



100

99

98



79



80

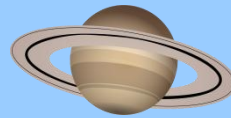
81

82

83

84

78



77

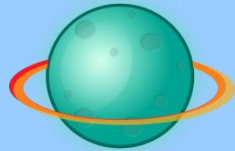
76

75

74

73

72



53

54

55

56

57

58

52



51



50

49

48

47

46

97

96

95

94

93

92



91

85

86

87

88

89



71



69

68

67

66



65

59



61

62

63

64



45

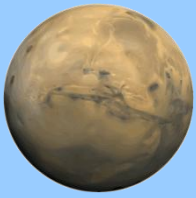
44

43

42

41





27

28

29



30

31

32

26



25

24

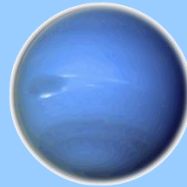
23

22

21



20



1

2

3

4

5

6





39

33

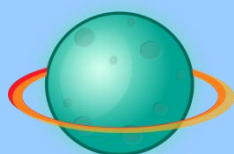
34

35

36

37

38



19

18

17

16

15

14



13

7

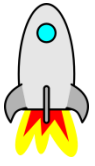
8

9

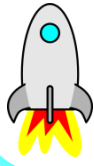


11

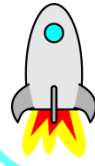
12



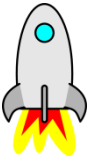
+1



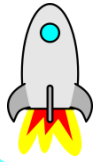
+1



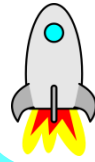
+2



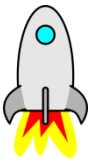
+1



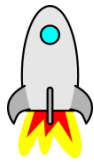
+2



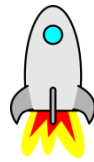
+2



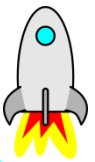
+1



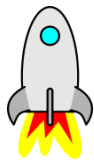
+2



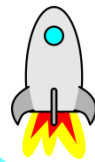
+3



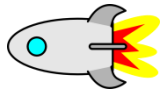
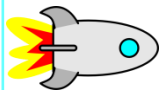
+3






























+4

















+5



 $+1$  $+1$  $+2$  $+1$  $+2$  $+2$  $+1$  $+2$  $+3$  $+3$  $+4$  $+5$ 

 $+1$  $+1$  $+2$  $+1$  $+2$  $+2$  $+1$  $+2$  $+3$  $+3$  $+4$  $+5$ 

 $+1$  $+1$  $+2$  $+1$  $+2$  $+2$  $+1$  $+2$  $+3$  $+3$  $+4$  $+5$ 

10



20



30



40



50



60



70



80



90



100



10



20



30



40



50



60



70



80



90



100



10



20



30



40



50



60



70



80



90



100



10



20



30



40



50



60



70



80

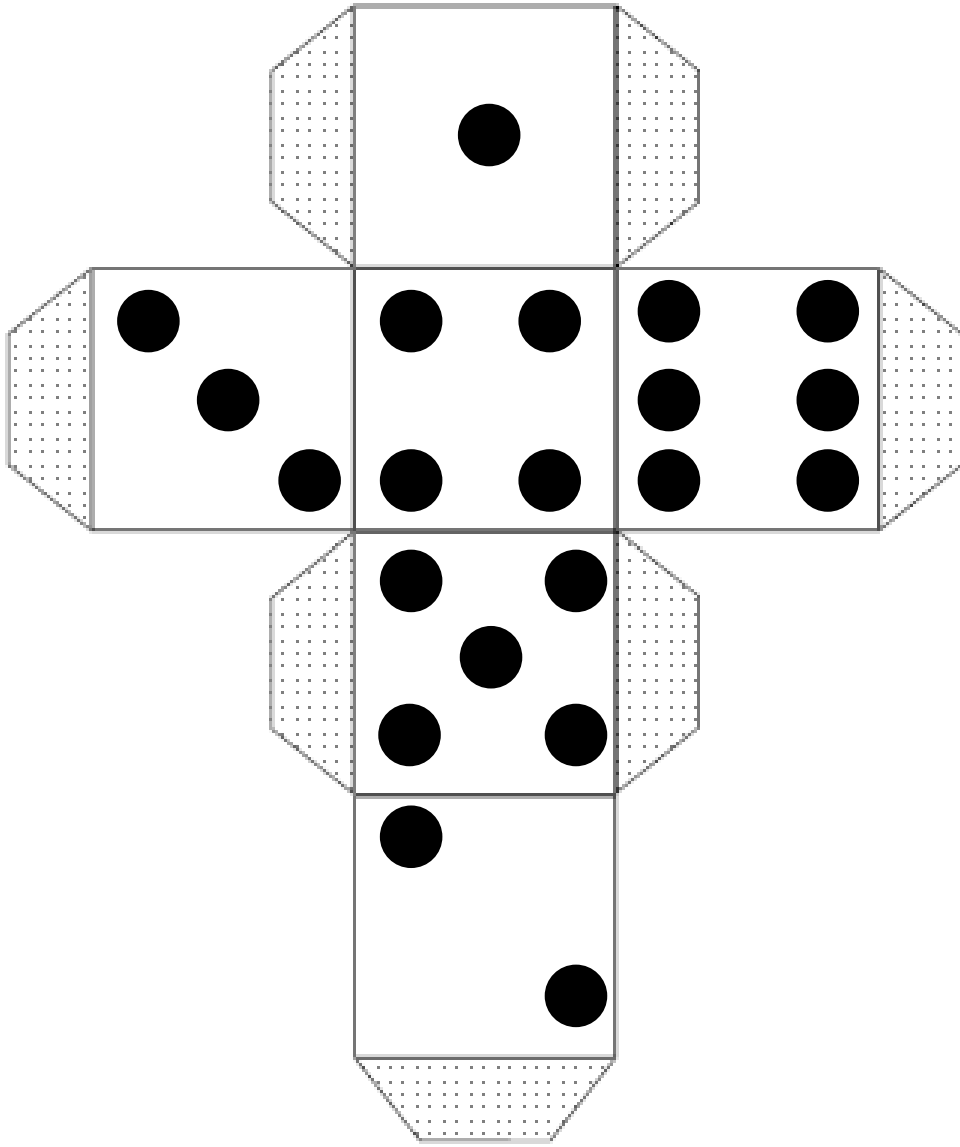


90



100





Notice de montage

Les 55 étoiles

Matériel nécessaire :

- papier cartonné A4 blanc 160g (type bristol)
- une paire de ciseaux
- colle en bâton

Composition

- un plateau de jeu (pages 1 à 4)
- 4 séries de 12 cartes « ajout d'énergie » (pages 5 à 8)
- 4 séries de 10 cartes « étoiles » (pages 9 à 11)
- 4 pions (pages 5 à 8)
- 1 dé (page 12)

Réalisation :

Le jeu nécessite une série de 12 cartes « ajout d'énergie » et 1 série de 10 cartes « étoiles » par joueur. Selon le nombre de joueurs, il n'est pas nécessaire d'imprimer toutes les pages. Le jeu étant conçu pour 2 à 4 joueurs.

Imprimer sur du papier cartonné les pages concernant le plateau, les pions ainsi que les séries de cartes « ajout d'énergie » et « étoiles » souhaitées.

Montage :

➤ **le plateau :**

Couper sur les pointillés les marges basses de toutes les pages et les marges droites des pages 1 et 3.

Positionner la page 1 sur la page 2 et la page 3 sur la page 4.

Positionner les pages 1 et 2 assemblées sur les pages 3 et 4 assemblées.

➤ **les pions :**

Découper les pions à l'extérieur du trait de couleur. Les replier par le milieu, envers contre envers, puis plier sur les pointillés, endroit contre endroit, pour former la base du pion. Coller ensemble les 2 faces du pion pour rigidifier.

➤ **les cartes « ajout d'énergie » et « étoiles » :**

Découper les cartes à l'extérieur du trait de couleur. Les classer ensuite par couleur et les maintenir avec un élastique.

➤ **Le dé :**

Après découpage, replier les languettes vers l'intérieur, puis les encoller. Plier, sur les traits, envers contre envers. Reconstituer le dé en collant les languettes sur les faces opposées puis renforcer toutes les arêtes avec du ruban adhésif.

Règle du jeu

Les 55 étoiles



Compétences travaillées :

- Mémoriser les compléments à 10.
- Conceptualiser la dizaine.
- Comprendre « l'ajout simultané » ($6+4=10$ alors : $16+4=20$; $26+4=30$; $36+4=40$...)
- Mettre en place une stratégie.
- Identifier la place d'un nombre dans une chaîne numérique (sens de progression, distance par rapport à un nombre cible)
- Dénombrer une collection.
- Comparer 2 nombres.
- Calculer une somme.

Nombre de joueurs : 2 à 4

But du jeu :

Sur une piste de 1 à 100 (espace intergalactique), à l'aide d'un dé et de cartes ajout d'énergie, atteindre le plus possible de dizaines (les stations spatiales) pour y photographier les étoiles (1 étoile à la station 10, 2 étoiles à la station 20, 3 étoiles à la station 30...). Attention à ne pas passer trop vite : on ne peut photographier les étoiles qu'en étant arrêté sur la base spatiale ! À la fin de la mission celui qui aura photographié le plus d'étoiles aura gagné.

Préparation du jeu :

Distribuer à chaque joueur une série de cartes « ajout d'énergie » ainsi que le pion fusée correspondant. Placer, sur le plateau, sous chaque station spatiale, autant de cartes des étoiles photographiées que de joueurs. Exemple : pour **4 joueurs**, 4 cartes 1 étoile à la station 10, 4 cartes 2 étoiles à la station 20... comme montré sur l'image ci-dessus.

Expliquer la mission : « *Toutes les 10 années lumière et seulement à ce moment-là, il y a un arrêt possible à une station spatiale pour prendre des photos des étoiles (1 étoile à 10 années lumière ; 2 à 20 années lumière...).* On peut accélérer grâce à des cartes « ajout d'énergie » qui permettent de compléter à la dizaine supérieure. Attention à ne pas aller trop vite quand on s'approche car aucun retour n'est possible. Si l'on dépasse la base on ne peut plus photographier les étoiles qui y étaient visibles ! »

Déroulement :

Chaque joueur classe ses cartes ajout d'énergie, selon leur valeur, et les place devant lui.

Le premier joueur lance le dé et avance son pion du nombre indiqué. Il peut alors, soit compléter la valeur du dé avec une ou plusieurs carte(s) ajout d'énergie pour atteindre la station spatiale (case dizaine), y placer son pion et photographier les étoiles qui y sont associées (1 à la case 10, 2 à la case 20, 3 à la case 30...), soit attendre le tour suivant pour se rapprocher de la case dizaine. Une fois sur cette case, il peut prendre la carte « étoile » correspondante.

Le joueur suivant fait de même (2 joueurs peuvent se trouver sur la même case). Et ainsi de suite... jusqu'à ce que tous les joueurs aient atteint ou dépassé la case 100. Attention ! seul un arrêt sur la case 100 permet de gagner les 10 étoiles.

Chacun calcule alors le nombre d'étoiles photographiées.

Le vainqueur est celui qui obtient le meilleur total. En cas d'égalité, c'est le joueur arrivé le premier qui gagne.

Variante : pour mettre l'accent sur la stratégie, on peut déduire du total la somme de la valeur des cartes ajout non utilisées.

BON JEU !