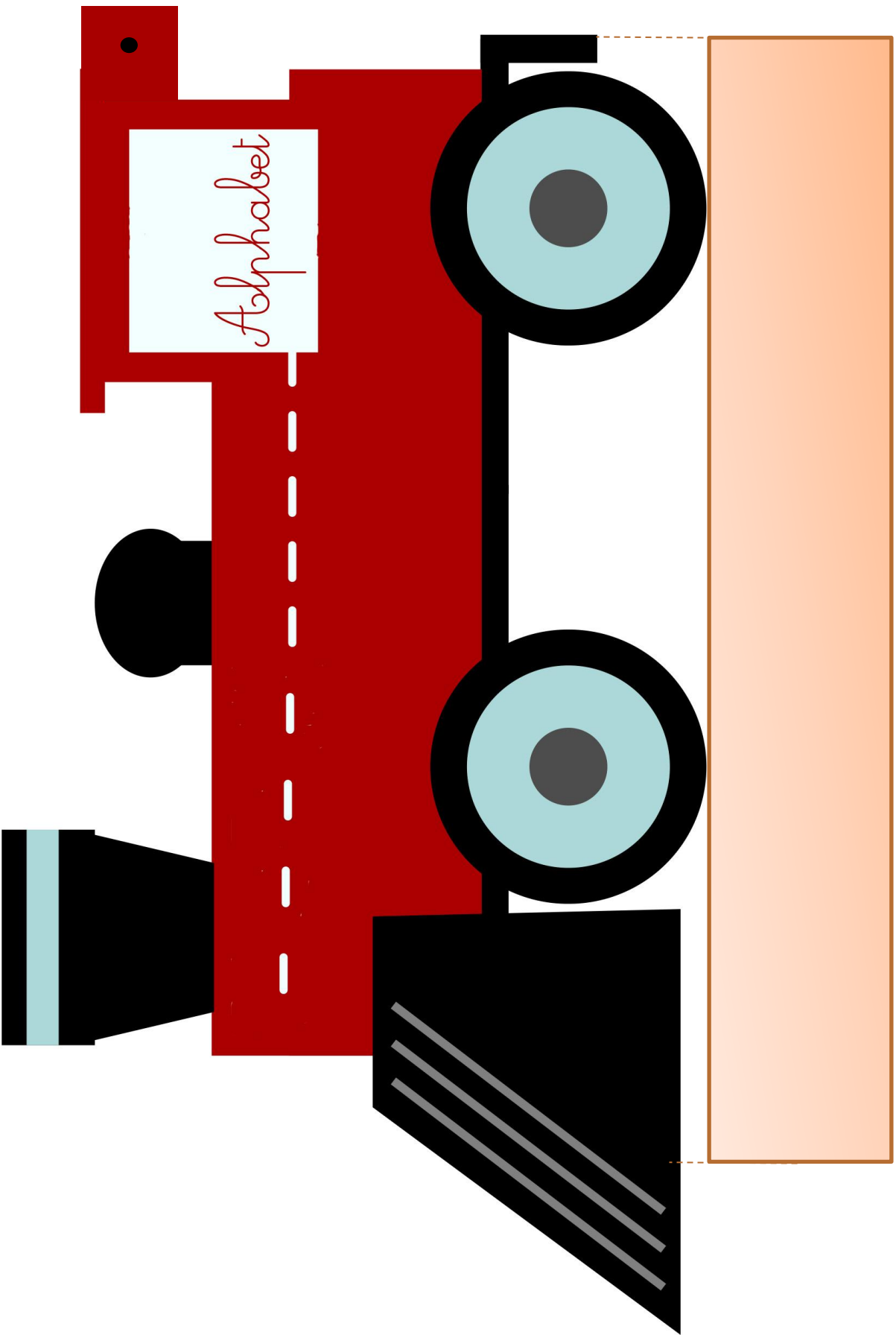
Percer (ou inciser en croix) les points noirs des languettes afin de pouvoir insérer une attache parisienne. Faute d'attache parisienne, coller ouagrafer les languettes l'une sur l'autre. Plier les languettes de manière à pouvoir installer le train en « accordéon ».

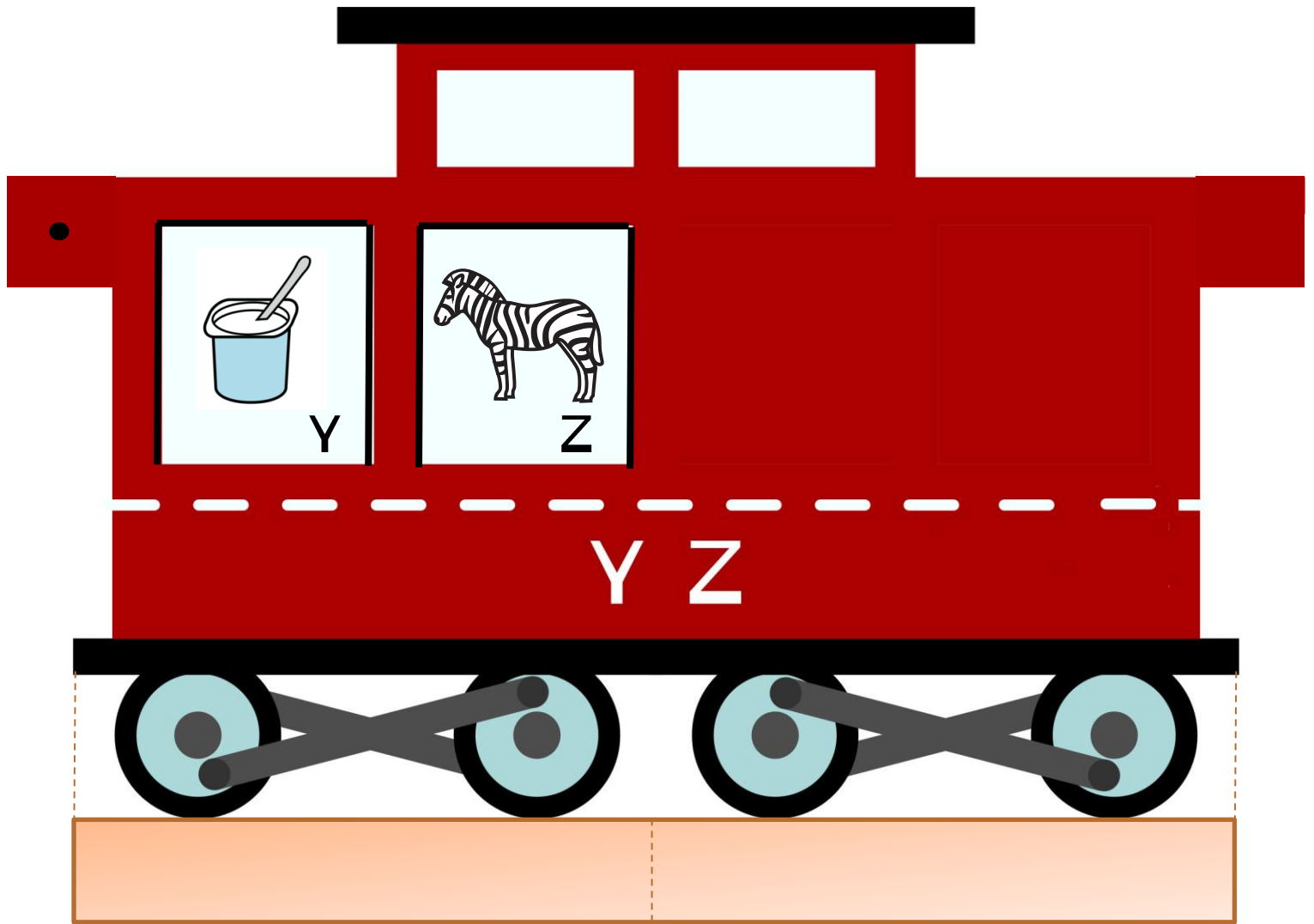
Reconstituer le train en superposant les languettes 2 à 2 et en y insérant une attache parisienne.











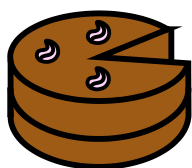
a



b



g



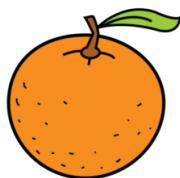
f



c



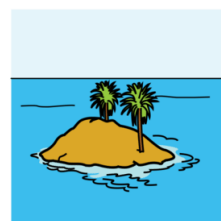
o



e



i



h



u



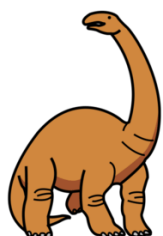
y



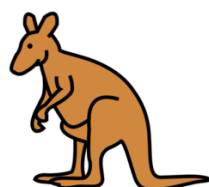
j



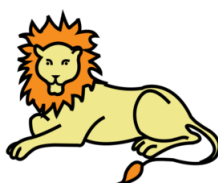
d



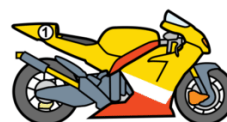
k



l



m



n



p



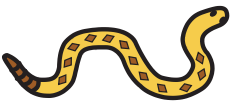
q



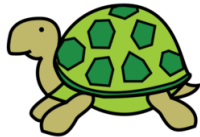
r



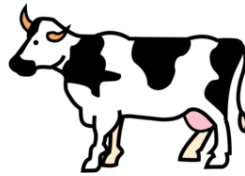
s



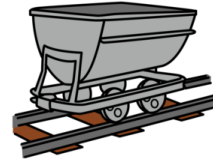
t



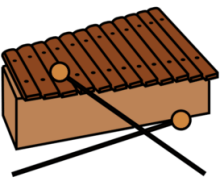
v



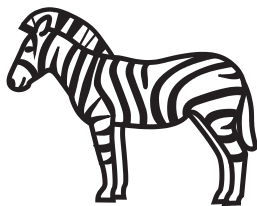
w



x



z



a



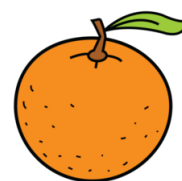
e



i

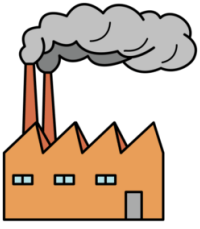


o





u



y



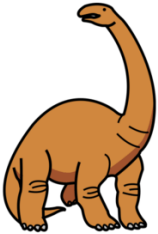
b



c



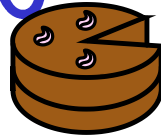
d



f



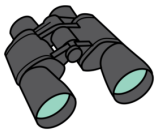
g



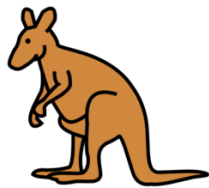
h



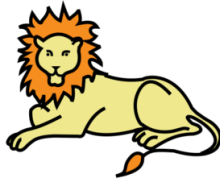
j



k



l



m



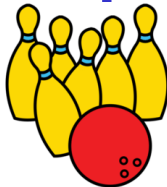
n



r



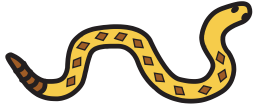
q



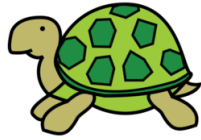
t



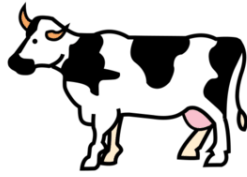
s



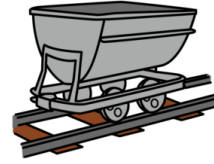
t



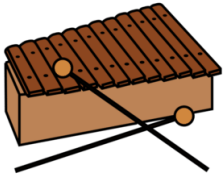
r



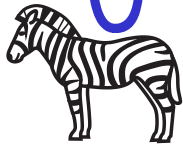
w

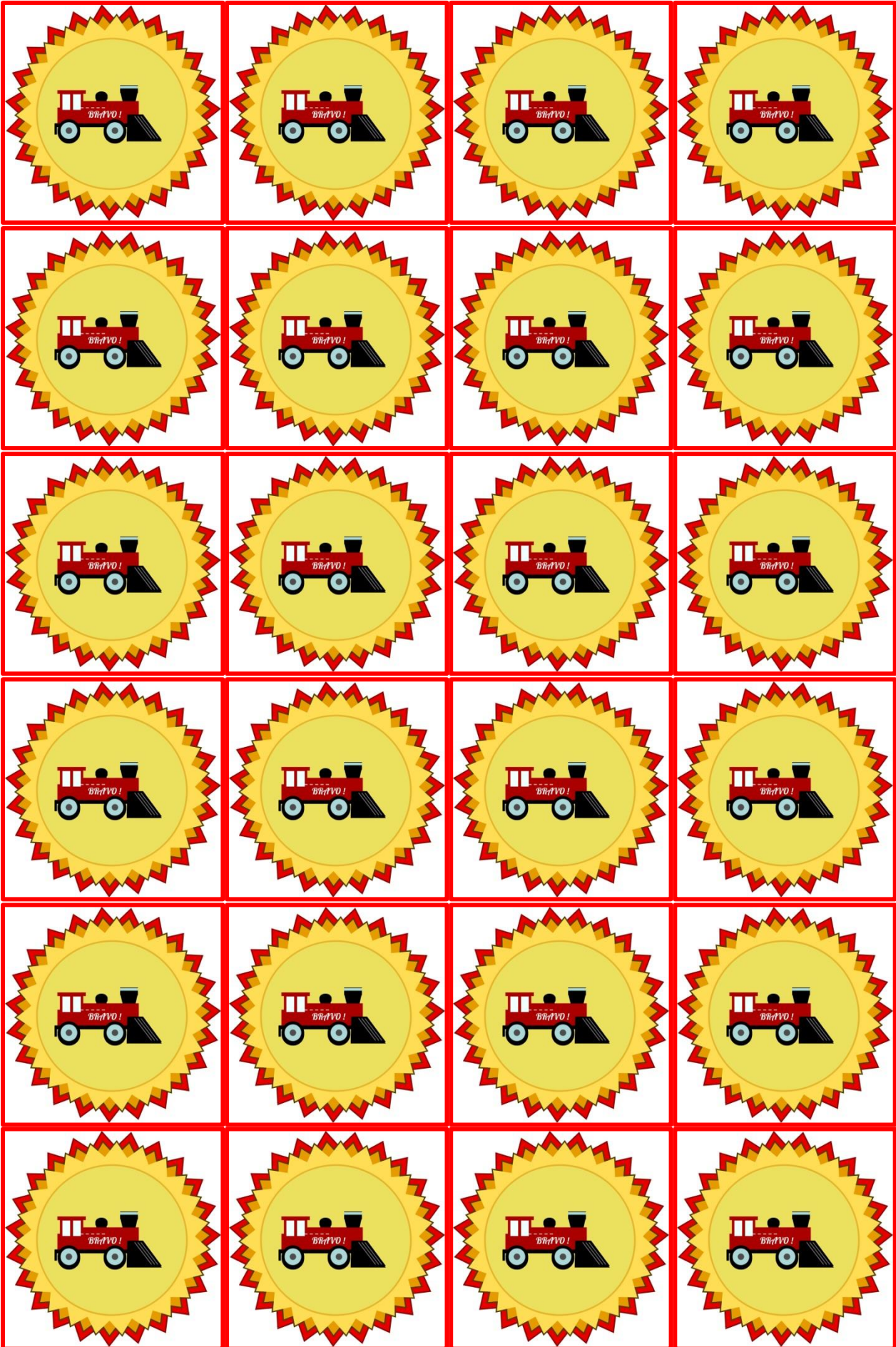


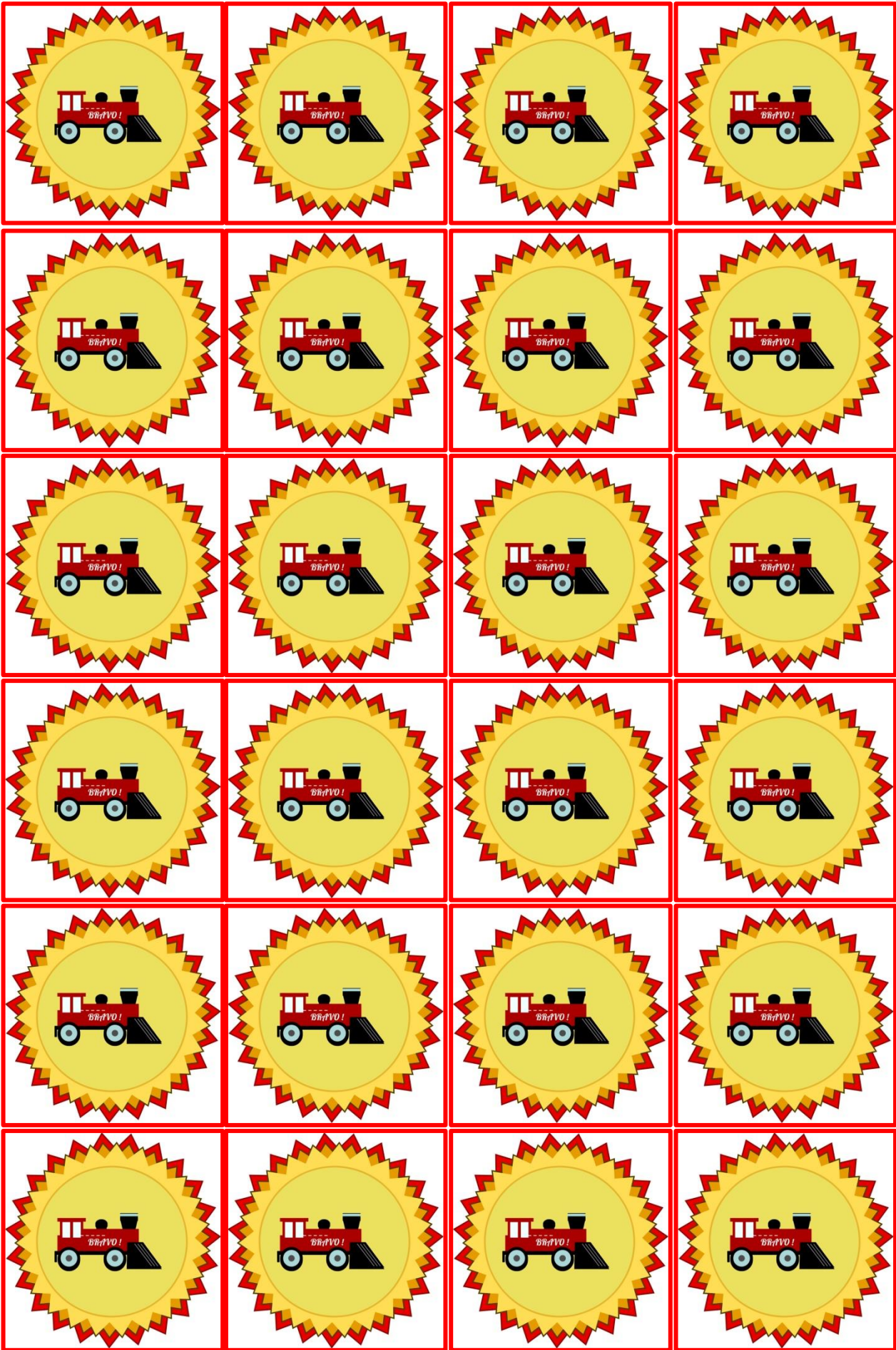
x



z







# Règle du jeu

## Le train de l'alphabet



### Compétences travaillées :

- Apprentissage des lettres dans différentes graphies. (majuscule d'imprimerie, minuscule scripte, minuscule cursive) en s'appuyant sur une image associée (la même que dans l'abécédaire et que dans tous les jeux du site).
- Apprentissage de l'alphabet
- Identification et repérage : les plus jeunes peuvent, dans un premier temps jouer en ne s'appuyant que sur les images, à la manière d'un puzzle, mémorisant ainsi progressivement par imprégnation.

### But du jeu :

Gagner le plus possible de vignettes locomotive en complétant les wagons du train avec des cartes-lettre. On ne peut placer qu'une seule lettre dans chaque fenêtre d'un wagon. Chaque carte placée permet d'obtenir une vignette-locomotive. La dernière du wagon permet d'en gagner 2. Le gagnant est le joueur ayant obtenu le plus de vignettes.

### Déroulement :

Mélanger soigneusement les 52 cartes et les placer dans leur boîte, face cachée, devant le train. Placer les vignettes-locomotive dans une autre boîte.

Chaque joueur retourne une carte-lettre à tour de rôle et cherche s'il peut la placer dans une fenêtre d'un des wagons. L'ordre n'est pas requis ni pour les wagons ni pour le train. On peut placer une carte, dès lors que la fenêtre est libre.

Si le joueur peut placer sa carte, il soulève la fenêtre et y insère sa carte. Il gagne alors une vignette-locomotive. S'il ne peut la placer (une autre carte ayant déjà été insérée) il la rejette.

Le joueur qui place la 4<sup>ème</sup> carte du wagon, quelle que soit sa place, gagne 2 vignettes-locomotive (ou la 2<sup>ème</sup> pour le dernier wagon).

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que tous les wagons soient complets.

Le gagnant est celui qui a le plus de vignettes-locomotive en sa possession.

**BON JEU !**