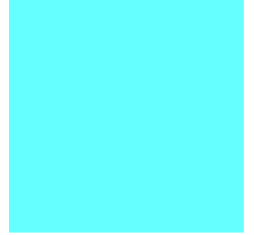
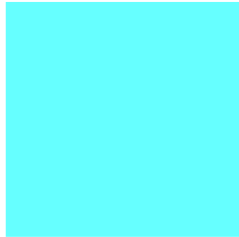
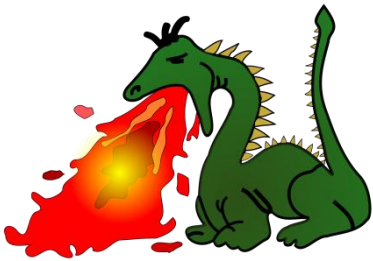


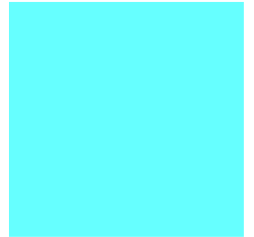
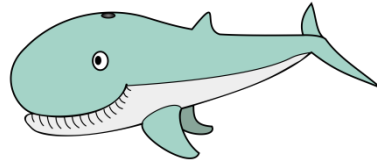
es got



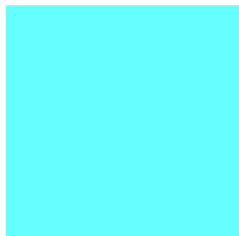
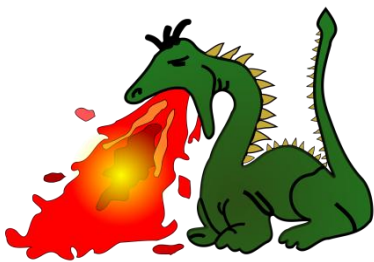
pi te



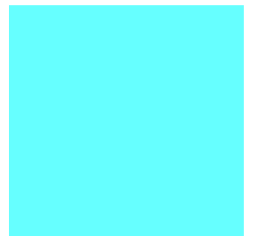
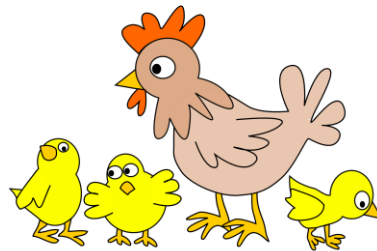
 gon



 leine



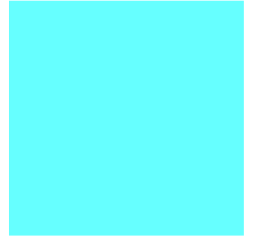
dra



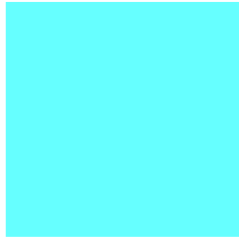
 le



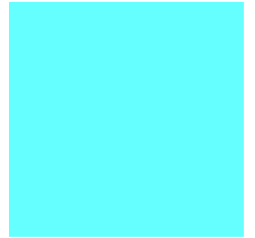
hé sson



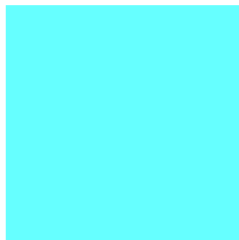
héris



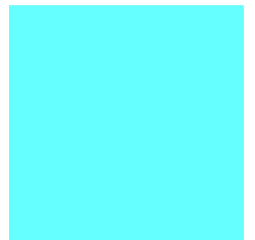
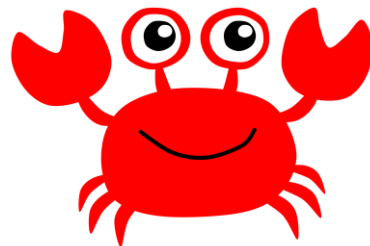
kangou



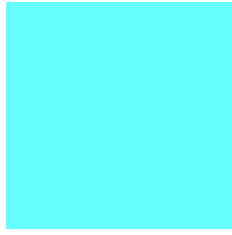
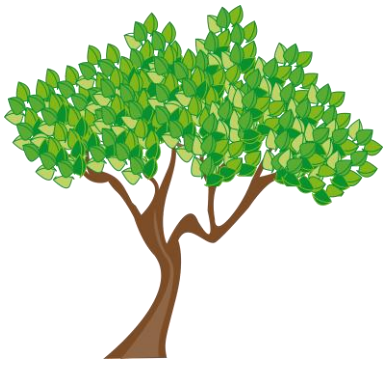
kan rou



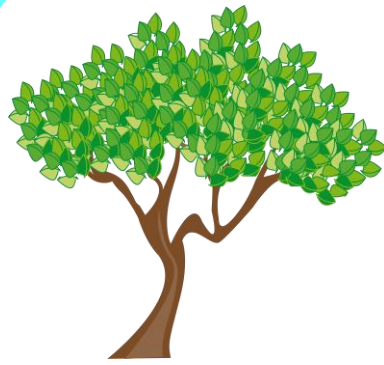
pan



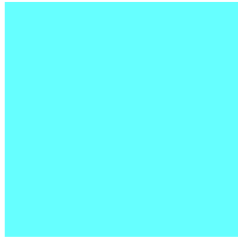
 be



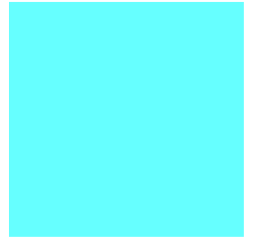
 bre



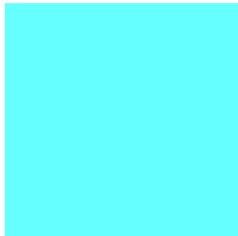
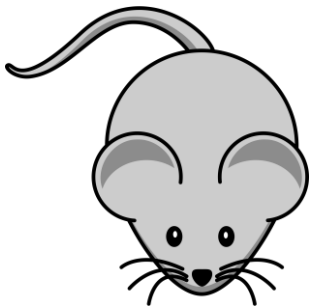
ar



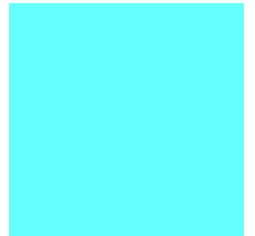
 celet



 son



 ris



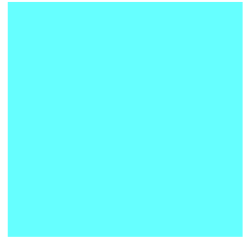
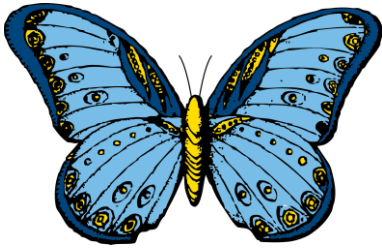
 che



 teille



 tor



 pillon

nod

лæɔ

ɤɹɔ

ɤsɔ

ɤɹ

pou

car

cra

cas

ra

ɹɤ

ɤɹɔ

ɹɔɹ

ɹɤɹ

ɹɤɹ

ar

bre

bou

dra

bra

ɹɔɹ

ɹɔ

ɹɔ

ɹɔ

ɹɔɹ

gon

da

ba

pa

dou

noɹ

rou

ɹno

our

noʒ

gou

uos

son

nos

sou

ɹ.

ri

Règle du jeu

Compétences travaillées :

- Apprendre à découper un mot en syllabes.
- Identifier une syllabe manquante dans un mot.
- Déciffrer
- Comprendre que l'ordre des lettres est le même que celui des sons.
- travail sur les lettres symétriques et les syllabes inverses.

But du jeu :

Il s'agit de retrouver des syllabes manquantes sur des cartes-mots, à la manière d'un loto.

Le premier à avoir complété toutes ses cartes a gagné.

Nombre de joueurs : 3

Déroulement :

Classer les 21 cartes en 3 séries.

- série 1 : escargot - pirate - dragon - panda - kangourou - hérisson - poule
- série 2 : crabe - arbre - bracelet - baleine - ourson - souris - bouteille
- série 3 : castor - arbre - dragon - papillon - kangourou - hérisson - douche

Distribuer 1 série de 7 cartes à chaque joueur. Placer les pions, en vrac, dans la boîte, au centre de la table.

Chacun son tour, un joueur tire un pion et prononce la syllabe écrite. Si cette syllabe peut être placée dans son jeu, il la garde, sinon le premier des autres joueurs à réclamer le pion peut s'en emparer.

Si ce pion-syllabe n'est réclamé par aucun joueur il est mis de côté.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'un des joueurs ait pu compléter toutes ses cartes. Il est alors déclaré vainqueur.

BON JEU !!!

Notice de montage

Matériel nécessaire :

- papier cartonné A4 blanc 160g (type bristol)
- une paire de ciseaux
- 1 boîte pour ranger les pions

Composition

- 24 cartes-mots (pages 1 à 4)
- 24 pions-syllabes (pages 5 et 6)

Réalisation :

Imprimer sur du papier cartonné les pages concernant les cartes et les pions..

Montage :

- **les cartes:**
Découper les cartes à l'extérieur du trait de couleur.
- **les pions :**
Découper les pions à l'extérieur du trait de couleur. Les replier par le milieu, envers contre envers, puis plier chaque côté, à environ 1 cm du bord,, endroit contre endroit, pour former la base du pion..