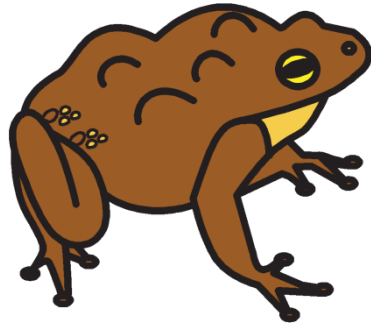




www.lire-ecrive-compter.com

crabe



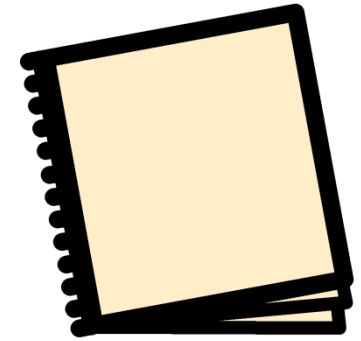
www.lire-ecrive-compter.com

crapaud



www.lire-ecrive-compter.com

carnaval



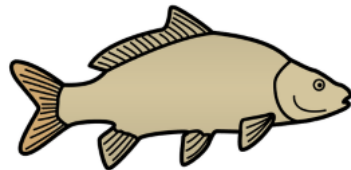
www.lire-ecrive-compter.com

carnet



www.lire-ecrive-compter.com

brancard



www.lire-ecrive-compter.com

carpe



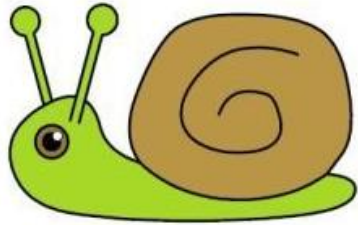
www.lire-ecrive-compter.com

cartable



www.lire-ecrive-compter.com

carte



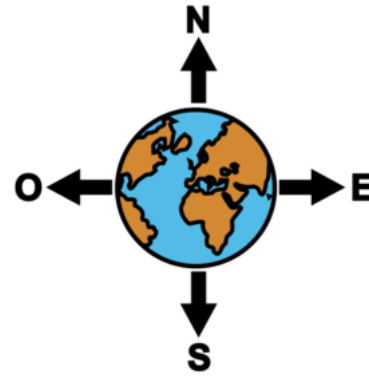
www.lire-ecrire-compter.com

escargot



www.lire-ecrire-compter.com

placard



www.lire-ecrire-compter.com

points

cardinaux



www.lire-ecrire-compter.com

accrocher



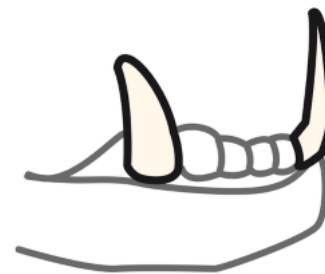
www.lire-ecrire-compter.com

crochet



www.lire-ecrire-compter.com

micro



www.lire-ecrire-compter.com

crocs



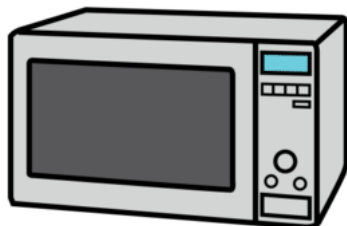
www.lire-ecrire-compter.com

crocodile



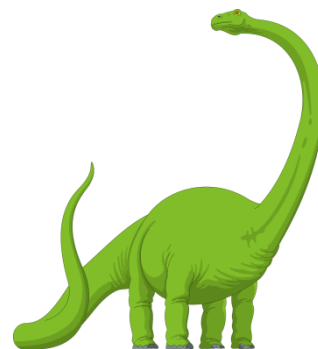
www.lire-ecrire-compter.com

acrobate



www.lire-ecrire-compter.com

micro-ondes



www.lire-ecrire-compter.com

diplodocus



www.lire-ecrire-compter.com

accordéon



www.lire-ecrire-compter.com

cornichons



www.lire-ecrire-compter.com

encornet



www.lire-ecrire-compter.com

corde



www.lire-ecrire-compter.com

corbeille



www.lire-ecrive-compter.com

cordonnier



www.lire-ecrive-compter.com

cormoran



www.lire-ecrive-compter.com

cornes



www.lire-ecrive-compter.com

corsaire



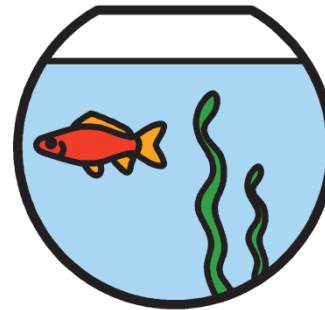
www.lire-ecrive-compter.com

licorne



www.lire-ecrive-compter.com

corbeau



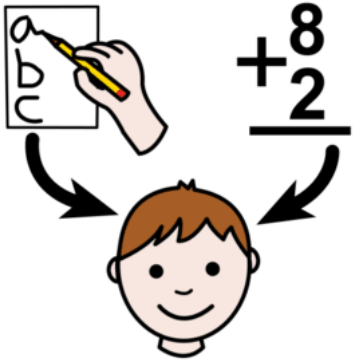
www.lire-ecrive-compter.com

bocal



www.lire-ecrive-compter.com

calculatrice



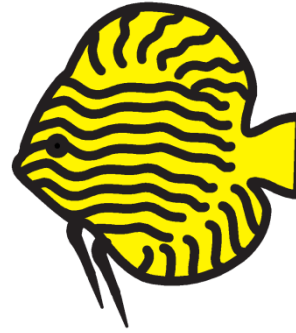
www.lire-ecrire-compter.com

calcul



www.lire-ecrire-compter.com

vertical



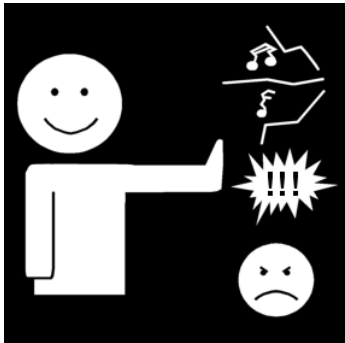
www.lire-ecrire-compter.com

poisson
tropical



www.lire-ecrire-compter.com

cabinet
médical



www.lire-ecrire-compter.com

calme



www.lire-ecrire-compter.com

classe



www.lire-ecrire-compter.com

classeur



www.lire-ecrire-compter.com

claves



www.lire-ecrire-compter.com

éclabousser



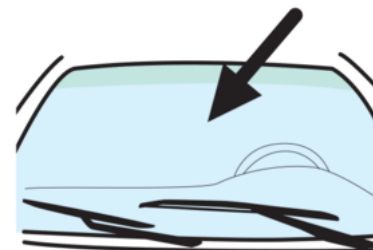
www.lire-ecrire-compter.com

clarinette



www.lire-ecrire-compter.com

parcours



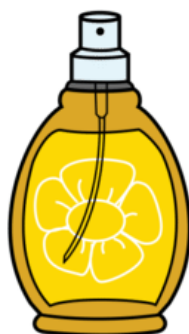
www.lire-ecrire-compter.com

pare-brise



www.lire-ecrire-compter.com

parking



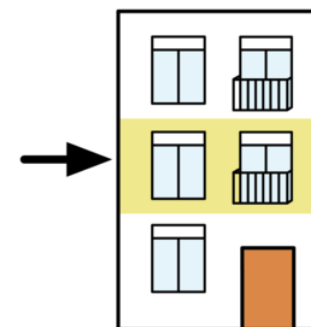
www.lire-ecrire-compter.com

parfum



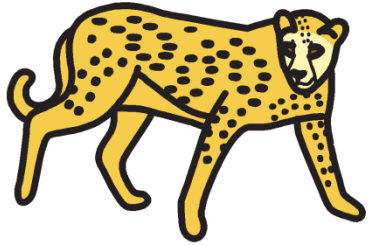
www.lire-ecrire-compter.com

parler



www.lire-ecrire-compter.com

appartement



www.lire-ecrire-compter.com

guépard



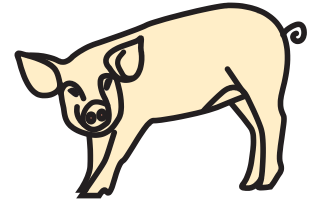
www.lire-ecrire-compter.com

haut-parleur



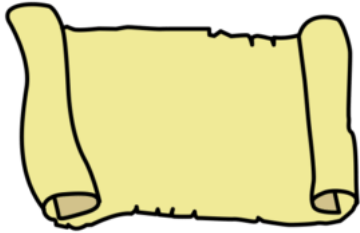
www.lire-ecrire-compter.com

partition



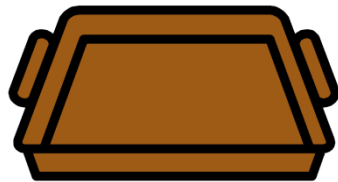
www.lire-ecrire-compter.com

porcelet



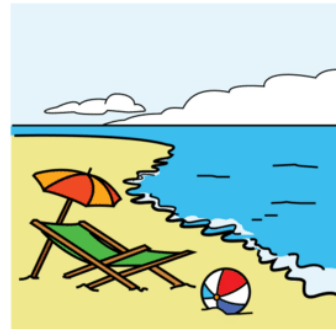
www.lire-ecrire-compter.com

parchemin



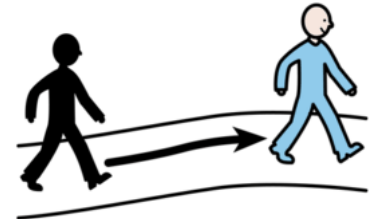
www.lire-ecrire-compter.com

plateau



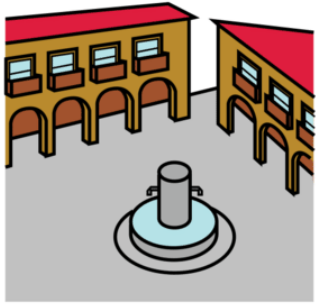
www.lire-ecrire-compter.com

plage



www.lire-ecrire-compter.com

se déplacer



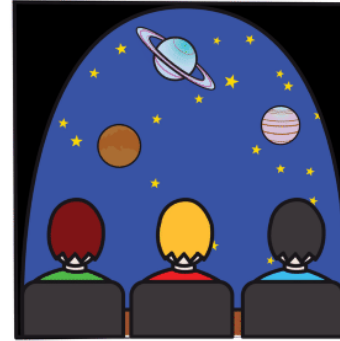
www.lire-ecrire-compter.com

place



www.lire-ecrire-compter.com

plafond



www.lire-ecrire-compter.com

planétarium



www.lire-ecrire-compter.com

planète



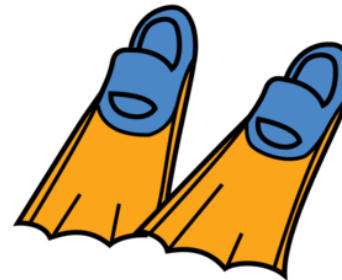
www.lire-ecrire-compter.com

plaque
de cuisson



www.lire-ecrire-compter.com

plastique



www.lire-ecrire-compter.com

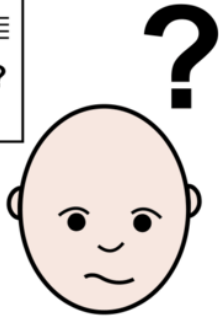
palmes



www.lire-ecrire-compter.com

palmier

4x3=?



www.lire-ecrive-compter.com

problème



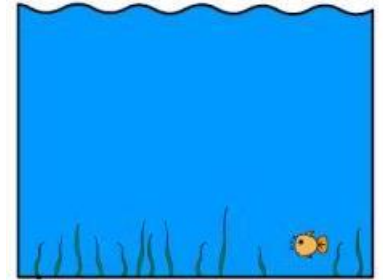
www.lire-ecrive-compter.com

provisions



www.lire-ecrive-compter.com

professeur



www.lire-ecrive-compter.com

profond



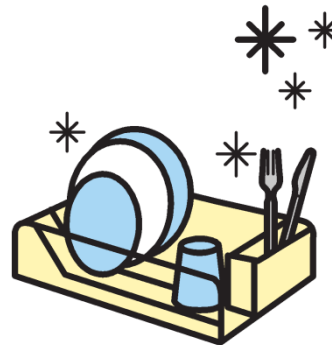
www.lire-ecrive-compter.com

projecteur



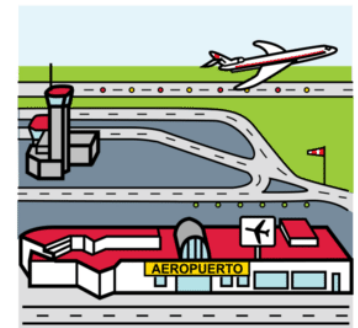
www.lire-ecrive-compter.com

se promener



www.lire-ecrive-compter.com

propre



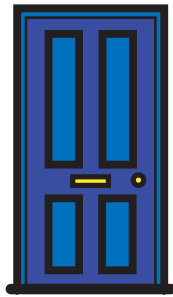
www.lire-ecrive-compter.com

aéroport



www.lire-ecrire-compter.com

matraque



www.lire-ecrire-compter.com

porte



www.lire-ecrire-compter.com

porte-clés



www.lire-ecrire-compter.com

porte-monnaie



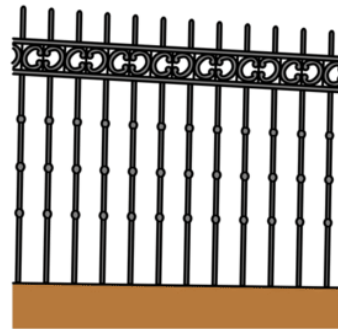
www.lire-ecrire-compter.com

portefeuille



www.lire-ecrire-compter.com

passeport



www.lire-ecrire-compter.com

portail



www.lire-ecrire-compter.com

explorateur



www.lire-ecrire-compter.com

explosion



www.lire-ecrire-compter.com

attraper



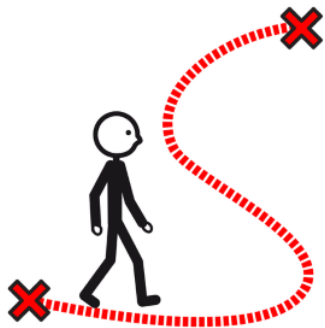
www.lire-ecrire-compter.com

Australie



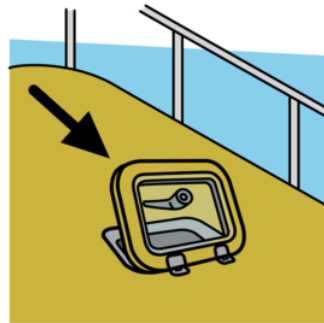
www.lire-ecrire-compter.com

travail



www.lire-ecrire-compter.com

trajet



www.lire-ecrire-compter.com

trappe



www.lire-ecrire-compter.com

trapèze



www.lire-ecrire-compter.com

guitare



www.jlire-ecrive-compter.com

tarte



www.jlire-ecrive-compter.com

moutarde



www.jlire-ecrive-compter.com

pétard



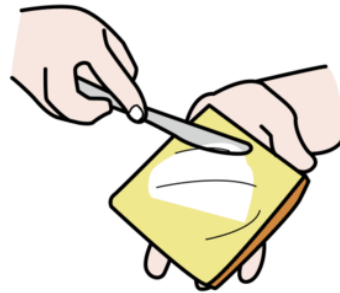
www.jlire-ecrive-compter.com

têtard



www.jlire-ecrive-compter.com

Tarzan



www.jlire-ecrive-compter.com

tartiner



www.jlire-ecrive-compter.com

hôpital



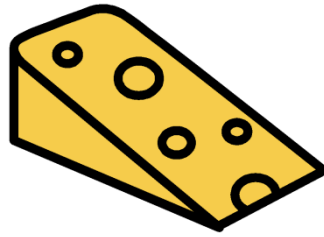
www.jlire-ecrive-compter.com

carte
postale



www.lire-ecrire-compter.com

cristal



www.lire-ecrire-compter.com

emmental



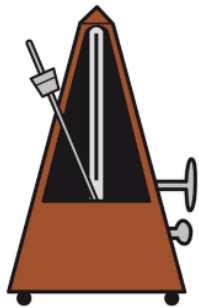
www.lire-ecrire-compter.com

métal



www.lire-ecrire-compter.com

horizontal



www.lire-ecrire-compter.com

métronomie



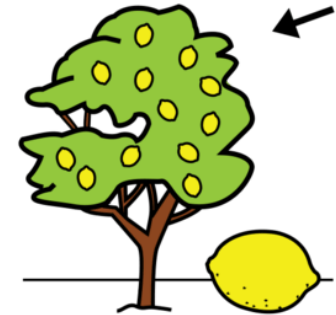
www.lire-ecrire-compter.com

astronome



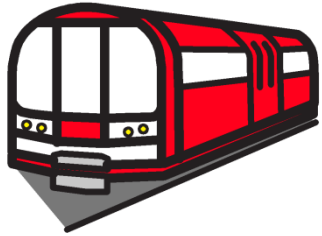
www.lire-ecrire-compter.com

catastrophe



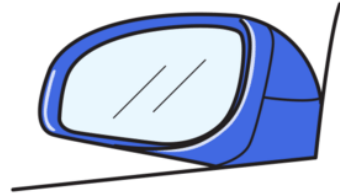
www.lire-ecrire-compter.com

citronnier



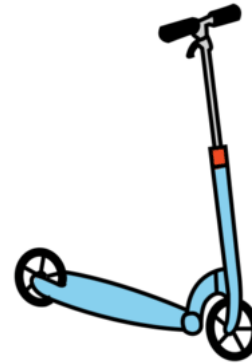
www.jlire-ecrire-compter.com

métro



www.jlire-ecrire-compter.com

rétrovisueur



www.jlire-ecrire-compter.com

trottinette



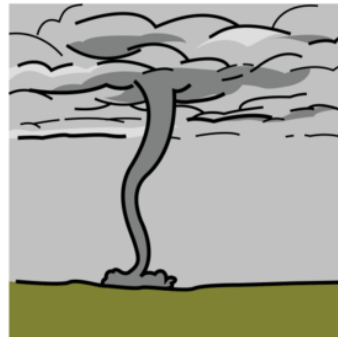
www.jlire-ecrire-compter.com

alligator



www.jlire-ecrire-compter.com

castor



www.jlire-ecrire-compter.com

tornade



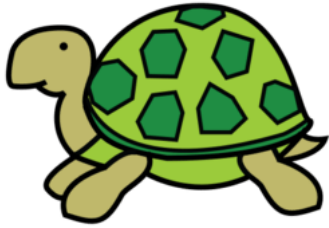
www.jlire-ecrire-compter.com

torche



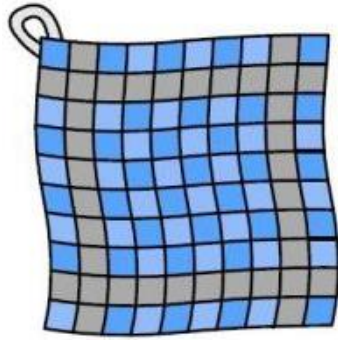
www.jlire-ecrire-compter.com

escalator



www.lire-ecrire-compter.com

tortue



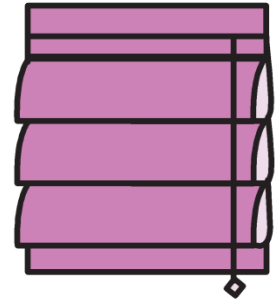
www.lire-ecrire-compter.com

torchon

14

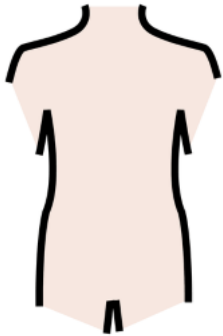
www.lire-ecrire-compter.com

quatorze



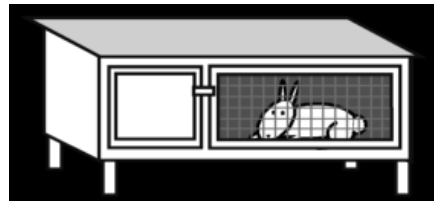
www.lire-ecrire-compter.com

store



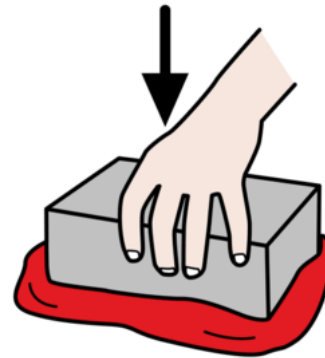
www.lire-ecrire-compter.com

torse



www.lire-ecrire-compter.com

clapier



www.lire-ecrire-compter.com

aplatir



www.lire-ecrire-compter.com

placard



www.lire-ecrire-compter.com

cornemuse



www.lire-ecrire-compter.com

cornet



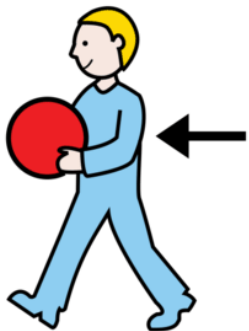
www.lire-ecrire-compter.com

trop tard !



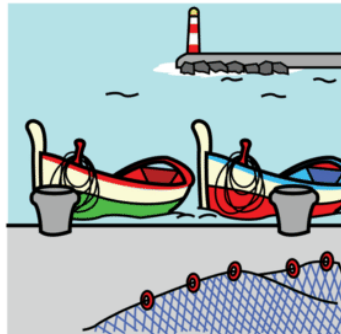
www.lire-ecrire-compter.com

classer



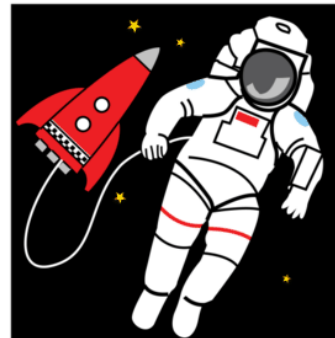
www.lire-ecrire-compter.com

apporter



www.lire-ecrire-compter.com

port



www.lire-ecrire-compter.com

astronaute



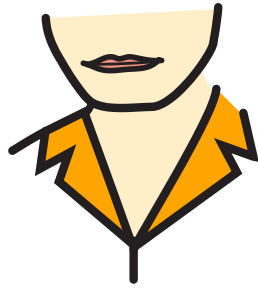
www.lire-ecrire-compter.com

à travers



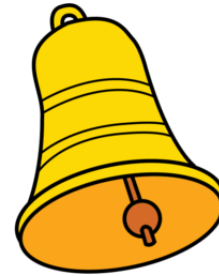
www.lire-ecrire-compter.com

récolte



www.lire-ecrire-compter.com

col



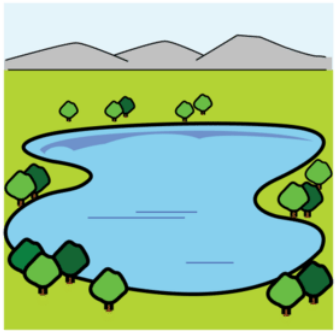
www.lire-ecrire-compter.com

cloche



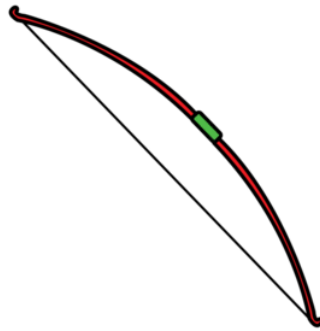
www.lire-ecrire-compter.com

à cloche-pied



www.lire-ecrire-compter.com

lac



www.lire-ecrire-compter.com

arc



www.lire-ecrire-compter.com

arc en ciel



www.lire-ecrire-compter.com

cravate

Règle du jeu « En 3 coups ! »



Composition du jeu :

- **136 cartes « mots »** : 9 avec la syllabe **car**, 3 avec **cra**, 2 avec **arc**, 13 avec **cor**, 7 avec **cro**, 7 avec **cal**, 7 avec **cla**, 1 avec **lac**, 2 avec **col**, 2 avec **clo**, 10 avec **par**, 10 avec **por**, 7 avec **pro**, 3 avec **plo**, 11 avec **pla**, 2 avec **pal**, 7 avec **tar**, 8 avec **tra**, 10 avec **tor**, 9 avec **tro** et 6 avec **tal**
- **3 dés** : l'un avec les consonnes « **c**, **t**, **p** », l'autre avec les consonnes « **r**, **l** » et le troisième avec les voyelles « **a**, **o** ». Une ligne de pointillés signale l'orientation de chaque face pour l'identification de la lettre concernée.

Nombre de joueurs : 2 à 6 (le grand nombre de cartes permet de faire fonctionner plusieurs ateliers simultanément : il suffit dans ce cas d'imprimer les dés en autant d'exemplaires que d'ateliers.)

Compétences travaillées :

- Travailler l'encodage des syllabes complexes et les inversions dans les groupes consonantiques avec « **l** » et « **r** ».
- Aider à différencier les syllabes prolongées « consonne+voyelle+consonne » et les syllabes précédées « consonne+consonne+voyelle ».
- Identifier les syllabes complexes dans un mot.
- Travailler la discrimination visuelle
- Enrichir le vocabulaire

But du jeu :

À l'aide de 3 dés « voyelles ; consonnes ; consonnes » former 5 syllabes de 3 lettres correspondant à celles **mises en évidence** dans 5 mots écrits sur des cartes. Chaque fois qu'un joueur peut écrire une syllabe avec ses dés, il peut se défausser de la « carte mot » lui correspondant. Le premier joueur à s'être débarrassé de ses 5 cartes a gagné.

Préparation :

Découper et reconstituer les trois dés.

Déroulement :

Distribuer 5 cartes à chaque joueur (prises au hasard ou triées, selon les objectifs fixés). Le premier joueur lance les 3 dés simultanément. Il

cherche quelles syllabes sont possibles à écrire avec les 3 lettres figurant sur la face supérieure du dé. Si l'une d'elles correspond à une syllabe **mise en évidence** dans un mot écrit sur une de ses cartes, il ordonne les dés de manière à écrire la syllabe concernée puis se défausse de cette carte.

Dans le cas contraire, 3 possibilités s'offrent à lui : jeter à nouveau, tous les dés, 2 dés ou 1 seul dé de manière à obtenir les lettres souhaitées. Si ce nouveau tirage ne lui convient toujours pas, il peut lancer à nouveau 1, 2 ou 3 dés une dernière fois.

Le joueur suivant procède de la même façon et le jeu continue ainsi, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, jusqu'à ce qu'un joueur ait pu se défausser de toutes ses cartes.

Variante : Disposer 10 cartes au centre du jeu. En lançant le dé de la même manière que précédemment, chaque joueur cherche à s'emparer de ces cartes en écrivant, avec les dés, les syllabes contenues dans les mots. La partie cesse quand toutes les cartes ont été récupérées. Le joueur qui en possède le plus a gagné.

BONS JEUX !