

Règle du jeu

Mistigri des tables de multiplication

Compétences travaillées :

- Mémoriser les tables $\times 6$, $\times 6$, $\times 6$ et $\times 9$.

But du jeu :

Il faut se débarrasser de toutes ses cartes pour gagner. Le dernier à détenir la carte avec le « Mistigris » a perdu.

Préparation :

Choisir les cartes correspondant à 2 tables de multiplication, ainsi qu'un « Mistigris ».

Déroulement :

Les cartes sont mélangées et distribuées aux joueurs. Chaque joueur doit déposer sur la table les paires qu'il possède. Lorsqu'il n'a plus de paire, le joueur ayant une carte de moins que les autres commence la partie : il pioche une carte parmi celles de son voisin de gauche. Si cela lui permet de former une paire, il la pose sur la table. C'est ensuite au tour du voisin de piocher une carte. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que toutes les paires aient été posées et qu'il ne reste plus que la carte « monstre ». Celui qui la détient a perdu.

BON JEU !

1x6

2x6

3x6

4x6

5x6

6x6

7x6

8x6

9x6

6

12

18

24

30

36

42

48

54

1x7

2x7

3x7

4x7

5x7

6x7

7×7

8×7

9×7

7

14

21

28

35

42

49

56

63

1x8

2x8

3x8

4x8

5x8

6x8

7x8

8x8

9×8

8

16

24

32

40

48

56

64

72

1x9

2x9

3×9

4×9

5×9

6×9

7×9

8×9

9×9

9

18

27

36

45

54

63

72

81

