

Cartes des mots de la série 1 (avec languette)

univers

monument

olympique

brebis

heureux

mercredi

corbeau

bureau

pélican

Italie

caméra

numéro

éléphanteau

souriceau

périphérie

chameau

escargot

avocat

carnaval

stylo

éléphant

pharmacie

hippopotame

cheminée

cigale

fanfare

géographie

vertèbre

dictionnaire

crapaud

serpent

cacatoès

représentant

vigneron

alligator

hibou

capricorne

pamplémousse

escroc

serpent

alligator

Cartes des mots de la série 2

Elles doivent être fendues sur les pointillés verticaux situés à gauche de chaque mot afin de permettre d'y insérer les languettes des mots de la série 1.

torrent

crocodile

mensonge

pique-nique

vertige

renard

bistrot

dinosaure

tam tam

bobine

cantine

rapporteur

robinet

tomate

saucisse

rizière

moto

gaufrette

valise

galipette

caoutchouc

Locomotive

fantôme

robinet

citron

figure

nettoyeur

pharmacien

liquide

bretelles

policier

nerveux

tempête

rongeur

torpille

boudeur

cornichon

escargot

pendulette

panthère

moustique

1

C'est un petit animal
rampant qui se déplace
en produisant un
« tic-tac » régulier.

www.lire-ecrire-compter.com

2

Ne dites plus :
« verser des larmes de
crocodile », mais :
« pleurer comme un.... »

www.lire-ecrire-compter.com

3

Cette espèce de voleur
s'attaque à tous ceux
qui passent à portée
de ses redoutables
mâchoires.

www.lire-ecrire-compter.com

4

Ce somptueux édifice
est construit à la
gloire des filous et
des menteurs par
d'autres escrocs.

www.lire-ecrire-compter.com

5

Tous les 4 ans,
ce repas froid est
offert aux sportifs
participant à des
compétitions
internationales.

www.lire-ecrire-compter.com

6

Dans l'immensité de
l'espace, ce mal de
l'air fait tourner la
tête des astronautes.

www.lire-ecrire-compter.com

7

Cet animal roux et
rusé fut bien content
de voler son camembert
à cet idiot de
corbeau.

www.lire-ecrire-compter.com

8

Le berger remplit cet
abreuvoir pour les
animaux qui lui
donnent leur laine.

www.lire-ecrire-compter.com

9

Jour de congé de l'ère
secondaire où l'on
organisait de nombreux
divertissements.

www.lire-ecrire-compter.com

10

Le bec de cet oiseau à
plumes noires sert de
dévidoir à fil depuis
qu'il a offert son
fromage au renard.

www.lire-ecrire-compter.com

11

Ce gros oiseau se
charge de distribuer
aux élèves leur repas
de midi, maintenu au
chaud dans son bec.

www.lire-ecrire-compter.com

12

Il s'agit de la
monnaie utilisée par
les habitants d'un
pays voisin en forme
de botte.

www.lire-ecrire-compter.com

13

Ce personnage filme en
secret les célébrités
pour dévoiler au
public toute leur vie
privée.

www.lire-ecrire-compter.com

14

Cet appareil permet de
tirer au sort des
nombres, et ainsi de
remplir rapidement une
grille de loto.

www.lire-ecrire-compter.com

15

Ce jeune pachyderme
très timide rougit
facilement jusqu'au
bout de sa trompe.

www.lire-ecrire-compter.com

16

Ce petit rongeur a la
forme d'une
charcuterie allongée.
Mon chat a une
préférence pour celle
de Toulouse.

www.lire-ecrire-compter.com

17
Autour des habitations
asiatiques, on y
cultive ces petits
grains blancs que les
chinois mangent avec
des baguettes.

www.lire-ecrire-compter.com

18
Ce véhicule
confortable grâce à
ses deux bosses, est
économique et idéal
pour parcourir le
désert.

www.lire-ecrire-compter.com

20
L'épaisse peau sombre
de ce fruit à chair
verte et à noyau sert
à fabriquer des pneus.

www.lire-ecrire-compter.com

21
Ce bagage contient de
quoi faire la fête :
déguisements, masques,
serpentins, confettis...

www.lire-ecrire-compter.com

19
Ce délicieux biscuit
très croustillant est
fourré avec la chair
d'un mollusque bien
baveux.

www.lire-ecrire-compter.com

30
Ces os pris sur le dos
servent à tenir le
pantalon et craquent
quand on tire dessus.

www.lire-ecrire-compter.com

31
Cette personne
anxieuse vérifie
l'orthographe et le
sens de tous les mots
qu'elle rencontre.

www.lire-ecrire-compter.com

32
Cet animal à plumes
vole lentement à cause
de la coquille dans
laquelle il peut
s'abriter en cas
d'orage soudain.

www.lire-ecrire-compter.com

22

Cet instrument à bille
ou à plume écrit très
vite, en sifflant et
en crachant de la
fumée.

www.lire-ecrire-compter.com

23

Cette table de travail
est très pratique
parce qu'elle sert
aussi de distributeur
à boissons.

www.lire-ecrire-compter.com

24

Dans ce magasin on
vend un médicament
jaune à goût acide qui
fait faire la grimace.

www.lire-ecrire-compter.com

25

Les singes utilisent
comme tambour la peau
de cet énorme animal
qui vit dans les
fleuves.

www.lire-ecrire-compter.com

26

Cet énorme animal a
des défenses et,
soufflant dans sa
trompe, il hante la
jungle qui entoure les
villages africains.

www.lire-ecrire-compter.com

27

Ce personnage noir de
suie se promène sur
les toits et s'appelle
aussi un ramoneur.

www.lire-ecrire-compter.com

28

Il tire les médicaments
de sa guitare, les sert
sur ses cymbales, tape
le prix sur son piano
puis range l'argent dans
sa grosse caisse.

www.lire-ecrire-compter.com

29

Cette science étudie
les reliefs du visage
et leurs modifications
selon les conditions
climatiques, l'âge,
l'humeur...

www.lire-ecrire-compter.com

Comme un ouragan, il³³
envahit votre domicile
pour vous convaincre
de lui acheter tout et
surtout n'importe
quoi.

www.lire-ecrire-compter.com

C'est un employé³⁴
agricole qui grignote
les grappes de raisin
au lieu de les
cueillir.

www.lire-ecrire-compter.com

Les indiens d'Amazonie³⁵
l'ont dressé pour
qu'il coule les
pirogues de leurs
ennemis.

www.lire-ecrire-compter.com

Cet oiseau nocturne³⁶
fait toujours la tête
bien que sa femme soit
très chouette.

www.lire-ecrire-compter.com

IL s'agit du signe du³⁷
zodiaque des nigauds.

www.lire-ecrire-compter.com

C'est un insecticide³⁸
qui provient d'un
fruit exotique jaune,
rond et très juteux.

www.lire-ecrire-compter.com

Ce gros batracien est³⁹
chargé de surveiller
la circulation des
grenouilles sur la
mare.

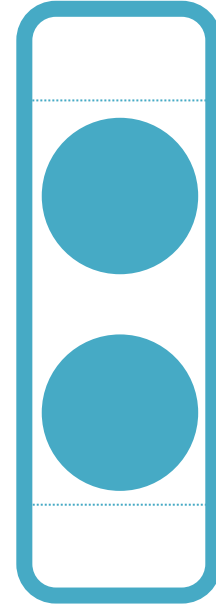
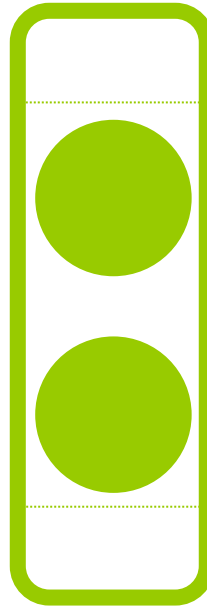
www.lire-ecrire-compter.com

Ce fauve vit en Asie⁴⁰
ou en Afrique et
dévore les reptiles.

www.lire-ecrire-compter.com

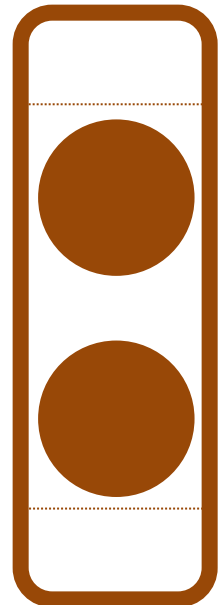
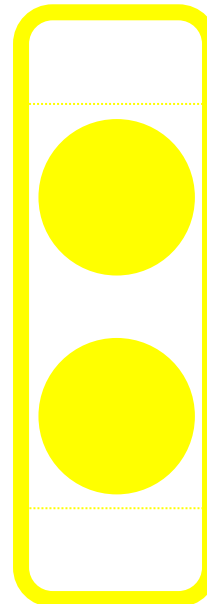
Cet insecte qui s'est
amusé tout l'été n'a
pas fait de provisions
pour l'hiver.

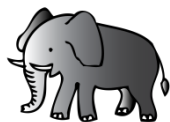
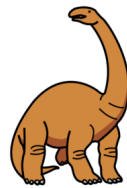
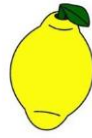
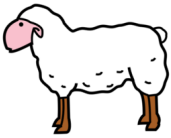
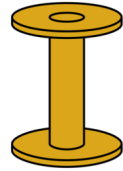
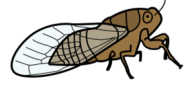
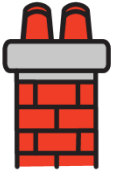
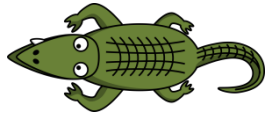
www.lire-ecrire-compter.com

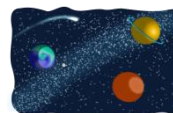
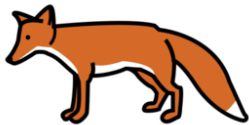


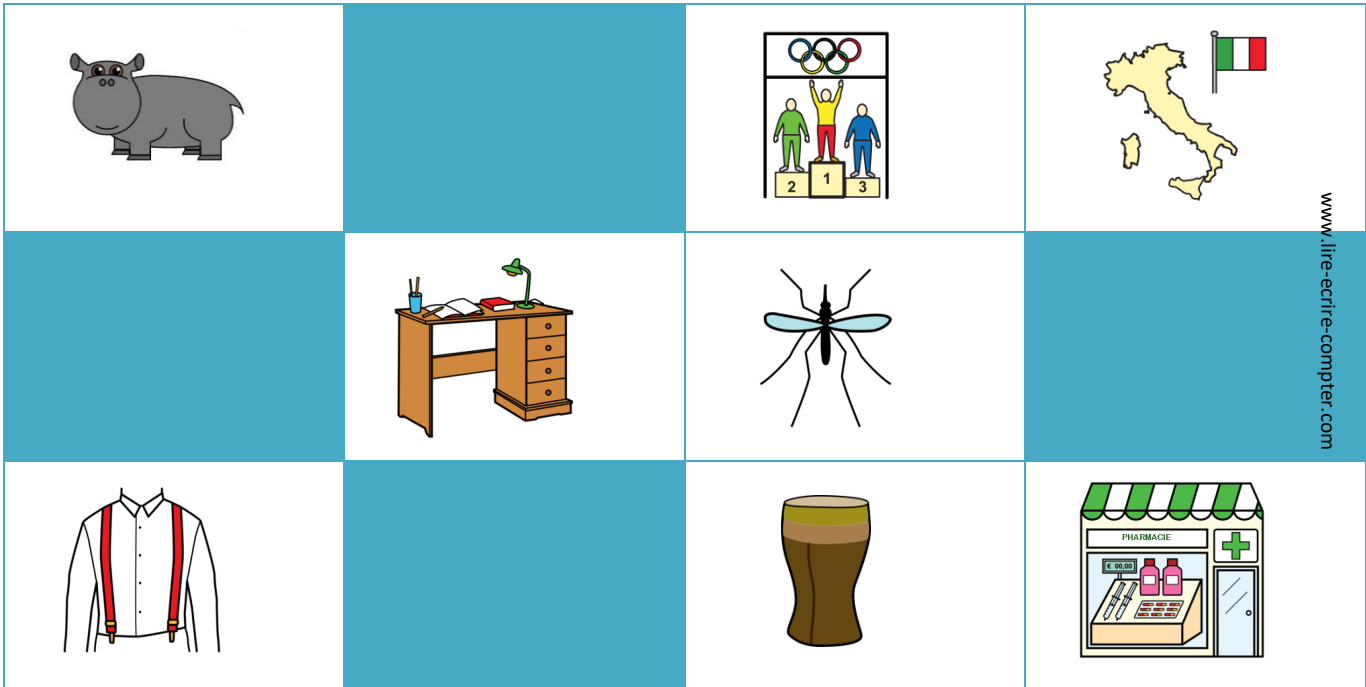
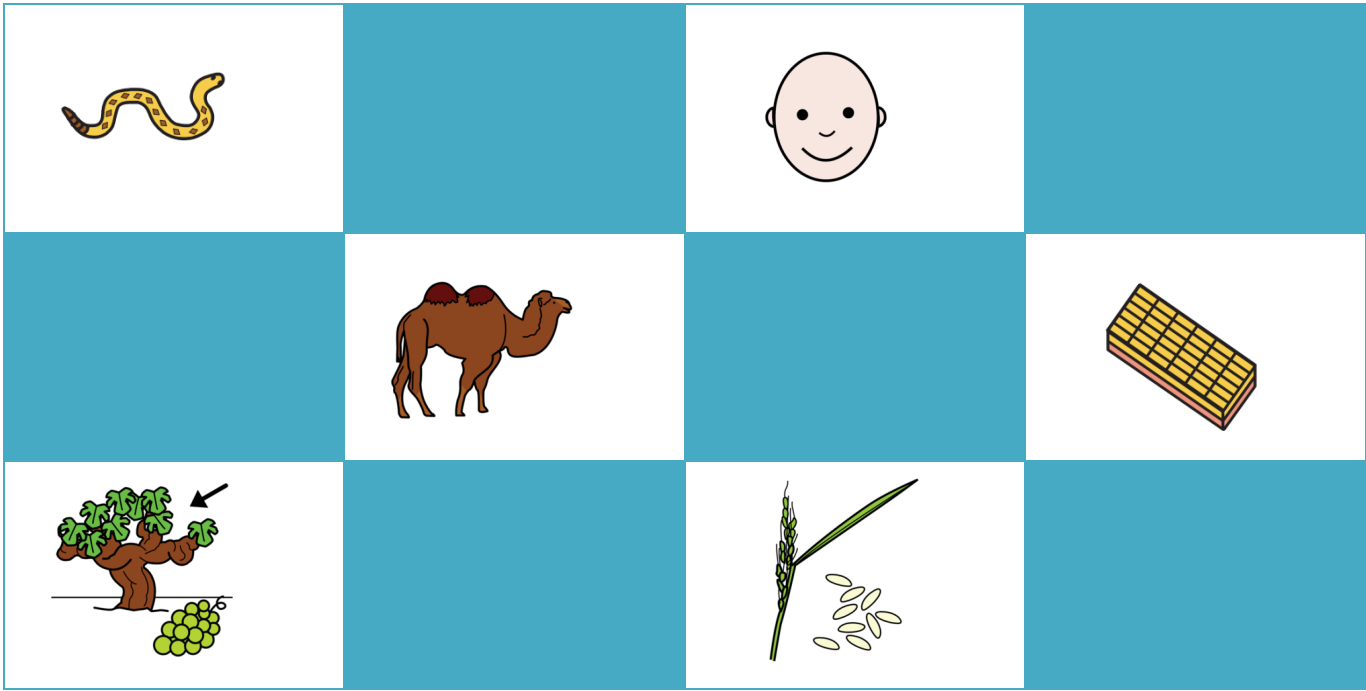
- 1 serpendulette
- 2 alligatorrent
- 3 escrocodile
- 4 monumensonge
- 5 olympique-nique
- 6 univertige
- 7 heureunard
- 8 brebistrot
- 9 mercredinosau
- 10 corbobine
- 11 pélicantine
- 12 Italiquide
- 13 camérarapporteur
- 14 numérobine
- 15 éléphantomate
- 16 sourisaucisse
- 17 périphériziène
- 18 chamoto
- 19 escargaufrette
- 20 avocaoutchouc
- 21 carnavalise

- 22 stylocomotive
- 23 burobinet
- 24 pharmacitron
- 25 hippopotam
- 26 éléfantôme
- 27 cheminetteur
- 28 fanpharmacien
- 29 géografigure
- 30 vertèbretelles
- 31 dictionnerveux
- 32 cacatoescargot
- 33 représentpête
- 34 vigneronneur
- 35 alligatorpille
- 36 hibouneur
- 37 capricornichon
- 38 pamplemoustique
- 39 crapolicier
- 40 serpanthène
- 41 cigalipette



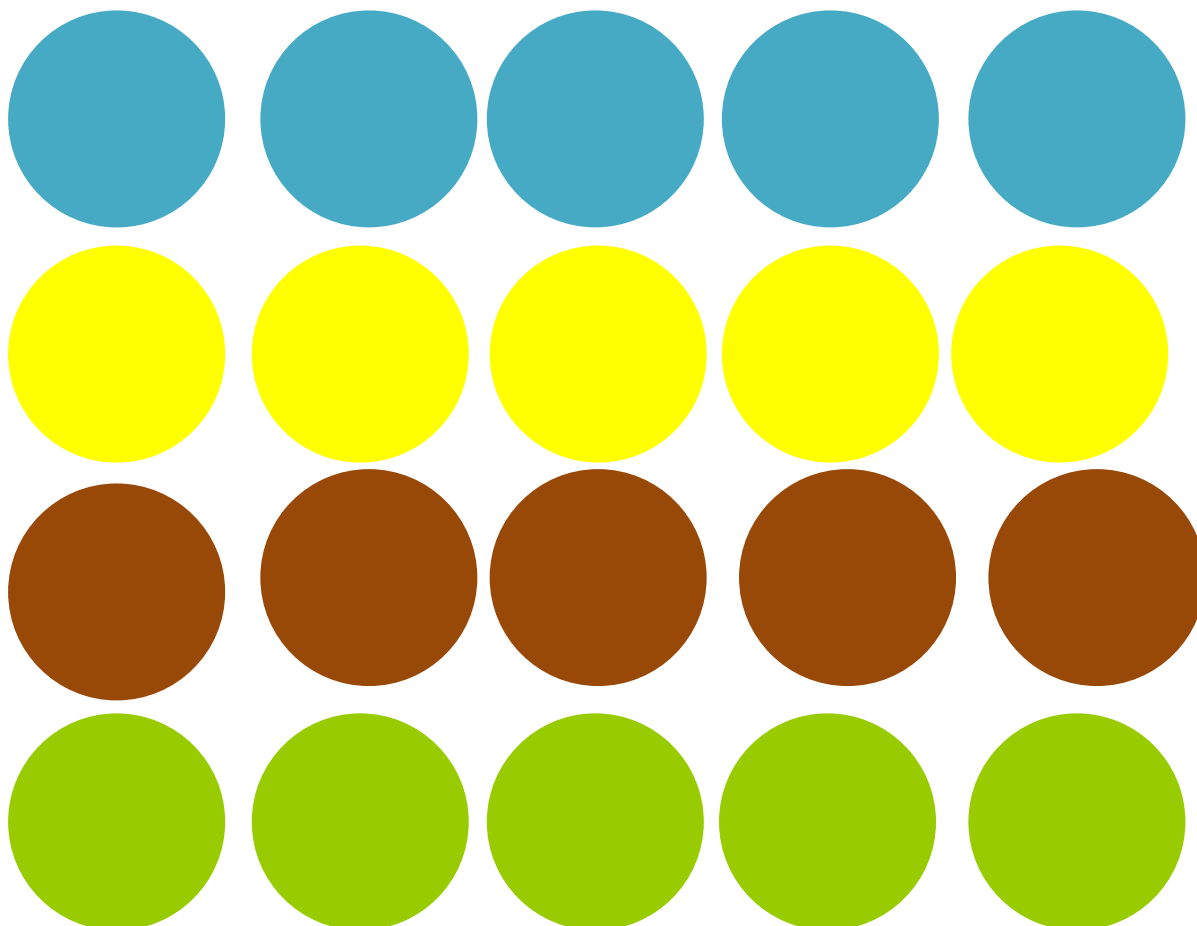
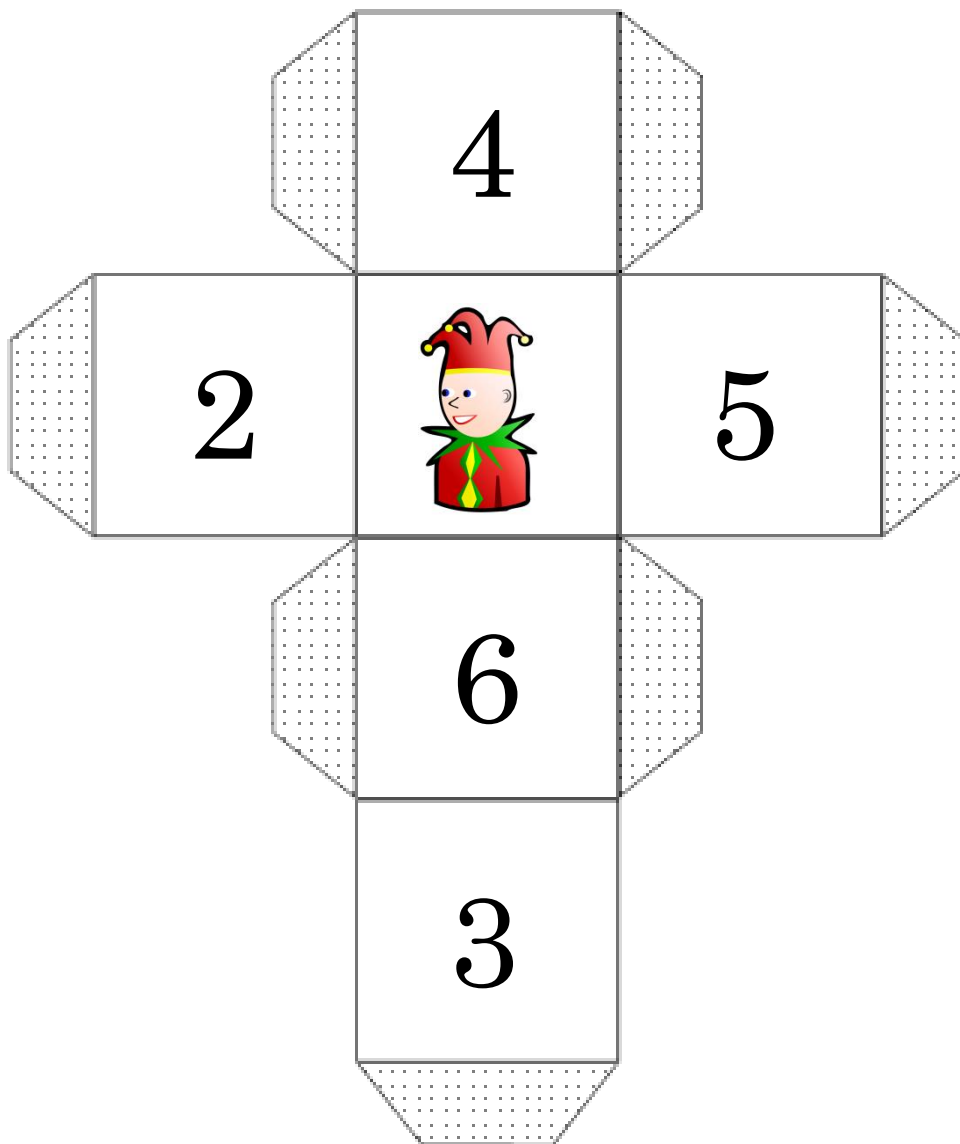






Assemblage du plateau





- Repérage d'indices et compréhension de l'implicite
- Travail sur les inférences et les associations sémantiques
- Enrichissement du vocabulaire
- Concentration
- Balayage visuel.
- Organisation spatiale et déplacements

Former quatre (ou cinq) nouveaux mots inventés en associant deux mots ayant une syllabe phonétiquement identique : la syllabe finale pour le premier et la syllabe initiale pour le second. Puis, trouver la définition de ces mots parmi celles proposées sur des cartes.

Un plateau de jeu (à reconstituer au préalable), 41 cartes-mots de la série 1 (cartes avec languette), 41 cartes-mots de la série 2 (cartes avec fente), 41 cartes vertes avec la définition des pseudo-mots, un dé (à reconstituer), 4 pions et 20 jetons.

Placer le plateau au centre de la table. Disposer toutes les cartes de la série 2 sur les cases bleues. Distribuer (ou faire tirer) 4 ou 5 cartes de la série 1 à chaque joueur. Poser les cartes vertes faces cachées à côté du plateau. Distribuer 1 pion et les 4 (ou 5) jetons qui lui correspondent à chaque joueur.

1. Chaque joueur cherche sur le plateau quelle carte de la série 2 correspond à chacune de ses cartes de la série 1. La syllabe finale du mot de la série 1 (écrite dans la languette) doit être phonétiquement identique à la syllabe initiale du mot de la série 2. Exemple : cor**beau**/bobine. Il place alors un jeton sur la carte trouvée.

Une fois tous les jetons posés, les joueurs placent leur pion sur la case verte centrale. Ils devront alors, à l'aide du dé se déplacer sur le plateau afin de « récupérer » les 4 ou 5 cartes préalablement sélectionnées. Les déplacements peuvent se faire dans toutes les directions : de bas en haut, de haut en bas, de gauche à droite, de droite à gauche et en diagonale. Il faut néanmoins organiser ses déplacements de manière à tomber « pile » sur la case désirée.

Les joueurs lancent le dé à tour de rôle. La face Joker du dé permet d'aller directement sur la case de son choix. À chaque fois qu'un joueur récupère une de ses cartes de la série 2 il l'assemble avec celle de la série 1 de manière à reconstituer le pseudo-mot.

2. Dès qu'un joueur a reconstitué tous ses pseudo-mots il peut commencer la phase 2. Il retourne alors la première carte verte et lit à haute voix la définition d'un pseudo-mot qui y figure puis garde cette carte si elle correspond à la définition d'un de ses pseudo-mots ou la repose face visible sur la case verte centrale du plateau.
- Si cette carte correspond à un pseudo-mot détenu par un autre joueur celui-ci peut s'emparer de la carte. À condition toutefois qu'il ait auparavant réuni les 2 parties du pseudo-mot concerné (carte série 1

et carte série2). La carte peut être récupérée tant qu'elle n'a pas été recouverte.

Les joueurs jouent à tour de rôle, soit en retournant une carte verte, soit en avançant leur pion si toutes leurs cartes de la série 2 n'ont pas été récupérées. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'un des joueurs ait réuni les 4 ou 5 cartes des pseudo-mots avec les cartes vertes de leur définition.

BON JEU !!!