

abat-



www.lire-ecrire-compter.com

cerf-



www.lire-ecrire-compter.com

château-



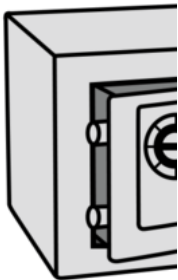
www.lire-ecrire-compter.com

chauve-



www.lire-ecrire-compter.com

coffre-



www.lire-ecrire-compter.com

croque-



www.lire-ecrire-compter.com

appareil-



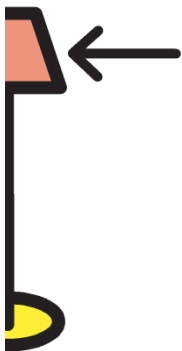
www.lire-ecrire-compter.com

casse-



www.lire-ecrire-compter.com

jour



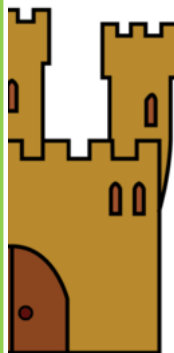
www.lire-ecrire-compter.com

volant



www.lire-ecrire-compter.com

fort



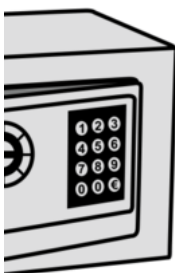
www.lire-ecrire-compter.com

souris



www.lire-ecrire-compter.com

fort



www.lire-ecrire-compter.com

monsieur



www.lire-ecrire-compter.com

photo



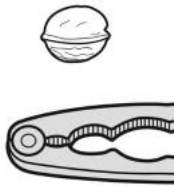
www.lire-ecrire-compter.com

croûte



www.lire-ecrire-compter.com

casse-



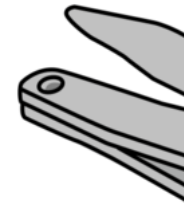
www.lire-ecrire-compter.com

chasse-



www.lire-ecrire-compter.com

coupe-



www.lire-ecrire-compter.com

coupe-



www.lire-ecrire-compter.com

essuie-



www.lire-ecrire-compter.com

gratte-



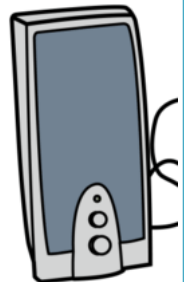
www.lire-ecrire-compter.com

grille-



www.lire-ecrire-compter.com

haut-



www.lire-ecrire-compter.com

noix



www.lire-ecrire-compter.com

neige



www.lire-ecrire-compter.com

ongles



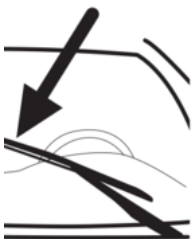
www.lire-ecrire-compter.com

vent



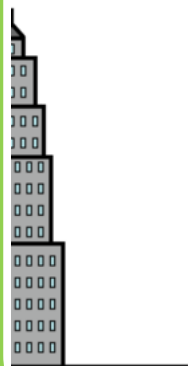
www.lire-ecrire-compter.com

glaces



www.lire-ecrire-compter.com

ciel



www.lire-ecrire-compter.com

pain



www.lire-ecrire-compter.com

parleurs



www.lire-ecrire-compter.com

homme-



www.lire-ecrire-compter.com

lave-



www.lire-ecrire-compter.com

longue-



www.lire-ecrire-compter.com

martin-



www.lire-ecrire-compter.com

micro-



www.lire-ecrire-compter.com

orang-



www.lire-ecrire-compter.com

ouvre-



www.lire-ecrire-compter.com

pare-



www.lire-ecrire-compter.com

grenouille



www.lire-ecrire-compter.com

vaisselle



www.lire-ecrire-compter.com

vue



www.lire-ecrire-compter.com

pêcheur



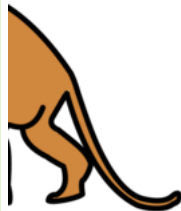
www.lire-ecrire-compter.com

ondes



www.lire-ecrire-compter.com

outang



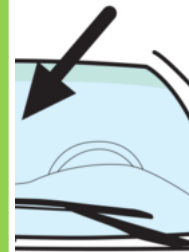
www.lire-ecrire-compter.com

boîte



www.lire-ecrire-compter.com

brise



www.lire-ecrire-compter.com

pare-



www.lire-ecrire-compter.com

pèse-



www.lire-ecrire-compter.com

pique-



www.lire-ecrire-compter.com

porc-



www.lire-ecrire-compter.com

porte-



www.lire-ecrire-compter.com

porte-



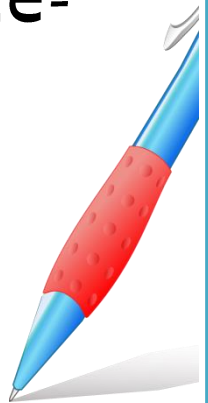
www.lire-ecrire-compter.com

porte-



www.lire-ecrire-compter.com

porte-



www.lire-ecrire-compter.com

chocs



www.lire-ecrire-compter.com

personne



www.lire-ecrire-compter.com

nique



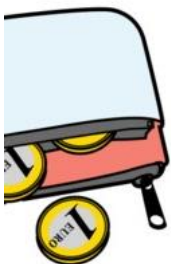
www.lire-ecrire-compter.com

épic



www.lire-ecrire-compter.com

monnaie



www.lire-ecrire-compter.com

bonheur



www.lire-ecrire-compter.com

clés



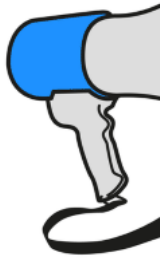
www.lire-ecrire-compter.com

mine



www.lire-ecrire-compter.com

porte-



www.lire-ecrire-compter.com

presse-



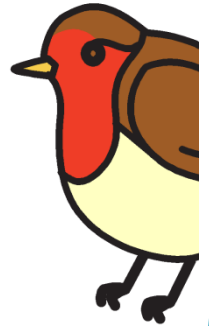
www.lire-ecrire-compter.com

remonte-



www.lire-ecrire-compter.com

rouge-



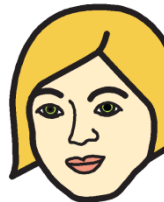
www.lire-ecrire-compter.com

sapeur-



www.lire-ecrire-compter.com

sèche-



www.lire-ecrire-compter.com

taille-



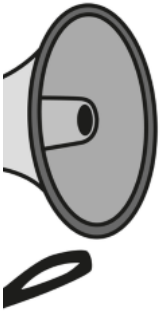
www.lire-ecrire-compter.com

timbre-



www.lire-ecrire-compter.com

voix



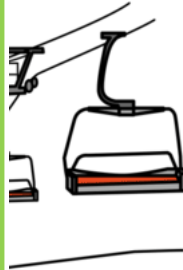
www.lire-ecrire-compter.com

orange



www.lire-ecrire-compter.com

pente



www.lire-ecrire-compter.com

gorge



www.lire-ecrire-compter.com

pompier



www.lire-ecrire-compter.com

cheveux



www.lire-ecrire-compter.com

crayon



www.lire-ecrire-compter.com

poste



www.lire-ecrire-compter.com

tire-



www.lire-ecrire-compter.com

tourne-



www.lire-ecrire-compter.com

bouchon



www.lire-ecrire-compter.com

disque



www.lire-ecrire-compter.com

moitié-moitié



www.lire-ecrire-compter.com

Règle du jeu

Moitié-moitié

Compétences travaillées :

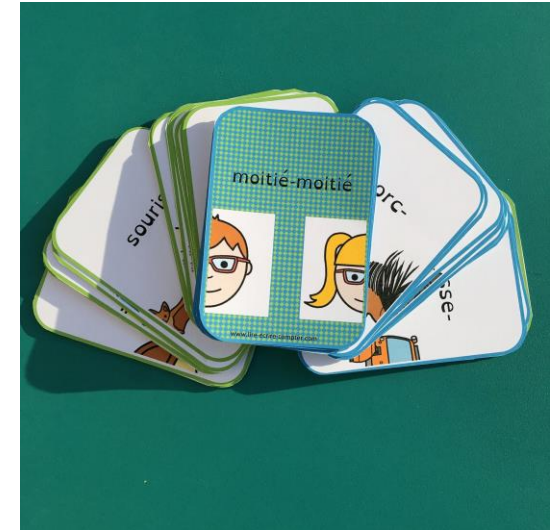
- Anticipation de la fin d'un mot.
- Enrichissement du vocabulaire
- Compréhension
- Maintien en mémoire d'informations
- Aide à la prise de conscience de mécanismes de lecture.

But du jeu :

Il faut se débarrasser de toutes ses cartes pour gagner. Le dernier à détenir la carte « moitié-moitié » a perdu.

Déroulement :

Choisir 25 paires de cartes parmi les 42 proposées dans le jeu. Ajouter la carte « Moitié-moitié » puis mélanger soigneusement toutes les cartes. Distribuer toutes les cartes aux joueurs. Chaque joueur doit déposer sur la table les paires qu'il possède. Lorsqu'il n'a plus de paire, le joueur ayant une carte de moins que les autres commence la partie : il pioche une carte parmi celles de son voisin de gauche. Si cela lui permet de former une paire, il la pose sur la table. C'est ensuite au tour du voisin de piocher une carte. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que toutes les paires aient été posées et qu'il ne reste plus que la carte « moitié-moitié ». Celui qui la détient a perdu.



BON JEU !