

Règle du jeu

Bien vu !

Compétences travaillées :

- Reconnaissance, comparaison et identification de sons complexes.
- Recherche et association de mots contenant un même son.
- Sollicitation du lexique mental.
- Anticipation.
- Balayage visuel.

But du jeu :

Être le premier à trouver, sur un plateau de forme hexagonale un mot contenant un son identique à celui d'un mot donné et réunir ainsi le plus grand nombre de cartes.

Préparation :

Placer le plateau au centre de la table. Distribuer un jeton à chaque joueur.

Mélanger les cartes. Les placer faces cachées à côté du plateau de jeu.

Déroulement :

Chacun son tour, un joueur retourne la première carte de la pile, lit le mot écrit ainsi que le son à retrouver puis pose cette carte face visible pour tous les joueurs. Ceux-ci cherchent à quel endroit du plateau se trouve le mot contenant le son identique à celui du mot de la carte. Le premier joueur à l'avoir trouvé place son jeton dessus. Si le résultat est exact il gagne la carte et reprend son jeton.

Si un joueur commet une erreur en plaçant son jeton, il est pénalisé et doit rendre une de ses cartes gagnées.

Le vainqueur est celui qui aura réuni le plus grand nombre de cartes lorsqu'on les aura toutes montrées.

Variante :

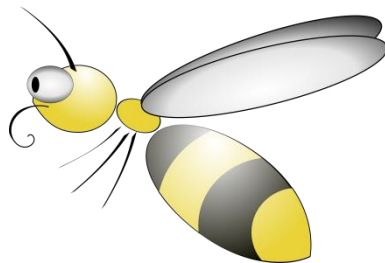
On peut décider de faire tourner le plateau (de la valeur d'un triangle) chaque fois qu'un mot est trouvé.

BON JEU !



www.lire-ecrire-compter.com

chenille



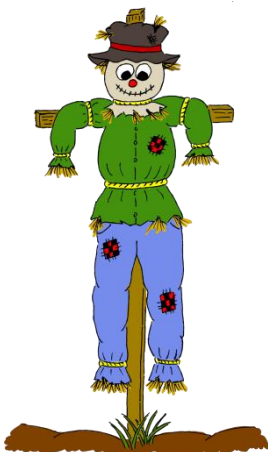
www.lire-ecrire-compter.com

abeille



www.lire-ecrire-compter.com

soleil



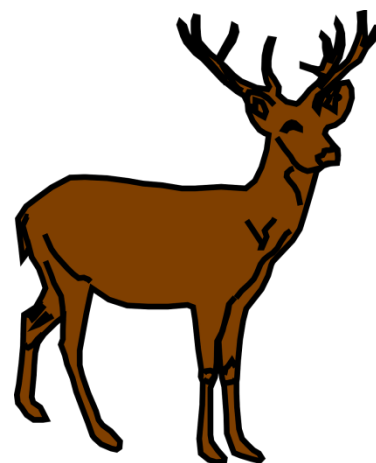
www.lire-ecrire-compter.com

épouvantail



www.lire-ecrire-compter.com

grenouille



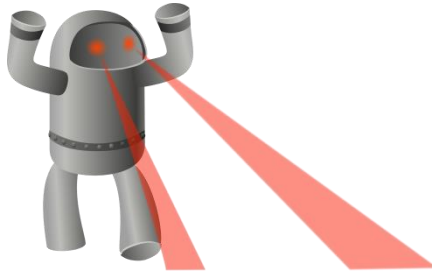
www.lire-ecrire-compter.com

chevreuil



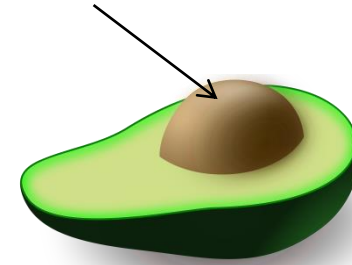
www.lire-ecrive-compter.com

champignon



www.lire-ecrive-compter.com

rayons



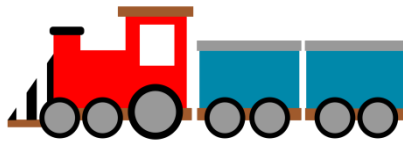
www.lire-ecrive-compter.com

noyau



www.lire-ecrive-compter.com

chien



www.lire-ecrive-compter.com

train



www.lire-ecrive-compter.com

panier



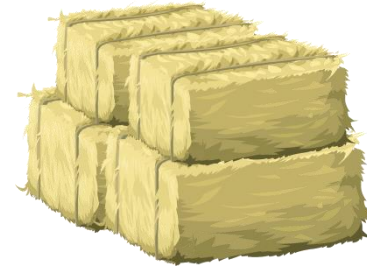
www.lire-ecrive-compter.com

saxophone



www.lire-ecrive-compter.com

puits



www.lire-ecrive-compter.com

foin



www.lire-ecrive-compter.com

moulin



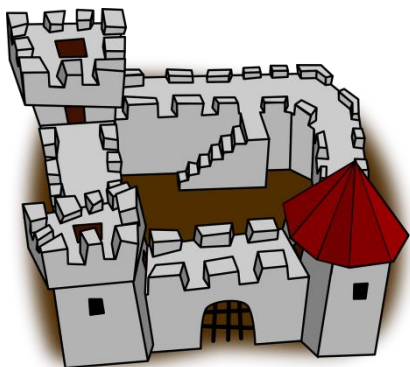
www.lire-ecrive-compter.com

chouette



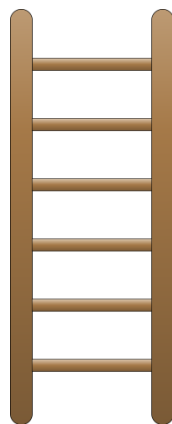
www.lire-ecrive-compter.com

indienne



www.lire-ecrire-compter.com

forteresse



www.lire-ecrire-compter.com

échelle



www.lire-ecrire-compter.com

violon



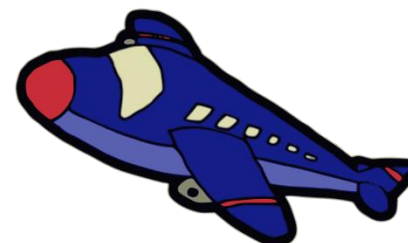
www.lire-ecrire-compter.com

voiture



www.lire-ecrire-compter.com

verre

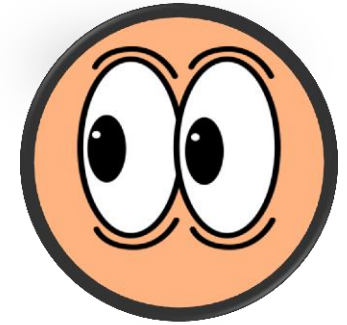
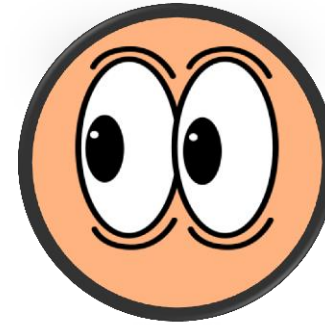
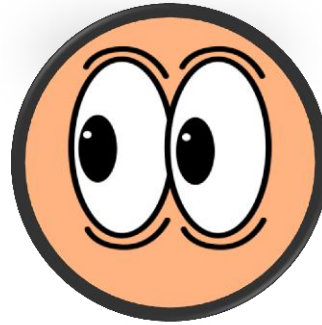
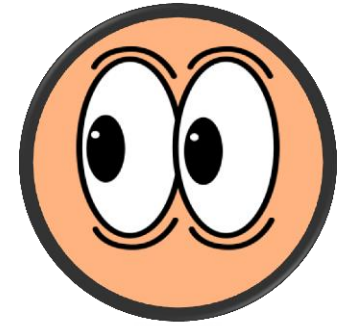
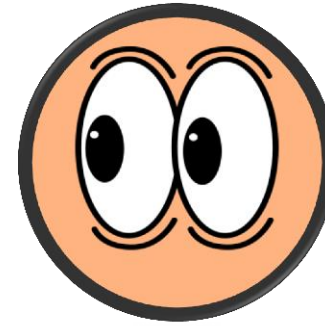
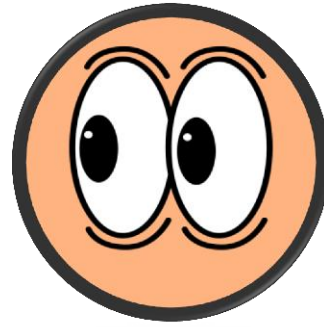


www.lire-ecrire-compter.com

avion

Liste des associations

- chenille/fille
- abeille/bouteille
- soleil/réveil
- épouvantail/ail
- grenouille/citrouille
- chevreuil/écureuil
- champignon/araignée
- rayon/crayon
- noyau/voyelles
- chien/musicien
- train/bain
- panier/pompier
- saxophone/taxi
- puits/parapluie
- moulin/sapin
- chouette/brouette
- indienne/renne
- forteresse/princesse
- échelle/coccinelle
- violon/violet
- voiture/croissant
- verre/pierres
- avion/camion
- foin/shampoing





fil**le**



bout**eille**



a**il**



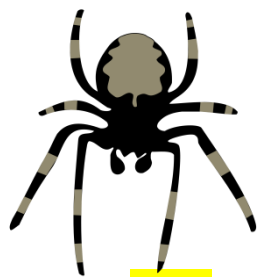
ré**veil**



citrouille



écureuil



araignée



crayon



pompier



musicien



bain

a i
o e u
y

voyelles



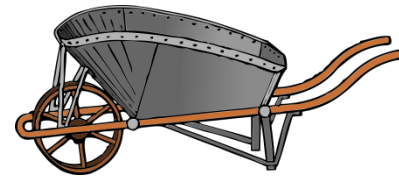
taxi



parapluie



sapin



brouette



renne



princesse



coccinelle



violet



pierres



croissant



camion



shampooing