

8	10	10
5	10	5
3	10	6.
1	10	7
0	10	8
4	10	9.
2	10	10
3	10	2
1	10	5
10	10	7
8	10	9.
5	10	10
6.	10	9.
9.	10	8
4	10	7
2	10	9.
0	10	0
5	10	2
3	10	5
1	10	4
5	10	1
9.	10	6.
8	10	8
7	10	10

6. ₁₀ 5	0 ₁₀ 7	2 ₁₀ 9.	4 ₁₀ 5
0 ₁₀ 1	5 ₁₀ 2	4 ₁₀ 3	3 ₁₀ 4
2 ₁₀ 10	1 ₁₀ 8	0 ₁₀ 6.	
6. ₁₅ 12	7 ₁₅ 8	3 ₁₅ 9.	4 ₁₅ 2
15 ₁₅ 3	14 ₁₅ 4	13 ₁₅ 5	12 ₁₅ 9.
11 ₁₅ 8	10 ₁₅ 12	9. ₁₅ 11	

6. 15 0	3 15 1	15 15 2	13 15 3
11 15 4	9. 15 5	7 15 6.	8 15 9.
10 15 12	14 15 0	0 15 2	4 15 4
1 15 6.	5 15 8	13 15 7	14 15 5
0 15 1	3 15 15	7 15 11	6. 15 14
13 15 10	12 15 2	11 15 1	10 15 15

Règle du jeu

Dominos des 10 et des 15

(à la manière de François Boule)

Compétences travaillées :

- décompositions additives
- Compléments à 10 et à 15

But du jeu :

Être le premier à avoir posé tous ses dominos.

Composition du jeu :

2 familles de 35 dominos

Préparation :

Choisir une série de 35 dominos. Étaler sur la table tous les dominos nombres cachés. Chaque joueur en prend 7. Le reste des dominos est rassemblé et constitue la pioche.

Déroulement :

Le joueur ayant le domino le plus « fort » (somme des 2 nombres) commence la partie : il pose le domino de son choix. Le joueur suivant doit accoler à celui-ci un autre domino de manière à ce que les nombres en contact totalisent **Dix** (pour la première famille) ou **Quinze** (pour la 2^{ème} famille). Lorsqu'un joueur n'a pas de domino à jouer il pioche dans le talon jusqu'à ce qu'il tire un domino qu'il peut placer. (un seul domino à chaque tour de jeu)

Le premier joueur qui a posé tous ses dominos a gagné. Si personne ne pose tous ses dominos, c'est celui à qui il en reste le moins qui gagne.

BON JEU !!!